

ワイヤレスレーシングホイール APEX
for PlayStation®5, PlayStation®4, Windows® PC

取扱説明書

このたびは、弊社製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、本書をよくお読みのうえ、本品を安全にご使用ください。
お読みになったあとは、いつでも見られるように、大切に保管してください。

PC との互換性は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントによりテスト、および保証はされていません。

目次

Ⅰ クイックスタートガイド	2-3	Ⅰ デッドゾーン調節機能	13
Ⅰ ご注意	4	Ⅰ リニアリティ調節機能	
Ⅰ 内容品	5	▶ ステアリング	14
Ⅰ 対応機種	5	▶ フットペダル	15
Ⅰ 各部の名称・機能	6	Ⅰ ウイニングモード	16
Ⅰ 設置方法		Ⅰ デッドゾーン調節機能 / リニアリティ調節機能	
▶ ステアリングユニット - クランプで固定する場合	7-8	ウイニングモード / 全同時解除方法	16
▶ ステアリングユニット - 吸盤で固定する場合	8	Ⅰ App【HORI Device Manager Vol.2】	17
▶ フットペダル	9	Ⅰ トラブルシューティング	18-19
Ⅰ 接続方法	10-11	Ⅰ 通信に関するご注意	20
Ⅰ 充電方法	11	Ⅰ バッテリーに関するご注意	20
Ⅰ アサイン(ボタン割り当て)機能	12	Ⅰ 製品仕様	21

対応しているレースゲームは
こちらをご確認ください

<https://hori.jp/manual/spf-022/>



クイックスタートガイド



■ 本品を使用する前に、以下をよくお読みください。

■ 各ハードウェア本体が最新のシステムソフトウェアに更新されていることを確認してください。

PlayStation®5の場合

1. [設定] → [システム] を選択してください。
2. [システムソフトウェア] → [システムソフトウェアアップデートと設定] を選択してください。
アップデートが可能な場合は、[アップデートが利用できます] と表示されます。
3. [システムソフトウェアをアップデート] を選択してソフトウェアを更新してください。

PlayStation®4の場合

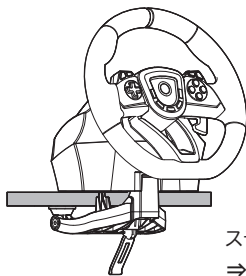
1. [設定] → [システムソフトウェアアップデート] を選択してください。
2. アップデートが可能な場合は、画面に表示される手順に従ってソフトウェアをアップデートしてください。

■ 本品を充電してください。

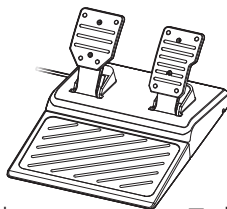
充電方法 ⇒ p.11

1

ステアリングユニットとフットペダルは平らで安定した面に取り付けてください。



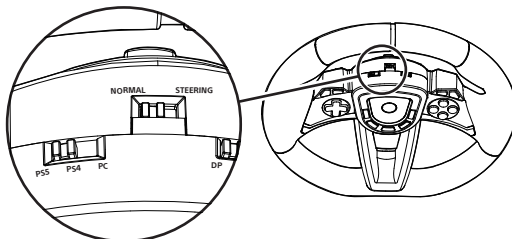
ステアリングユニット
⇒ p.7-8



フットペダル
⇒ p.9

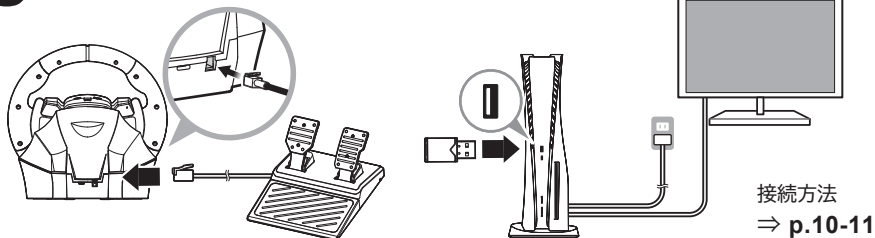
2

本品を使用する環境に応じてハードウェア切替スイッチとモード切替スイッチを切り替えてください。

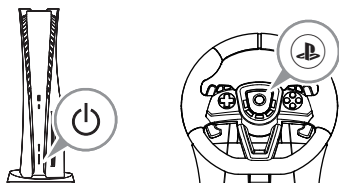


スイッチの切替え
⇒ p.10

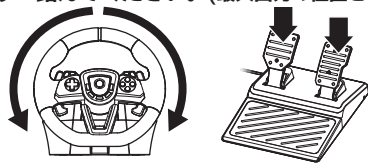
3 フットペダルとレシーバーを次のように接続してください。



4 各ハードウェア本体の電源を入れた後、本品のⓅ (PS) ボタンを押し、ログインしてください。



5 ステアリングを右と左に1回ずつ、いっぱいまで回転させ、LペダルとRペダルをいっぱいまで1回ずつ踏んでください。(最大出力の位置を補正するための動作です)

