



取扱説明書

このたびは、弊社製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。

ご使用になる前に、この取扱説明書をよくお読みのうえ、本品を安全にご使用ください。

お読みになったあとは、いつでも見られるように、大切に保管してください。

☰ 目次

Ⅰ ご注意	3	Ⅰ アサイン (ボタン割り当て) 機能	
Ⅰ 内容品	4	割り当て可能な場所・機能	12
Ⅰ 製品仕様	5	アサイン (ボタン割り当て) 設定方法	13
Ⅰ 対応機種	6	アサイン (ボタン割り当て) 解除方法	14
Ⅰ 各部の名称・機能		Ⅰ 連射 / 連射ホールド機能	
コントローラー本体	7	連射 / 連射ホールド可能なボタン	14
ユニット	8	連射 / 連射ホールド設定方法	15
Ⅰ ユニットの着脱方法	9	連射速度切替方法	16
Ⅰ 接続方法		Ⅰ マウスモード	16
モード切替スイッチ	10	Ⅰ トラブルシューティング	17
ユニット認識切替スイッチ	11		



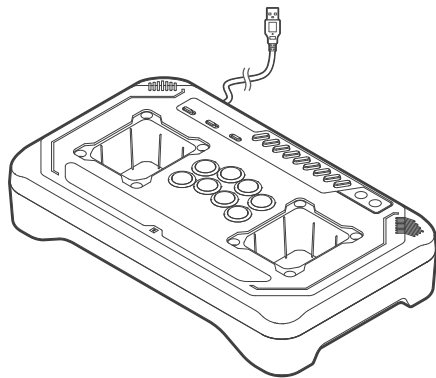
ちゅうい
ご注意

ほごしゃ かた
保護者の方へ

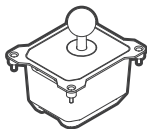
かなら よ
必ずお読みください

- 小さな部品がありますので3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 乳幼児の手の届くところに置かないでください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- ケーブルはお子様が生首などに巻きつけて遊ばないように十分注意してください。窒息の恐れがあります。
- ケーブルを足にひっかけないようご注意ください。けがや断線の原因となります。
- ケーブルを強く曲げたり、束ねて使用したりしないでください。
- 断線の原因となるため、ケーブル部を引っ張って抜かないでください。必ずケーブルを持って抜き差ししてください。
- USBプラグを指や金属で触らないでください。けがや故障の原因となります。
- 本品に物を当てたり、落下させるような強い衝撃を与えないでください。
- 本品に損傷や変質が生じた場合は使用しないでください。
- 本品に水をかけたり、水のかかる場所に置かないでください。感電や故障の原因となります。
- 本品を湿気やホコリの多いところに置かないでください。
- 本品を使用する際は、0-40℃の室温で使用してください。
- 屋外で本品を使用しないでください。
- 暖房器具などの熱源の近くに置かないでください。また、直射日光の当たる場所に置かないでください。内部が過熱し、故障の原因となります。
- お手入れの際には、乾いた柔らかい布を使用してください。また、ベンジン、シンナーなどの薬品は使用しないでください。
- 分解や修理、改造は絶対にしないでください。
- 本来の目的以外には使用しないでください。本来の目的以外に使用した場合の事故や損害に対し、弊社は一切その責任を負いません。
- ユニット着脱の際には、指を挟まないように注意してください。

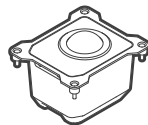
内容品



コントローラー × 1



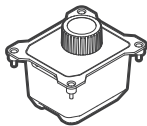
スティック × 1



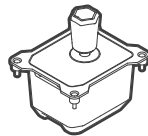
トラックボール × 1



ユニット付け外し用
六角レンチ × 1



パドル × 1



ループレバー × 1

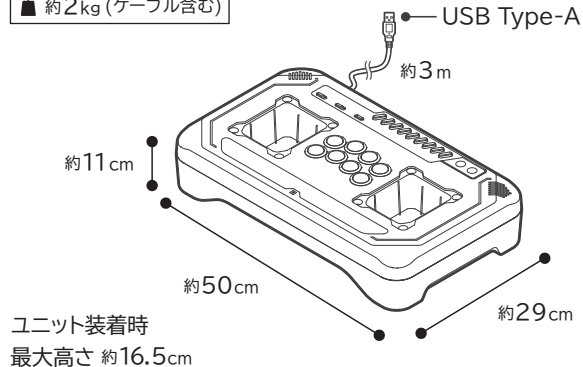


取扱説明書 × 1

製品仕様

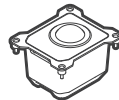
コントローラー

約2kg (ケーブル含む)



