

取扱説明書

このたびは、弊社製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、本書をよくお読みのうえ、本品を安全にご使用ください。
お読みになったあとは、いつでも見られるように、大切に保管してください。

目次

Ⅰ ご注意	2	Ⅱ アサイン(ボタン割り当て)機能	11-13
Ⅰ 内容品	3	▶ アサイン(ボタン割り当て)機能	11
Ⅰ 対応機種	3	▶ デュアルアサイン(ボタン割り当て)機能	12
Ⅰ 各部の名称・機能	4-5	▶ アサイン(ボタン割り当て)機能解除	13
Ⅰ 設置方法	6	Ⅱ プロファイル機能	13
Ⅰ 接続方法	7-8	Ⅱ 専用アプリ【HORI Control Center】	13
Ⅰ デュアルスティック機能	9-10	Ⅱ トラブルシューティング	14
		Ⅱ 製品仕様	15

対応しているゲームは
こちらをご確認ください

<https://hori.jp/manual/spf-034/>

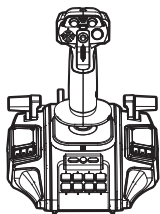




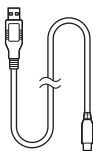
ちゅう い ほ ご しゃ かた かなら よ ご注意 保護者の方へ 必ずお読みください

- 小さい部品がありますので3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 乳幼児の手の届くところに置かないでください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- 屋外で本品を使用しないでください。
- 本品を使用する際は、0-40℃の室温で使用してください。
- 本品を湿気やホコリの多いところに置かないでください。
- 本品に損傷や変質が生じた場合は使用しないでください。
- 本品に水をかけたり、水のかかる場所に置かないでください。感電や故障の原因となります。
- 暖房器具などの熱源の近くに置かないでください。また、直射日光の当たる場所に置かないでください。
内部が過熱し、故障の原因となります。
- USBハブまたはUSB延長ケーブルを介して本品を使用しないでください。本品が正常に動作しない場合があります。
- USBプラグの金属部を指や金属で触らないでください。けがや故障の原因となります。
- 断線の原因となるため、ケーブル部を引っ張って抜かないでください。必ずプラグを持って抜き差ししてください。
- 端子部に異物やホコリが付いたまま使用しないでください。感電や故障、接触不良の原因になります。
異物やホコリが付着している場合は、乾いた布で取り除いてください。
- ケーブルを足にひっかけないようご注意ください。けがや断線の原因となります。
- ケーブルを強く曲げたり、束ねて使用したりしないでください。
- ケーブルはお子様が首などに巻きつけて遊ばないように十分注意してください。窒息の恐れがあります。
- 本品に物を当てたり、落下させるような強い衝撃を与えないでください。
- 分解や修理、改造は絶対にしないでください。
- お手入れの際には、乾いた柔らかい布をご使用ください。また、ベンジン、シンナーなどの薬品は使用しないでください。
- 本来の目的以外には使用しないでください。本来の目的以外に使用した場合の事故や損害に対し、弊社は一切その責任を負いません。
- 本品の可動部に手や衣服を挟まないようにご注意ください。

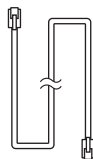
内容品



フライトスティック × 1



USB ケーブル
(USB Type-A to Type-C™) × 1



モジュラー
ケーブル × 1



取扱説明書 × 1

対応機種

PlayStation®5, PlayStation®4

重要

本品をご使用になる前に、PlayStation®5 本体およびその他接続する機器やソフトの取扱説明書を必ずご確認ください。
本品をご使用になる際は、各ハードウェアのシステムソフトウェアを最新のバージョンに更新してご使用ください。
PlayStation®5、PlayStation®4 本体のバージョンを更新する際はインターネット接続環境が必要となります。