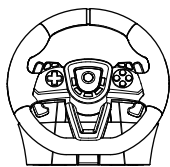




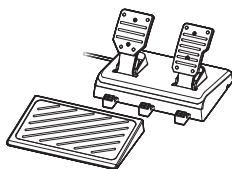
ちゅう い ほ ご しゃ かた かなら よ ご注意 保護者の方へ 必ずお読みください

- 小さい部品がありますので3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 乳幼児の手の届くところに置かないでください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- 本品を湿気やホコリの多いところに置かないでください。
- 本品に損傷や変質が生じた場合は使用しないでください。
- 本品に水をかけたり、水のかかる場所に置かないでください。感電や故障の原因となります。
- 暖房器具などの熱源の近くに置かないでください。また、直射日光の当たる場所に置かないでください。内部が過熱し、故障の原因となります。
- USBハブまたはUSB延長ケーブルを介して本品を使用しないでください。本品が正常に動作しない場合があります。
- USBプラグの金属部を指や金属で触らないでください。けがや故障の原因となります。
- 断線の原因となるため、ケーブル部を引っ張って抜かないでください。必ずプラグを持って抜き差ししてください。
- ケーブルを足にひっかけないようにご注意ください。けがや断線の原因となります。
- ケーブルを強く曲げたり、束ねて使用したりしないでください。
- ケーブルはお子様が首などに巻きつけて遊ばないように十分注意してください。窒息の恐れがあります。
- 本品に物を当てたり、落下させるような強い衝撃を与えないでください。
- 分解や修理、改造は絶対にしないでください。
- お手入れの際には、乾いた柔らかい布をご使用ください。また、ベンジン、シンナーなどの薬品は使用しないでください。
- 本来の目的以外には使用しないでください。本来の目的以外に使用した場合の事故や損害に対し、弊社は一切その責任を負いません。
- ゲームプレイ中は、ペダルの下およびフットペダルセット付近に指を絶対に置かないでください。

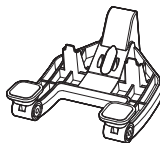
内容品



ステアリングユニット × 1



フットペダル × 1



クランプ × 1



クランプシャフト × 1



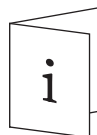
吸盤 × 4



レーザー × 1



USB ケーブル
(Type-A to Type-C™) × 1



クイックスタートガイド × 1

対応機種

PlayStation®5, PlayStation®4

重要

本品をご使用になる前に、PlayStation®5 本体およびその他接続する機器やソフトの取扱説明書を必ずご確認ください。
各ハードウェアのシステムソフトウェアを最新のバージョンに更新してご使用ください。
PlayStation®5、PlayStation®4 本体のバージョンを更新する際はインターネット接続環境が必要となります。

本書の説明文中のハードウェアは全て PlayStation®5 および PlayStation®4 となっておりますが、
PCでご使用になる際も同様の手順でご使用いただけます。

株式会社ホリは、本品を PlayStation®5 CFI-1000&CFI-2000 シリーズでワイヤレステストを含めて検証しています。
ワイヤレス接続に関する問題がある場合は、HORI コントローラの問題です。その場合、HORI カスタマーサポートまで
お問い合わせください。