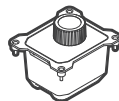
スティック

約0.4kg



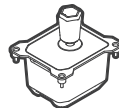
トラックボール

約0.3kg



パドル

約0.3kg



ループレバー

約0.3kg

※ 本品は以下の機能を搭載していないため、ソフトのプレイや本体機能の使用時に一部制限があります。

- ・ ジャイロセンサー
- ・ 加速度センサー
- ・ モーション IR カメラ
- ・ プレイヤーランプ
- ・ 振動機能
- ・ おしらせランプ
- ・ amiibo の読み書き
- ・ ヘッドホンマイク端子
- ・ スリープ解除機能

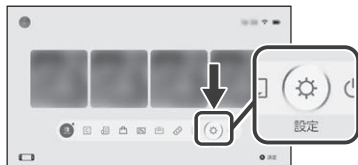
対応機種

- Nintendo Switch™ 2
- Nintendo Switch™
- Nintendo Switch™(有機 EL モデル)

- PC (XInput / マウス入力 対応)

対応OS	Windows 11	必要環境	USB Type-A 端子
入力規格	XInput ○	DirectInput ✕	マウス ○

本品をご使用になる前に、Nintendo Switch™ 2 本体の更新を行ってください。



HOMEメニューから「設定」を選択してください。

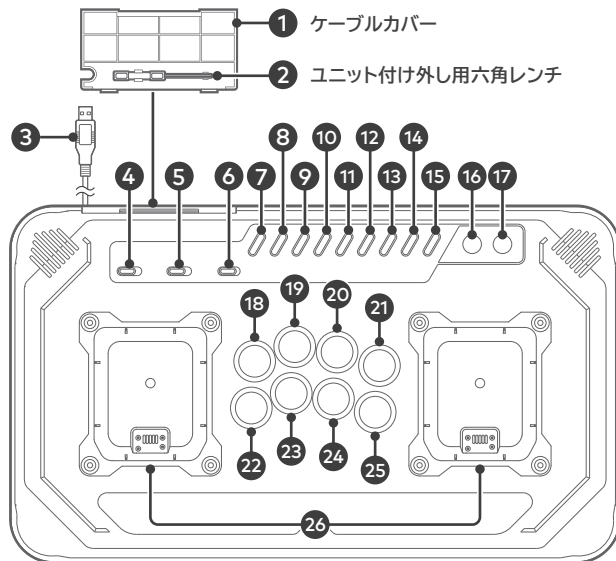


「本体」→「本体の更新」の順に選択し、更新してください。
(本体が最新のバージョンであれば問題ありません)

※ Nintendo Switch™ 2 本体の更新する場合は、インターネット接続環境が必要となります。

各部の名称・機能

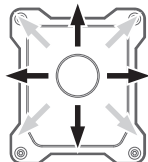
コントローラー本体



- | | |
|----------------------------|-----------------------|
| ③ USB ケーブル | ⑮ ASSIGN ボタン |
| ④ Lユニット認識切替スイッチ | ⑯ TURBO LED |
| ⑤ Rユニット認識切替スイッチ | ⑰ ASSIGN LED |
| ⑥ モード切替スイッチ | ⑱ Y ボタン |
| ⑦ C ボタン
PC:機能なし | ⑲ X ボタン |
| ⑧ HOME ボタン
PC:GUIDE ボタン | ⑳ R ボタン
PC:RB ボタン |
| ⑨ キャプチャーボタン
PC:機能なし | ㉑ L ボタン
PC:LB ボタン |
| ⑩ - ボタン
PC:BACK ボタン | ㉒ B ボタン |
| ⑪ + ボタン
PC:START ボタン | ㉓ A ボタン |
| ⑫ Lスティックボタン | ㉔ ZR ボタン
PC:RT ボタン |
| ⑬ Rスティックボタン | ㉕ ZL ボタン
PC:LT ボタン |
| ⑭ TURBO ボタン | ㉖ ユニット装着部 |

各部の名称・機能

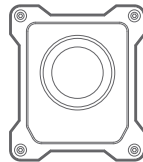
ユニット



27 スティック

Lスティック / Rスティック [デジタル入力]

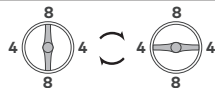
+ 十字ボタン 8方向
4方向



28 トラックボール

Lスティック / Rスティック

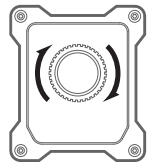
+ 十字ボタン 8方向



底面のダイヤルを回すことで操作方向を8↔4と切り替えられます。



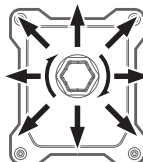
天面のリングを矢印の方向に回すと、リングとボールを取り外せます。(メンテナンス以外の目的で取り外さないでください。)