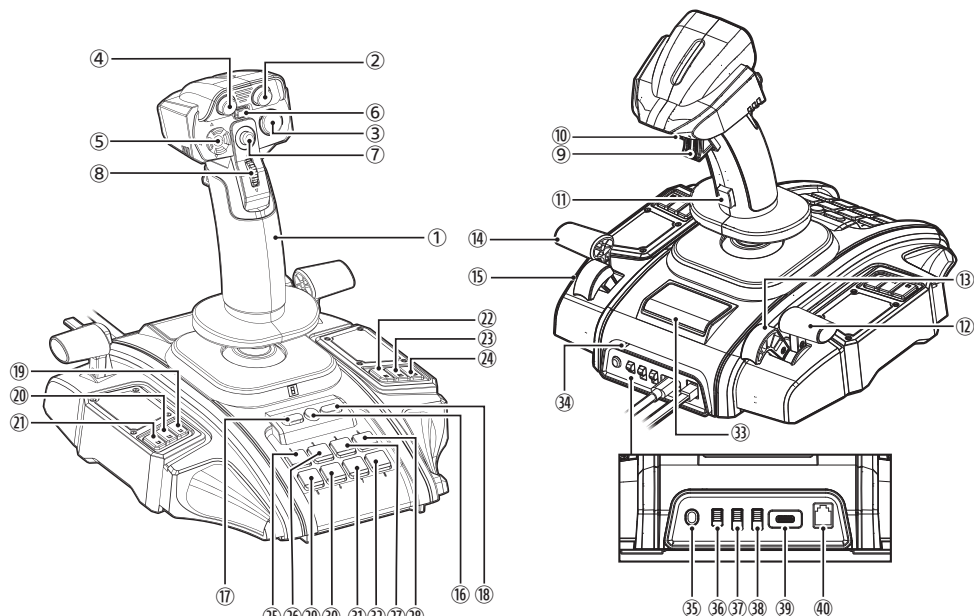
本書の説明文中のハードウェアは全てPlayStation®5 および PlayStation®4 となっておりますが、PCでご使用になる際も同様の手順でご使用いただけます。

PC※

※ PC との互換性は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントによりテスト、および保証はされていません。

対応 OS	Windows 11	
入力規格	XInput	○
	DirectInput	○
必要環境	USB Type-A 端子	

各部の名称・機能



コントロールスティック

PS5®, PS4®		PC	
		[フライトモード] (DirectInput)	[パッドモード] (XInput)
①	コントロールスティック [フライトモード] フライトスティック [パッドモード] 前後左右操作：左スティック 捻り操作：L1 ボタン / R1 ボタン	前後左右操作： L スティック 捻り操作： 回転入力	前後左右操作： L スティック 捻り操作： L ボタン / R ボタン
②	△ボタン	ボタン 1	Y ボタン
③	○ボタン	ボタン 2	B ボタン
④	□ボタン	ボタン 3	X ボタン
⑤	方向キー	方向キー (POV)	方向キー (D パッド)
⑥	L3 ボタン + R3 ボタン	ボタン 8	L スティック ボタン + R スティック ボタン
⑦	アナログスティック：右スティック	XY 回転	R スティック
	スティック押し込み：R3 ボタン	ボタン 5	R スティック ボタン
⑧	ダイヤルスクロール：NC (機能なし)	上：ボタン 25 下：ボタン 26	NC (機能なし)
	ダイヤル押し込み：タッチパッドボタン	ボタン 27	VIEW ボタン

PS5®, PS4®		PC	
		[フライトモード] (DirectInput)	[パッドモード] (XInput)
⑨	×ボタン	ボタン 4	A ボタン
⑩	L1 ボタン + R1 ボタン	ボタン 6	L ボタン + R ボタン
⑪	L2 ボタン + R2 ボタン	ボタン 7	Lトリガー + Rトリガー

ベースパネル

PS5®, PS4®		PC	
		[フライトモード] (DirectInput)	[パッドモード] (XInput)
⑫	スロットルレバー L [フライトモード] 加速 [パッドモード] R2 ボタン	Z 回転	Rトリガー
⑬	ブレーキレバー L [フライトモード] 減速 [パッドモード] L2 ボタン	スライダー 2	Lトリガー
⑭	スロットルレバー R [フライトモード] NC (機能なし) [パッドモード] NC (機能なし)	Z 軸	NC (機能なし)
⑮	ブレーキレバー R [フライトモード] NC (機能なし) [パッドモード] NC (機能なし)	スライダー 1	NC (機能なし)