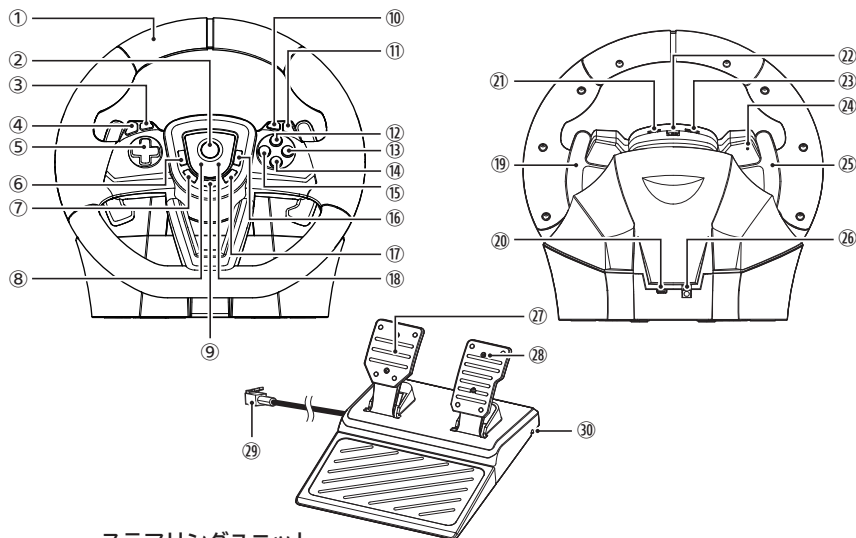
PlayStation®5 CFI-1000 シリーズについては、本品のレーザーをPlayStation®5 の前面にある USB ポートに
挿入することを推奨します。

PC※

※ PC との互換性は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントによりテスト、および保証はされていません。

対応 OS	Windows®11 / 10	
入力規格	XInput	○
	DirectInput	×
必要環境	USB Type-A 端子	

各部の名称・機能



ステアリングユニット

① … ステアリング	⑩ … USB Type-C™ 端子
[PS5®, PS4® ノーマルモード] 左スティックX軸 [PC] 左スティックX軸	⑪ … 方向キー切替スイッチ
[PS5®, PS4® ステアリングモード] ステアリング	⑫ … モード切替スイッチ
② … [PS5®, PS4®] ⊕ (PS) ボタン [PC] GUIDE ボタン	⑬ … ハードウェア切替スイッチ
③ … [PS5®, PS4®] L1 ボタン [PC] LB ボタン	⑭ … リセットボタン
④ … [PS5®, PS4®] L2 ボタン [PC] LT ボタン	⑮ … L パドル
⑤ … [PS5®, PS4®] 方向キー	[PS5®, PS4®] L1 ボタン [PC] A ボタン
⑥ … [PS5®, PS4®] L3 ボタン [PC] 左スティックボタン	⑯ … フットペダル接続口
⑦ … [PS5®] 1/2 (クリエイト) ボタン [PC] BACK ボタン	
[PS4®] SHARE ボタン	
⑧ … LED (L)	
⑨ … ASSIGN ボタン	
⑩ … [PS5®, PS4®] R1 ボタン [PC] RB ボタン	
⑪ … [PS5®, PS4®] R2 ボタン [PC] RT ボタン	
⑫ … [PS5®, PS4®] △ ボタン [PC] Y ボタン	
⑬ … [PS5®, PS4®] ○ ボタン [PC] B ボタン	
⑭ … [PS5®, PS4®] × ボタン [PC] A ボタン	
⑮ … [PS5®, PS4®] □ ボタン [PC] X ボタン	
⑯ … [PS5®, PS4®] R3 ボタン [PC] 右スティックボタン	
⑰ … [PS5®] ≡ (オプション) ボタン [PC] START ボタン	
[PS4®] OPTIONS ボタン	
⑱ … LED (R)	

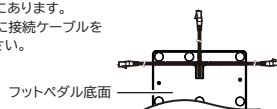
ステアリングユニット (背面)

⑱ … R パドル	
[PS5®, PS4®] R1 ボタン	[PC] X ボタン

フットペダル

⑲ … L ペダル
[PS5®, PS4® ノーマルモード] L2 ボタン
[PS5®, PS4® ステアリングモード] ブレーキ [PC] LT ボタン
⑳ … R ペダル
[PS5®, PS4® ノーマルモード] R2 ボタン
[PS5®, PS4® ステアリングモード] アクセル [PC] RT ボタン
㉑ … モジュラープラグ
㉒ … ケーブル通し穴

底面の3方向にあります。
いずれかの溝に接続ケーブルを
固定してください。



フットペダル底面

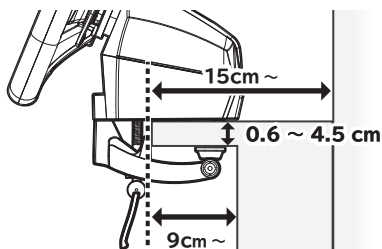
設置方法

設置する前に必ずお読みください

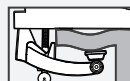
- ⚠ 完全に固定されるまでは落下に十分注意し、必ずステアリングユニットを支えながら作業してください。
- ⚠ 製品を取り外す際は、本品や本品を固定している家具などを破損しないようにゆっくりと取り外してください。
- ⚠ 「クランプ」と「吸盤」を併用しないでください。吸盤が変形する恐れがあります。