29 パドル

Lスティック / Rスティック [横方向(X軸)のみ]

+ 十字ボタン 2方向



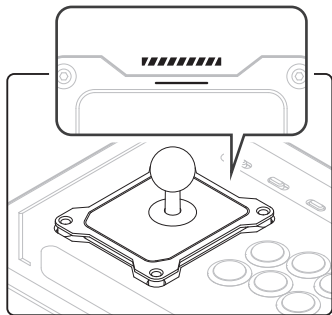
30 ループレバー

Lスティック / Rスティック [デジタル入力]

+ 十字ボタン 8方向

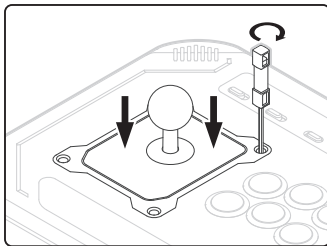
レバー操作 右回転：A ボタン
左回転：B ボタン

ユニットの着脱方法



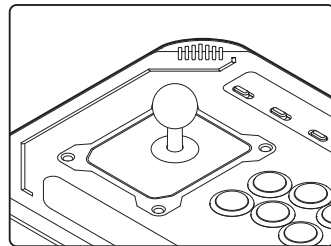
1

本体にある縞模様とユニットにある模様を向かい合わせて設置します。



2

ユニットを上から押さえながら、付属の六角レンチで、ユニット四隅にあるネジ(M6サイズ)を締めます。



3

装着完了。取り外しの際は、逆の手順で行ってください。

※ 付属の「ユニット付け外し用六角レンチ」は、本品のユニットの着脱以外に使用しないでください。

※ ネジを外すとユニット装着部にある押し出しピン(パネ)により、ユニットが自動的にせり上がります。

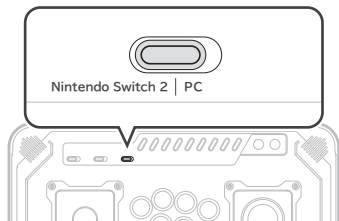
※ ユニットの四隅にあるネジは、必ず締めてご使用ください。ネジが緩んだ状態で使用すると、故障する恐れがあります。

※ ユニットの四隅にあるネジは、構造上取り外すことができません。無理に取り外そうとすると、故障する恐れがあります。

接続方法

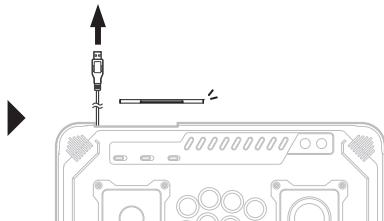
モード切替スイッチ

モード切替スイッチを、使用環境（Nintendo Switch™ 2 / PC）に合わせて切り替えてください。



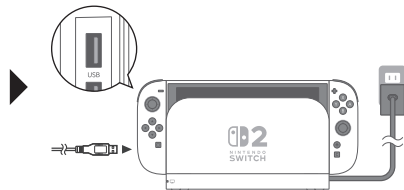
1

モード切替スイッチを切り替えます。
(Nintendo Switch™ 2 ↔ PC)



2

製品上面のケーブルカバーを外して、
USBケーブルを取り出します。
その後カバーを再度取り付けます。



3

Nintendo Switch™ 2 ドック、
またはPCのUSB端子にUSB
ケーブルを接続します。

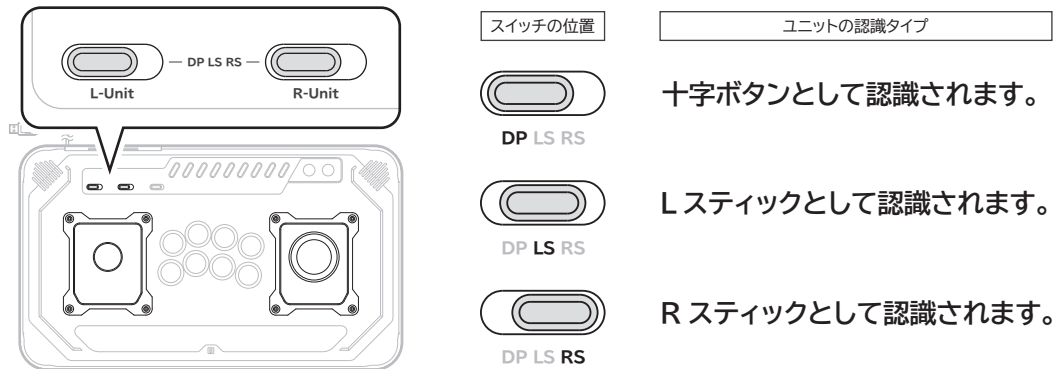
※ USBケーブルを抜き差しする際は、コントローラには触れず、Nintendo Switch™ 2 本体の電源をOFFにした状態で行ってください。