ベースパネル

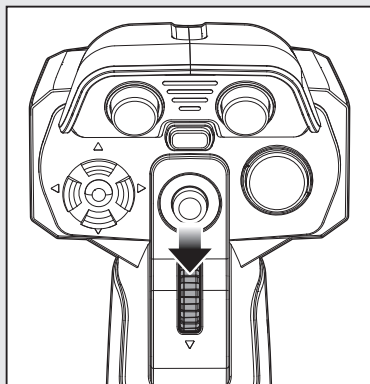
	PS5®, PS4®	PC	
		[フライトモード] (DirectInput)	[パッドモード] (XInput)
⑮	Ⓐ (PS) ボタン	ボタン 28	HOME ボタン
⑰	[PS5®] ⅴ (クリエイト) ボタン [PS4®] SHARE ボタン	ボタン 23	VIEW ボタン
⑱	[PS5®] ≡ (オプション) ボタン [PS4®] OPTIONS ボタン	ボタン 24	MENU ボタン
⑲	L1 ボタン	ボタン 9	L ボタン
㉑	L2 ボタン	ボタン 11	Lトリガー
㉒	L3 ボタン	ボタン 13	Lスティック ボタン
㉔	R1 ボタン	ボタン 10	R ボタン
㉕	R2 ボタン	ボタン 12	Rトリガー
㉗	R3 ボタン	ボタン 14	R スティック ボタン
㉙	フリーボタン 1 : NC(機能なし)	ボタン 15	NC (機能なし)
㉚	フリーボタン 2 : NC(機能なし)	ボタン 16	NC (機能なし)
㉛	フリーボタン 3 : NC(機能なし)	ボタン 17	NC (機能なし)
㉜	フリーボタン 4 : NC(機能なし)	ボタン 18	NC (機能なし)
㉝	フリーボタン 5 : NC(機能なし)	ボタン 19	NC (機能なし)
㉞	フリーボタン 6 : NC(機能なし)	ボタン 20	NC (機能なし)
㉟	フリーボタン 7 : NC(機能なし)	ボタン 21	NC (機能なし)
㊱	フリーボタン 8 : NC(機能なし)	ボタン 22	NC (機能なし)

※ NC(機能なし)を使用するには、あらかじめボタンを割り当てる必要があります。初期設定では機能しません。

フライトスティック背面

	PS5®, PS4®	PC	
		[フライトモード] (DirectInput)	[パッドモード] (XInput)
③	タッチパッド タッチパッドボタン	タッチパッド : NC(機能なし) タッチパッドボタン : ボタン 29	NC (機能なし)

④	ASSIGN LED
⑤	ASSIGN ボタン
⑥	モード切替スイッチ [フライトモード / パッドモード]
⑦	プロファイル切替スイッチ [1 / 2 / 3]
⑧	ハードウェア切替スイッチ [PS5® / PS4® / PC]
⑨	USB ケーブル接続口 (USB Type-C™)
⑩	モジュラーケーブル接続口



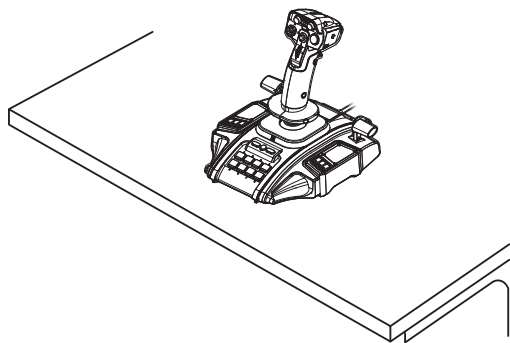
タッチパッドボタン機能について

「ACE COMBAT 8: WINGS OF THEVE™」に最適なプレイをするため、「ダイヤル押し込み」に「タッチパッドボタン」がデフォルトで割り当てられています。

ゲーム内ではタッチパッドボタンは「レーダーマップの表示切替」となっており、コントロールスティックやスロットルレバーから手を離さずに素早く戦況を確認する事ができます。

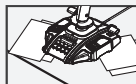
設置方法

机の上に置いて使用する場合

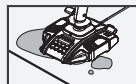


設置する前に必ずお読みください

⊘ 下図のような《不安定な設置》はしないでください。落下の原因となります。



下に物がある



濡れている

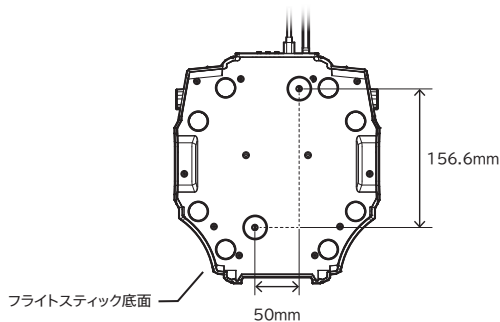


机からはみ出ている

コックピットセットに取り付ける場合

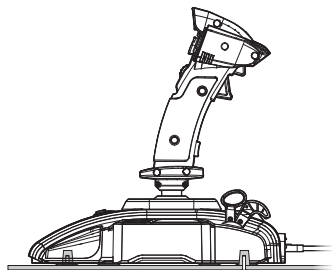
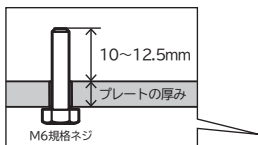
※ 取り付けには別売りのコックピットセットおよび、指定の長さのM6ネジが必要となります。