■ ステアリングユニット - クランプで固定する場合

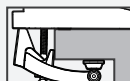
取付可能な天板サイズ



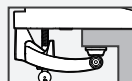
⊘ 下図のような《不安定な取付け》はしないでください。
落下の原因となります。



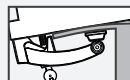
平らでない



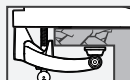
厚すぎる



クランプの握みが浅い



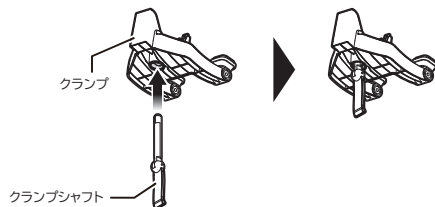
薄すぎる・柔かい



壊れやすい(ガラスなど)

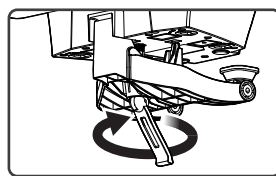
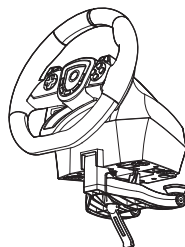
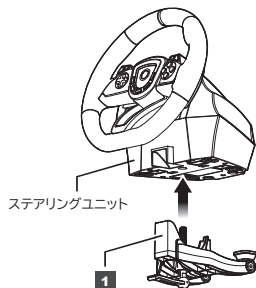
1

クランプシャフトをクランプに通ってください。



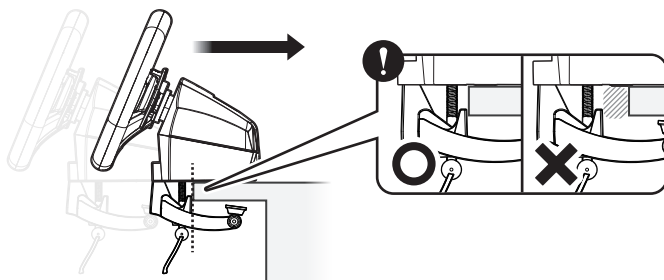
2

1 をステアリングユニット底面のネジ穴に挿し込み、クランプシャフトを時計回しに数回回して仮止めしてください。



3

机などを挟み込み、クランプの壁が机の天板に当たるまで差し込んでください。



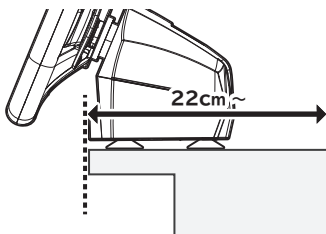
4

ステアリングユニットを支えながらクランプシャフトを回し、しっかりと固定してください。

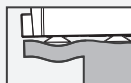


■ ステアリングユニット - 吸盤で固定する場合

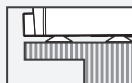
取付可能な天板サイズ



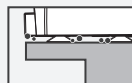
下図のような《不安定な取付け》はしないでください。
落下の原因となります。



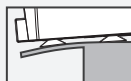
平でない



通気性のある素材



ゴミ・ほこりがついている



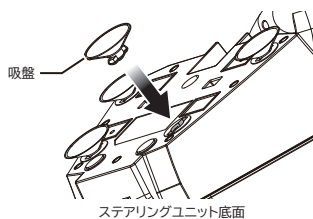
薄すぎる・柔らかい



壊れやすい(ガラスなど)

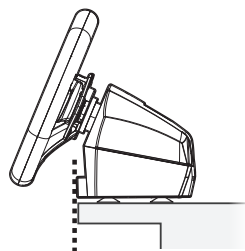
1

吸盤をステアリングユニット底面の穴に差し込み、
反時計回りに 90°回して固定してください。(4箇所)