※ 市販のUSBハブまたはUSB延長ケーブルを使用すると、正常に動作しない場合があります。

接続方法

ユニット認識切替スイッチ

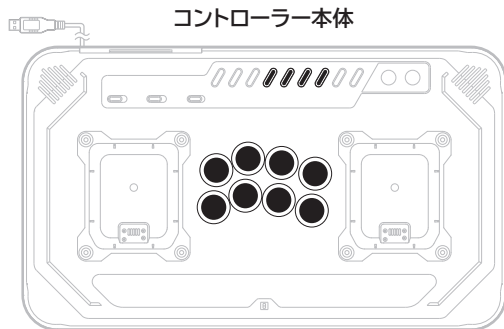
ユニット認識切替スイッチを操作することで、左右で装着するユニットの認識を切り替えます。



(例)左に「スティック」、右に「トラックボール」を装着した状態で、Lユニット認識切替スイッチをDP側、Rユニット認識切替スイッチをRS側に切り替えた場合 ➡ 「スティック」は十字ボタン、「トラックボール」はRスティックとして使うことができます。

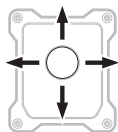
アサイン(ボタン割り当て)機能

割り当て可能な場所

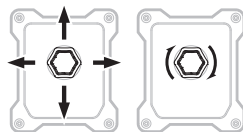


コントローラー本体

スティック



ループレバー



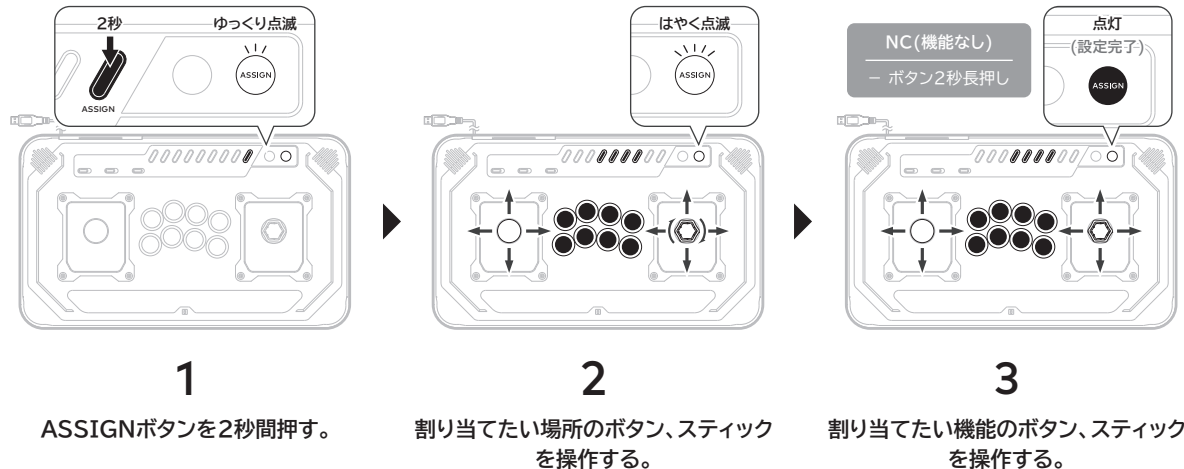
割り当て可能な機能

A	A ボタン	-	- ボタン
B	B ボタン	L	L スティックボタン
X	X ボタン	R	R スティックボタン
Y	Y ボタン	+	十字ボタン 上
L	L ボタン	+	十字ボタン 下
R	R ボタン	+	十字ボタン 左
ZL	ZL ボタン	+	十字ボタン 右
ZR	ZR ボタン	NC	NC(機能なし)
+	+ ボタン		

※「ループレバー」は、レバーの方向操作、右回転操作、左回転操作それぞれに機能を割り当てることができます。

アサイン(ボタン割り当て)機能

アサイン(ボタン割り当て)設定方法



※ 設定の状態は、USBケーブルを抜いてもコントローラーに保存されます。

※ 手順2で、1つのボタンに複数の機能を割り当てようとすると、設定が無効となり、手順3に進むことができません。

アサイン(ボタン割り当て)解除方法

【一つのボタン割り当て解除】… 手順2で、解除したい場所のボタンを2回連続で押す。

【全てのボタン割り当て解除】… 手順2で、HOMEボタンを押す。

連射 / 連射ホールド機能

連射(ボタンを押している間、連射入力)可能なボタン

 A ボタン	 Y ボタン	 ZL ボタン	 R スティックボタン	 十字ボタン 左
 B ボタン	 L ボタン	 ZR ボタン	 十字ボタン 上	 十字ボタン 右
 X ボタン	 R ボタン	 L スティックボタン	 十字ボタン 下	