※ 下図で示したネジ穴にM6規格ネジを使って取り付けてください。



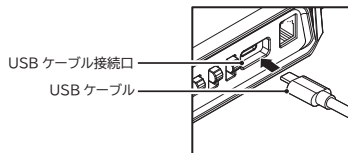
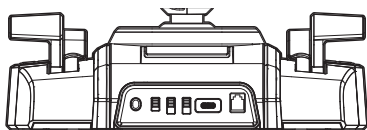
使用できるM6ネジの長さ

※ 下記より長いネジを使用すると、内部部品が破損する恐れがあります。

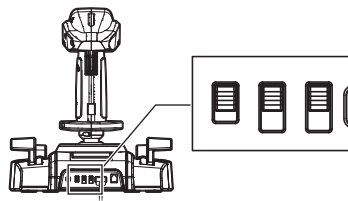
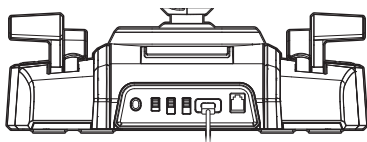


接続方法

- 1 USB ケーブルの Type-C™側をフライトスティックの USB ケーブル接続口に接続してください。

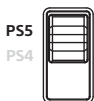


- 2 下記を参考に、使用する環境に応じてスイッチを切り替えてください。



① ハードウェア切替スイッチ

使用するハードウェアに応じて切り替えます。



PlayStation®5



PlayStation®4



PC

② モード切替スイッチ

フライトモードとパッドモードを切り替えます。



フライトモード

細かなスティック操作の入力が可能なモードです。
ゲームソフトによっては、[フライトモード]に
対応していない場合があります。



パッドモード

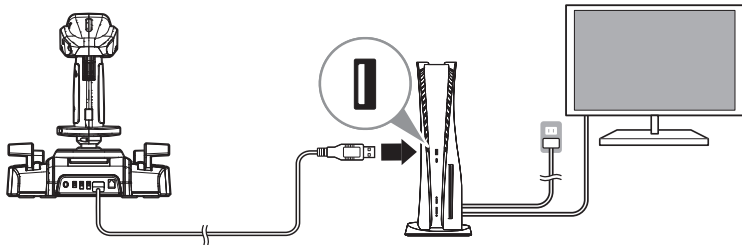
[フライトモード]が対応していない場合、使用する
ゲームソフトに応じて切り替えてご使用ください。

3

付属の USB ケーブルを PlayStation®5、PlayStation®4、PC 本体に接続します。

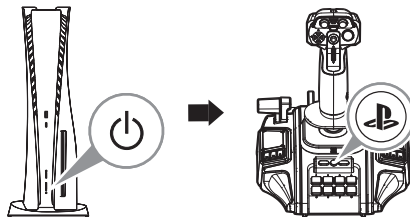
※ USB ハブまたは USB 延長ケーブルを介して本品を使用しないでください。

※ 接続図はCFI-1000シリーズを例として、前面のUSB Type-A端子への接続を示しています。



4

各ハードウェア本体の電源を入れた後、本品のⒶ (PS) ボタンを押し、ログインしてください。

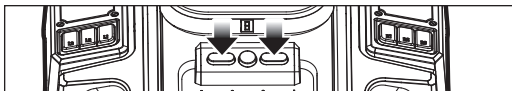


フライトスティックの動作がおかしいと感じた場合

- ① から③までの手順に従って、フライトスティックを接続し直してください。

- 「キャリブレーションモード」をお試しください。

- ① USB 接続した状態で、 (クリエイト) ボタンと≡ (オプション) ボタンを同時に長押ししてください。



- ② LED が赤色に点灯すると、キャリブレーションモードが開始されます。
 ③ スロットルレバーを奥方向へ最大まで倒し、その後手前方向へ最大まで引いてください。
 ④ ブレーキレバーを手前方向へ最大まで引き、その後手をはなしてください。
 ※ ③および④の操作は、各レバーの左右それぞれで行ってください。
 ⑤ フライトスティックを前後左右それぞれ最大まで倒し、一回転させてください。
 ⑥ フライトスティックを左右それぞれ最大までひねってください。

上記の手順を全て完了させた後に Ⓐ (PS) ボタンを押してください。

正常に完了すると、LED が元の色に戻ります。

※ 手順の途中で Ⓐ (PS) ボタンを押してしまうと不具合の原因になってしまうので、必ず①から⑥までの手順全て完了させてから Ⓐ (PS) ボタンを押してください。