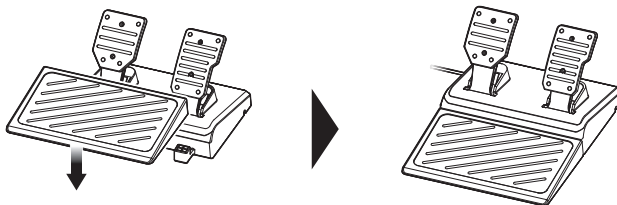
2

設置場所の縁に取り付けてください。



■ フットペダル

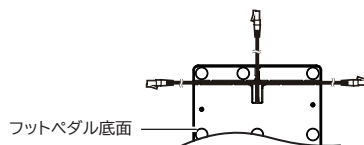
図のように組み立ててご使用ください。



ケーブル通し穴

底面の3方向にあります。

いずれかの溝に接続ケーブルを固定してください。

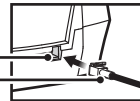


接続方法

1

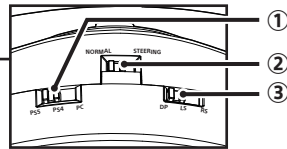
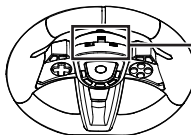
フットペダルのモジュラープラグを、ステアリングユニットのフットペダル接続口に接続してください。

フットペダル接続口
モジュラープラグ



2

下記を参考に、使用する環境に応じてスイッチを切り替えてください。



1 ハードウェア切替スイッチ

使用するハードウェアに応じて切り替えます。



PlayStation®5



PS5 PS4 PC

PlayStation®4



PC

2 モード切替スイッチ

※ PS5®および PS4®で使用する場合は、ゲームソフトに合わせて切り替える必要があります。

※ PC で使用する場合は、どちらのモードに切り替えられていても動作は変わりません。

ステアリングモードとノーマルモードを切り替えます。

■ ステアリングモード ノーマルモードよりも細かなステアリングワークやアクセルワークの入力が可能です。ゲームソフトによって対応していない場合があります。

■ ノーマルモード ステアリングモードが対応していない場合にご使用ください。



NORMAL STEERING

ステアリングモード



NORMAL STEERING

ノーマルモード

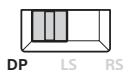
3 方向キー切替スイッチ

※ PS5®および PS4®で使用する場合は、機能の切り替えが可能です。

方向キーに DualSense® ワイヤレスコントローラー、ワイヤレスコントローラー (DUALSHOCK®4) などの左スティックまたは右スティックの機能を割り当てることができます。

※ 方向キーは、アナログ操作できません。

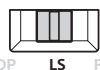
※ ソフトウェアによっては、方向キーに左スティックおよび右スティックの機能を割り当てても動作しない場合があります。詳しくは各ソフトウェアの解説書などをご覧ください。



DP LS RS



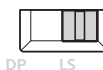
方向キー



DP LS RS



左スティック



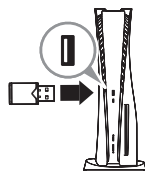
DP LS RS



右スティック

3

レシーバーを PlayStation®5、PlayStation®4、PC 本体に接続します。



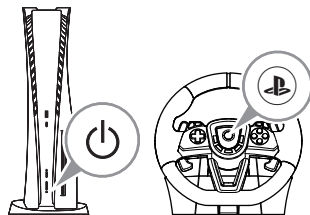
本品が正常に動作しない恐れがありますので、下記の点にご注意ください。

- ※ 接続する際はレシーバーの方向をよく確認してから差し込んでください。
- ※ ステアリングユニットと付属のレシーバーは始めからペアリングされております。
- ※ 本品を 2 台ご購入いただいた場合、レシーバーは同梱されていたステアリングユニット同士でないとペアリングできないためご注意ください。
- ※ 市販の USB ハブまたは USB 延長ケーブルを介して本品を使用しないでください。
- ※ ゲームの途中でレシーバーやモジュラープラグを抜き挿ししないでください。
- ※ 下記のタイミングは、ステアリングユニットやフットペダルを操作しないでください。
 - 本品を PlayStation®5、PlayStation®4 または PC に接続するとき
 - PlayStation®5、PlayStation®4 または PC の電源を ON にするとき
 - PlayStation®5、PlayStation®4 または PC のレストモードを解除するとき

4

各ハードウェア本体の電源を ON にして、
本品の  (PS) ボタンを押してください。
接続が完了すると LED (L) が白色に点灯します。

接続が上手くいかない場合は、LED (L) が
白色点灯になるまで  (PS) ボタンと
 (クリエイト) ボタンを同時に長押ししてください。

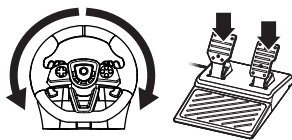


5

ステアリングを右と左に 1 回ずつ、いっぱいまで回転させてください。
L ペダルと R ペダルを 1 回ずつ、いっぱいまで踏み込んでください。
(最大出力の位置を補正する為の動作です)