連射ホールド(ボタンを離している間、連射入力)可能なボタン

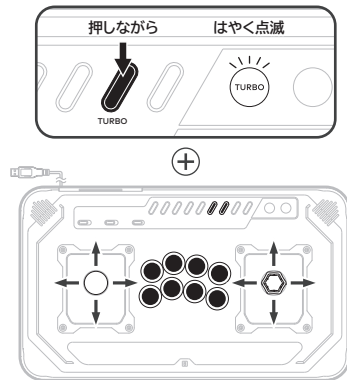
 A ボタン	 X ボタン	 L ボタン	 ZL ボタン	 L スティックボタン
 B ボタン	 Y ボタン	 R ボタン	 ZR ボタン	 R スティックボタン

連射 / 連射ホールド機能

連射 / 連射ホールド設定方法

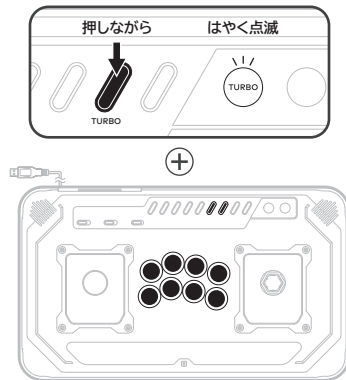
連射

TURBOボタンを押しながら連射したいボタンを押す。



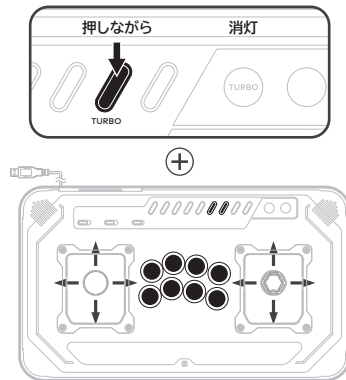
連射ホールド

TURBOボタンを押しながら連射中のボタンをもう一度押す。



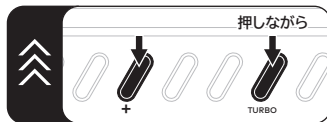
連射設定解除

TURBOボタンを押しながら連射ホールド中のボタンをもう一度押す。



連射速度切替方法

連射速度を3段階(5回/秒 10回/秒 20回/秒)に調整することができます。



【速度を上げる】

TURBOボタンを押しながら+ボタンを押す。



【速度を下げる】

TURBOボタンを押しながら-ボタンを押す。

マウスモード(トラックボール、パドルのみ)

マウスモード設定方法

PCで動作中に、Cボタンとキャプチャーボタンを3秒間長押しすることで、「トラックボール」と「パドル」をマウスとして使用することができます。また、もう一度同じ手順を行うことで、マウスモードを解除することができます。

A	右クリック	X	進む	L	上スクロール	ZL	下スクロール
B	左クリック	Y	戻る	R	ホイールクリック	ZR	マウス感度調整(DPI)

トラブルシューティング

Q 接続しても動作しない。

A モード切替スイッチが、接続している機器と正しくあっているかご確認ください。

Q ユニットが思い通りに動かない。

A LもしくはRユニット認識切替スイッチが、操作したい機能(DP / LS / RS)に合っているかご確認ください。

故障かな？と思ったら

「接続しても動作しない」など、
お困りの際は、こちらをご覧ください。

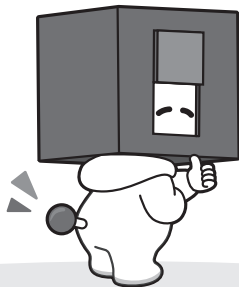
<https://hori.jp/support/nsx-181/>



Arcade Classic Pro

HORI Arcade Classic Pro for Nintendo Switch™ 2

Thank You!



記載されている機能以外は搭載しておりません。イラストと本品は多少異なる場合があります。内容品に記載されているもの以外は含まれておりません。
本品の仕様および外観は改良のため予告なく変更することがありますのでご了承ください。Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switch・amiiboは任天堂の商標です。“”および“”は株式会社ホリの登録商標です。その他のすべての商標に関する権利は、それぞれの権利所有者に帰属します。

© Nintendo