デュアルスティック機能

本品を2台ご用意いただき、互いを本品に同梱されているモジュラーケーブルで接続することで、2台を1台のデバイスとして使用することが可能です。

※ 本品は1台のみ同梱されています。デュアルスティック機能をご利用いただくには、もう1台を別途ご用意いただく必要がございます。

設定方法

1

本品を2台用意する。

※ 2台については以後、製品 A(右)と製品 B(左)と呼称。

2

製品 A(右)と製品 B(左)をモジュラーケーブルで接続する。

3

製品 A(右)をハードウェアへ USB 接続する。

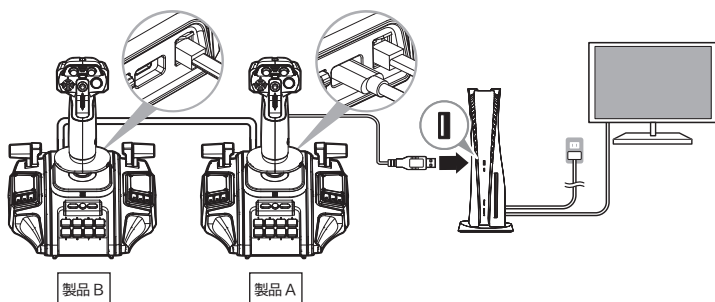
※ 製品 A(右)と製品 B(左)をモジュラー接続した状態で、2台とも USB 接続した場合は、デュアルスティック機能は解除されます。

※ 製品 A(右)は右手操作、製品 B(左)は左手操作のコントローラーとなります。

※ デュアルスティック機能使用中は、ASSIGN 設定はできません。

デュアルスティック機能を使用する前に設定した ASSIGN 設定はそのまま引き継がれます。

※ 接続図は CFI-1000 シリーズを例として、前面の USB Type-A 端子への接続を示しています。



ボタン機能の割り振り

モジュラーケーブルで接続すると、製品 A(右)と製品 B(左)のボタン設定が自動的に切り替わります。
切り替わり後の変更されるボタン設定につきましては下記の通りになります。

製品 B(左)

PS5®, PS4®	PC	
	[フライトモード] (DirectInput)	[パッドモード] (XInput)
コントロールスティック [フライトモード] フライトスティック [パッドモード] 前後左右操作：左スティック 捻り操作：L1 ボタン / R1 ボタン	前後左右操作： L スティック 捻り操作： 回転 B	前後左右操作： L スティック 捻り操作： L ボタン / R ボタン
アナログスティック：フライトスティック / 左スティック	L スティック	L スティック
スティック押し込み：L3 ボタン	ボタン 57	L スティック ボタン
方向キー	上：ボタン 53 右：ボタン 54 下：ボタン 55 左：ボタン 56	方向キー (D パッド)

製品 A(右)

PS5®, PS4®	PC	
	[フライトモード] (DirectInput)	[パッドモード] (XInput)
コントロールスティック 前後左右操作：右スティック 捻り操作：L1 ボタン / R1 ボタン	前後左右操作： XY 回転 捻り操作： 回転 A	前後左右操作： R スティック 捻り操作： L ボタン / R ボタン
アナログスティック：右スティック	XY 回転	R スティック
スティック押し込み：R3 ボタン	ボタン 5	R スティック ボタン
方向キー	方向キー (POV)	方向キー (D パッド)

ベースパネル

PS5®, PS4®	PC	
	[フライトモード] (DirectInput)	[パッドモード] (XInput)
スロットルレバー L [フライトモード] NC(機能なし) [パッドモード] NC(機能なし)	Z 回転	NC (機能なし)
ブレーキレバー L [フライトモード] NC(機能なし) [パッドモード] NC(機能なし)	スライダー 2	NC (機能なし)
スロットルレバー R [フライトモード] NC(機能なし) [パッドモード] NC(機能なし)	Z 軸	NC (機能なし)
ブレーキレバー R [フライトモード] NC(機能なし) [パッドモード] NC(機能なし)	スライダー 1	NC (機能なし)

ベースパネル

PS5®, PS4®	PC	
	[フライトモード] (DirectInput)	[パッドモード] (XInput)
スロットルレバー L [フライトモード] 加速 [パッドモード] R2 ボタン	Z 回転	R トリガー
ブレーキレバー L [フライトモード] 減速 [パッドモード] L2 ボタン	スライダー 2	L トリガー
スロットルレバー R [フライトモード] NC(機能なし) [パッドモード] NC(機能なし)	Z 軸	NC (機能なし)
ブレーキレバー R [フライトモード] NC(機能なし) [パッドモード] NC(機能なし)	スライダー 1	NC (機能なし)