この動作は下記のタイミングで毎回行ってください。

- ・ 本品を PlayStation®5、PlayStation®4 または PC に接続した後
- ・ PlayStation®5、PlayStation®4 または PC の電源を入れた後
- ・ PlayStation®5、PlayStation®4 または PC のレストモードを解除した後



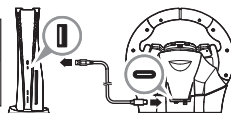
車の曲がり方やペダルの動作がおかしいと感じた場合

- ① の手順に従って、ステアリングユニットやフットペダルを接続し直してください。
- ⑤ の操作が不十分な可能性があります。再度ステアリングを右と左に 1 回ずついっぱいまで回転させて、L ペダルと R ペダルを 1 回ずつ、いっぱいまで踏み込んでください。

充電方法

充電用 USB ケーブルを本品の USB Type-C™端子および各ハードウェア本体の USB Type-A 端子に接続することで充電することができます。

充電の状態	充電無	充電少	充電中	充電完
充電 LED (L) の状態	消灯	オレンジ色に点滅	オレンジ色にゆっくり点滅	消灯



アサイン(ボタン割り当て)機能

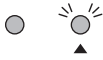
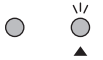
アサイン(ボタン割り当て)機能を使用することで、下記のボタンに他の機能を割り当てることができます。

割り当て可能なボタン

L1 ボタン / L2 ボタン / L3 ボタン / R1 ボタン / R2 ボタン / R3 ボタン / L パドル / R パドル / L ペダル / R ペダル

割り当て可能な機能

△ ボタン / ○ ボタン / × ボタン / □ ボタン / L1 ボタン / L2 ボタン / L3 ボタン / R1 ボタン / R2 ボタン / R3 ボタン / L ペダル / R ペダル / 方向キー (上 / 下 / 左 / 右) / 左スティック (上 / 下 / 左 / 右) / 右スティック (上 / 下 / 左 / 右) / NC (何も割り当てが無い状態)

	操作	LEDの状態	設定の状態
①	 ASSIGNボタンを3秒間長押し	 LED(R)がゆっくり点滅	
②	割り当てを変更したいボタンを押す  L1 ボタン / L2 ボタン / L3 ボタン / R1 ボタン / R2 ボタン / R3 ボタン / L パドル / R パドル / L ペダル / R ペダル	 LED(R)が早く点滅	設定開始 ※ 設定中はコントローラーからのボタン入力は無効となります。
③	割り当てたい機能のボタンを押す  △ ボタン / ○ ボタン / × ボタン / □ ボタン / L1 ボタン / L2 ボタン / L3 ボタン / R1 ボタン / R2 ボタン / R3 ボタン / L ペダル / R ペダル  方向キー (上 / 下 / 左 / 右) / 左スティック (上 / 下 / 左 / 右) / 右スティック (上 / 下 / 左 / 右)	 LED(R)が点灯	設定終了 ❗ NC(何も割り当てが無い状態)を割り当てたい場合 手順③の時に、手順②で 押したボタンと同じボタンを 3秒間長押ししてください。

❗ (例) 左スティックの左を割り当てたい場合

① 方向キー切替スイッチをLSにする。
(方向キーの機能が左スティックに切り替わります。)



② 方向キーの左を押す。 ➡ 

※ 1つのボタンに複数の機能を割り当てることはできません。

※ 以下のボタンを割り当てることはできません。

PS5®: ㊦ (PS) ボタン / ㊦ (クリエイティブ) ボタン / ㊦ (オプション) ボタン / ASSIGN ボタン

PS4®: ㊦ (PS) ボタン / SHARE ボタン / OPTIONS ボタン / ASSIGN ボタン

※ ①の後に②の操作を行わなかった場合、または②の後に③の操作をしなかった場合は、4秒後にLED(R)が消灯し、ボタン割り当てモードは自動的に終了します。

※ ③のLED(L)の点灯は、ボタン割り当てが行われていることを示し、ボタン割り当てをデフォルトに戻すまで消えません。

※ 設定値は、PlayStation®5、PlayStation®4 または PC の電源を OFF にしたりレシーバーを抜いたりしても保存されます。

アサイン(ボタン割り当て)機能 部分解除

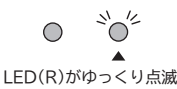
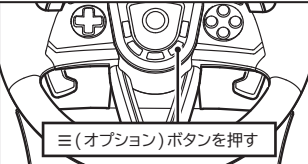
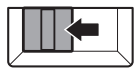
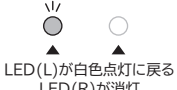
手順②で押したボタンと同じボタンを手順③で押すことで、部分的にボタン割り当てを解除することができます。