- ※ PC モードおよびフライトモードでは、製品 A(右)と製品 B(左)のボタンは、それぞれ独立したボタンとして動作します。
製品 A(右)にはボタン 1 ~ 29、製品 B(左)にはボタン 49 ~ 81 が割り当てられています。
- ※ PC モードおよびフライトモードでは、デュアルスティック使用時の捻り操作は、左右それぞれ独立した入力として認識されます。
- ※ PC モードおよびフライトモードでは、製品 A(右)および製品 B(左)のスロットルレバー / ブレーキレバーは、同一の入力値として扱われます。両方のレバーが入力されている場合は、入力値の大きい方が優先されます。

アサイン(ボタン割り当て)機能

アサイン(ボタン割り当て)機能を使用することで、下記のボタンに他の機能を割り当てることができます。

割り当て可能なボタン

○ ボタン / × ボタン / △ ボタン / □ ボタン / 方向キー (上 / 下 / 左 / 右) / Rスティック (押し込み) / L1+R1 ボタン / L2+R2 ボタン / L3+R3 ボタン / L1 ボタン / R1 ボタン / L2 ボタン / R2 ボタン / L3 ボタン / R3 ボタン / スロットルレバー L / スロットルレバー R / ブレーキレバー L / ブレーキレバー R / フリーボタン 1~8 / ダイヤル (上下スクロール / 押し込み)

割り当て可能な機能

PS5® / PS4®

○ ボタン / × ボタン / △ ボタン / □ ボタン / 方向キー (上 / 下 / 左 / 右) / L1 ボタン / R1 ボタン / L2 ボタン / R2 ボタン / L3 ボタン / R3 ボタン / タッチパッドボタン / 〰 (クリエイト) ボタン / ≡ (オプション) ボタン / NC (何も割り当てが無い状態)

PC [フライトモード] (DirectInput)

ボタン 1~29 / POV (上 / 下 / 左 / 右) / Z 軸 / Z 回転 / スライダー 1 / スライダー 2

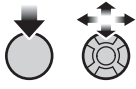
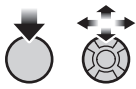
PC [パッドモード] (XInput)

A ボタン / B ボタン / X ボタン / Y ボタン / Dパッド (上 / 下 / 左 / 右) / L ボタン / R ボタン / Lトリガー / Rトリガー / Lスティックボタン / Rスティックボタン / VIEW ボタン / MENU ボタン



アサイン(ボタン割り当て)機能 設定前に

スロットルレバー L / R は**手前方向に最大まで引いて**、ブレーキレバー L / R は**触っていない状態**から設定してください。

操作	LEDの状態	設定の状態
①  ASSIGNボタンを3秒間長押し	 ASSIGN LED が遅く点滅	
② 割り当てを変更したい ボタン / 方向キーを操作する  スロットルに割り当てる場合は、 最大まで倒した後、手前まで戻す 	 ASSIGN LED が速く点滅	設定開始 ※ 設定中はコントローラーからの ボタン入力は無効となります。
③ ②で押したボタンに割り当てたい 機能のボタン / 方向キーを操作する 	 ASSIGN LED が点灯	設定終了 ❗ NC (何も割り当てが無い状態) を割り当てたい場合は 〰 (クリエイト) ボタンを 3 秒間長押ししてください。

※ 以下のボタンを割り当てることはできません。
PS5® / PS4®: ㊦ (PS) ボタン / タッチパッド / ASSIGN ボタン
PC (Xinput) : HOME ボタン / ASSIGN ボタン

- ※ ①の後に②の操作を行わなかった場合、または②の後に③の操作をしなかった場合は、4 秒後に ASSIGN LEDが消灯し、ボタン割り当てモードは自動的に終了します。
- ※ ③の ASSIGN LED の点灯は、ボタン割り当てが行われていることを示し、ボタン割り当てをデフォルトに戻すまで消えません。
- ※ 設定値は、PlayStation®5、PlayStation®4 または PC の電源を OFF にしたり USB ケーブルを抜いたりしても保存されます。

デュアルアサイン (ボタン割り当て) 機能

デュアルアサイン (ボタン割り当て) 機能を使用することで、下記のボタンに他の 2 つ機能を割り当てることができます。

割り当て可能なボタン

フリーボタン 1～8

割り当て可能な機能

PS5® / PS4®

○ ボタン / × ボタン / △ ボタン / □ ボタン / 方向キー (上 / 下 / 左 / 右) / L1 ボタン / R1 ボタン / L2 ボタン / R2 ボタン / L3 ボタン / R3 ボタン

PC [フライトモード] (DirectInput)

ボタン 1～29 / POV (上 / 下 / 左 / 右)

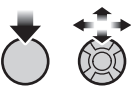
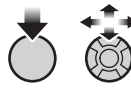
PC [パッドモード] (XInput)

A ボタン / B ボタン / X ボタン / Y ボタン / D パッド (上 / 下 / 左 / 右) / L ボタン / R ボタン / L トリガー / R トリガー / L スティックボタン / R スティックボタン



アサイン (ボタン割り当て) 機能 設定前に

スロットルレバー L / R は手前方向に最大まで引いて、ブレーキレバー L / R は触っていない状態から設定してください。

操作	LEDの状態	設定の状態
①  ASSIGN ボタンを 3 秒間長押し	 ASSIGN LED が遅く点滅	
② 割り当てを変更したい ボタン / 方向キーを操作する 	 ASSIGN LED が速く点滅	設定開始 ※ 設定中はコントローラーからのボタン入力は無効となります。
③ ②で押したボタンに割り当てたい 機能のボタン / 方向キー 2 つを 同時に操作する 	 ASSIGN LED が点灯	設定終了 ❗ NC (何も割り当てが無い状態) を割り当てたい場合は、 L1 (クリエイト) ボタンを 3 秒間長押ししてください。

※ 以下のボタンを割り当てることはできません。

PS5® / PS4® : ㊟ (PS) ボタン / タッチパッド / ASSIGN ボタン

PC (Xinput) : HOME ボタン / ASSIGN ボタン

※ ①の後に②の操作を行わなかった場合、または②の後に③の操作をしなかった場合は、4 秒後に ASSIGN LED が消灯し、ボタン割り当てモードは自動的に終了します。

※ ③の ASSIGN LED の点灯は、ボタン割り当てが行われていることを示し、ボタン割り当てをデフォルトに戻すまで消えません。

※ 設定値は、PlayStation®5、PlayStation®4 または PC の電源を OFF にしたり USB ケーブルを抜いたりしても保存されます。



アサイン (ボタン割り当て) 機能 部分解除

手順②で押したボタンと同じボタンを手順③で押すことで、部分的にボタン割り当てを解除することができます。

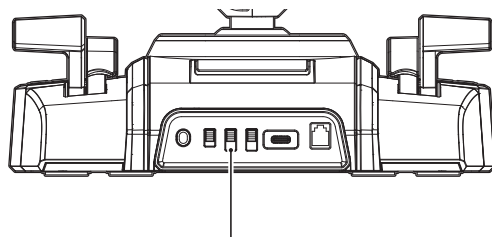


アサイン (ボタン割り当て) 機能 全解除

手順②で、**Ⓛ** (PS) ボタンを押すと全てのボタン割り当てを解除することができます。

プロフィール機能

プロフィールには、アサイン (ボタン割り当て) 機能などの設定を保存することができます。プロフィール切替スイッチを操作することで、最大3つのプロフィールを保存できます。



1



プロフィール 1

1



プロフィール 2

1



プロフィール 3

※ アサイン (ボタン割り当て) 機能のリセットは、設定時に選択されているプロフィールのみに適用されます。

専用アプリ【HORI Control Center】

アプリでボタン割り当てなどの各種機能を自分好みに調整できます。(PC が必要です)

■ ダウンロードはこちら

<https://hori.jp/app/horicc/>

対応OS	Windows 11
必要環境	USB Type-A 端子、インターネット接続環境

トラブルシューティング

本品が動作しない場合は以下のことをご確認ください

① DualSense®ワイヤレスコントローラー / ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)が接続できない

PlayStation®5、PlayStation®4本体の電源を切り、再度電源を入れてください。

② (PS) ボタンを押してもPlayStation®5、PlayStation®4の電源が入らない

本品の仕様上、 (PS) ボタンを押しても PlayStation®5および PlayStation®4の電源は入りません。

PlayStation®5の場合 → PlayStation®5本体の電源ボタンを押すか、PlayStation®5本体にペアリングされた DualSense®ワイヤレスコントローラーの  (PS) ボタンを押してください。

PlayStation®4の場合 → PlayStation®4本体の電源ボタンを押すか、PlayStation®4本体にペアリングされた ワイヤレスコントローラー (DUALSHOCK®4) の  (PS) ボタンを押してください。