デッドゾーン調節機能

ステアリングの中心付近のデッドゾーン(ステアリングを回しても反応しない範囲)を7段階に調節することができます。
デッドゾーン値によってLED(L)の色が変化します。



デッドゾーン値	1	2	3	4	5	6	7
LED色	緑	黄	赤	紫	青	水色	白

	操作	LEDの状態	設定の状態
①	 ASSIGNボタンを3秒間長押し	 LED(R)がゆっくり点滅	
②	 三(オプション)ボタンを押す	 LED(R)が早く点滅	設定開始 ※ 設定中はコントローラーからのボタン入力は無効となります。
③	方向キー切替スイッチをDPに切り替える  DP LS RS		
④	デッドゾーン値が上がる  デッドゾーン値が下がる	 LED(L)が 現在設定中の値の色に点灯	方向キーの上を押す度に1段階ずつデッドゾーン値が上がります。 方向キーの下を押す度に1段階ずつデッドゾーン値が下がります。
⑤	 ASSIGNボタンを押す	 LED(L)が白色点灯に戻る LED(R)が消灯 ・ボタン割り当て中はLED(R)が緑色に点灯します。	設定終了

※ ①の後に②の操作を行わなかった場合は、4秒後にLED(R)が消灯し、デッドゾーンの調節は自動的に終了します。

※ 設定値は、PlayStation®5、PlayStation®4またはPCの電源をOFFにしたりレシーバーを抜いたりしても保存されます。

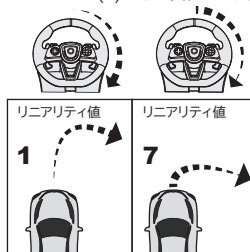
リニアリティ調節機能 - ステアリング

ステアリングのリニアリティ(入力感度)を7段階に調節することができます。リニアリティ値によってLED(L)の色が変化します。

こんな時に…

- ・ハンドルを大きく曲げて曲がる操作をしたい。
 - ・ゲームによって、曲がりやす過ぎて操作がしづらい。
- ➡ リニアリティ値を①や②に設定する

- ・少しのハンドル操作で曲がるようにしたい。
 - ・ゲームによって、曲がりにくいと感じる。
- ➡ リニアリティ値を⑥や⑦に設定する



緩やかに曲がり始める

デフォルト

急に曲がり始める

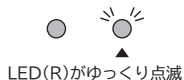
リニアリティ値	1	2	3	4	5	6	7
LED色	緑	黄	赤	紫	青	水色	白