③ ホーム画面で操作できるのに、ゲーム中では操作できない

PlayStation®5およびPlayStation®4では、ゲームを開始した時と異なるユーザーアカウントではゲーム中のコントローラーの操作ができません。

本品で、ゲームを開始したときと同じユーザーアカウントを選択してください。

また、一部のPlayStation®5およびPlayStation®4規格ソフトウェアではお使いいただけない場合があります。あらかじめご了承ください。

④ DualSense®ワイヤレスコントローラーおよびワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)の (PS) ボタンを押して PlayStation®5、PlayStation®4本体の電源を入れた後すぐ表示される画面で本品を操作しても反応しない。

DualSense®ワイヤレスコントローラーおよびワイヤレスコントローラー (DUALSHOCK®4) の  (PS) ボタンを押して PlayStation®5、PlayStation®4本体の電源を入れた場合、電源を入れてすぐ表示されるアカウント選択画面では本品を操作できません。

上記のように PlayStation®5 / PlayStation®4 本体の電源を入れた場合は、以下の手順をお試しください。

1. 電源を入れた DualSense®ワイヤレスコントローラーおよびワイヤレスコントローラー (DUALSHOCK®4) を使用してアカウントを選択します。
2. アカウント選択後のホーム画面で本品の  (PS) ボタンを押し、同じアカウントを選択します。

⑤ ハードウェア切替機能が正常に動作しない

本品のハードウェア切替スイッチが正しい位置に切り替えられているかご確認ください。

PlayStation®5または PlayStation®4をご使用の場合はハードウェア切替スイッチを「PS5 / PS4」に切り替えてください。

必ずハードウェア切替スイッチを切り替えてから各ハードウェア本体に接続してください。

接続中にハードウェア切替スイッチを切り替えた場合、意図しない動作になる場合があります。

⑥ (PS) ボタンを押してもコントローラーでの操作ができない

ハードウェア切替スイッチと「接続方法」の手順をご確認ください。

※ PlayStation®5 および PlayStation®4 本体のシステムソフトウェアを最新のバージョンに更新してください。

※ PlayStation®5 および PlayStation®4 をご購入後すぐ、あるいは PlayStation®5 および PlayStation®4 内の設定を全て初期化された場合の初期設定画面では本品を使用できません。

PlayStation®5の場合 → DualSense®ワイヤレスコントローラーをご使用になり初期設定を行ってください。

PlayStation®4の場合 → ワイヤレスコントローラー (DUALSHOCK®4) をご使用になり初期設定を行ってください。

故障かな?と思ったら

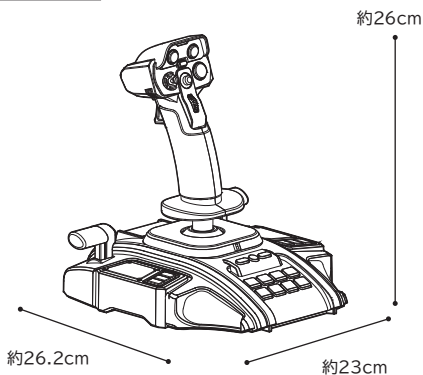
「接続しても動作しない」などお問い合わせの多い内容を掲載しております。お困りの時は、こちらをご覧ください。

<https://hori.jp/support/spf-034/>

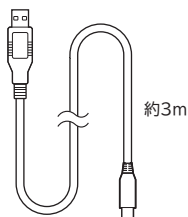


製品仕様

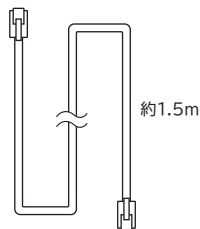
約 1.1kg



USB Type-A



USB Type-C™



※ 本品は以下の機能を搭載しておりません。これらの機能を使用するゲームでは快適にプレイすることができません。

- ・アダプティブトリガー ・モーションセンサー機能 ・ハプティックフィードバック ・マイク ・スピーカー
- ・ライトバー ・プレーヤーランプ ・ステレオヘッドホン / マイク端子

イラストと本品は多少異なる場合があります。

本品の仕様および外観は改良のため予告なく変更することがありますのでご了承ください。

記載されている機能以外は搭載しておりません。

内容品に記載されているもの以外は含まれておりません。

“”, “PlayStation”, “PS5”, “PS4”, “DualSense” および “DUALSHOCK” は、

株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

その他すべての商標に関する権利は、それぞれの権利所有者に帰属します。

株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントまたはその関連会社からのライセンスに基づいて製造および販売されています。

ACE COMBAT 8: WINGS OF THEVE™ & ©Bandai Namco Entertainment Inc.

USB Type-CはUSB Implementers Forumの商標です。

“” および “” は株式会社ホリの登録商標です。