操作

LEDの状態

設定の状態

①



②



設定開始

※ 設定中はコントローラーからのボタン入力は無効となります。

③

方向キー切替スイッチを
LSに切り替える



リニアリティ値が上がる



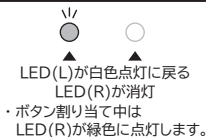
リニアリティ値が下がる



方向キーの上を押す度に1段階づつ
リニアリティ値が上がります。

方向キーの下を押す度に1段階づつ
リニアリティ値が下がります。

⑤



設定終了

※ ①の後に②の操作を行わなかった場合は、4秒後にLED(R)が消灯し、リニアリティの調節は自動的に終了します。

※ 設定値は、PlayStation®5、PlayStation®4またはPCの電源をOFFにしたリシーバーを抜いたりしても保存されます。

リニアリティ調節機能 - フットペダル

フットペダルのリニアリティ(入力感度)も7段階に調節することができます。リニアリティ値によってLED(L)の色が変化します。

加速しにくい

デフォルト

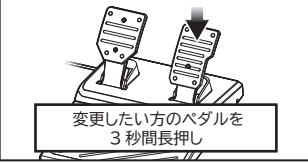
加速しやすい

リニアリティ値	1	2	3	4	5	6	7
LED色	緑	黄	赤	紫	青	水色	白

操作

LEDの状態

設定の状態

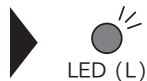
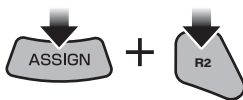
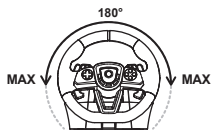
①	 ASSIGNボタンを3秒間長押し	 LED(R)がゆっくり点滅	
②	 変更したい方のペダルを3秒間長押し	 LED(R)が早く点滅	設定開始 ※ 設定中はコントローラーからのボタン入力は無効となります。
③	リニアリティ値が上がる  リニアリティ値が下がる	 LED(L)が 現在設定中の値の色に点灯	方向キーの上を押す度に1段階づつリニアリティ値が上がります。 方向キーの下を押す度に1段階づつリニアリティ値下がります。
④	 ASSIGNボタンを押す	 LED(L)が白色点灯に戻る LED(R)が消灯 ・ ボタン割り当て中はLED(R)が緑色に点灯します。	設定終了

※ ①の後に②の操作を行わなかった場合は、4秒後にLED(R)が消灯し、リニアリティの調節は自動的に終了します。

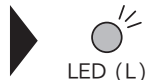
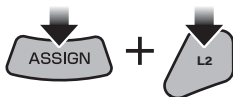
※ 設定値は、PlayStation®5、PlayStation®4またはPCの電源をOFFにしたリレシーバーを抜いたりしても保存されます。

ウイニングモード

ステアリングの入力範囲を270°から180°に切り替えることで、クイックなハンドリングを可能にします。



3秒間
青色に点灯



3秒間
緑色に点灯

※ 設定値は、PlayStation®5、PlayStation®4またはPCの電源をOFFにしたリセーバーを抜いたりしても保存されます。

デッドゾーン調節機能 / リニアリティ調節機能 / ウイニングモード 全同時解除方法

下記の方法でデッドゾーン調節機能 / リニアリティ調節機能 / ウイニングモードを同時に全て解除することができます。

操作	LEDの状態	設定の状態
① ASSIGNボタンを3秒間長押し	LED(R)がゆっくり点滅	
② L2 (クリエイト) ボタンを押す	LED(R)が消灯 ボタン割り当て中はLED(R)が緑色に点灯します。	全設定解除 - デッドゾーン値とリニアリティ値がデフォルトの4になります。 - ウイニングモードが解除されステアリングの切れ角が270°になります。

※ ①の後に②の操作を行わなかった場合、4秒後にLED(R)が消灯し、全同時解除されずに自動的に終了します。

アサイン (ボタン割り当て) 機能 全解除

操作	LEDの状態	設定の状態
①  ASSIGNボタンを3秒間長押し	 LED(R)がゆっくり点滅	
②  (PS) ボタンを押す	 LED(R) が消灯	ボタン割り当て全解除 ボタン割り当てが全て デフォルトに戻ります。

App [HORI Device Manager Vol.2]

アプリで、デッドゾーン / リニアリティ / ボタン割り当てなどを自分好みに調節できます。
(PC が必要です)

プロフィール機能 / アサイン(ボタン割り当て)機能 / ステアリングの回転角度調節 / デッドゾーン調節 / ステアリング設定 / フットペダル設定

■ ダウンロードはこちら

<https://hori.jp/manual/spf-022/>

対応OS	Windows® 11 / 10
必要環境	USB Type-A 端子、 インターネット接続環境

トラブルシューティング

本品が動作しない場合は以下のことをご確認ください

① 本品が動作しない

以下の方法をお試しください。

- ・ ボタンを押しても本品が反応しない場合、充電が足りていない可能性があります。前述の「充電方法」に従い、充電を行ってください。
- ・ コントローラーを接続してもすぐにボタンが利かなくなった場合は、一度機器の登録を解除して再度接続してください。

② 充電できない、充電が完了しても本品が反応しない、本品が勝手に反応する

以下の手順をお試しください。

1. 先の細い棒等で本品背面のリセットボタンを押して、本品をリセットしてください。

傷や破損の原因となるため、先のとがった金属針を使用せず、
ペーパークリップ等をご使用ください。

2. 再度接続を行う。⇒ p.10-11



リセットボタン

③ DualSense®ワイヤレスコントローラー / ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)が接続できない

PlayStation®5、PlayStation®4本体の電源を切り、再度電源を入れてください。

④ ㊦(PS)ボタンを押してもPlayStation®5、PlayStation®4の電源が入らない

本品の仕様上、㊦(PS)ボタンを押しても PlayStation®5および PlayStation®4の電源は入りません。

PlayStation®5の場合 → PlayStation®5本体の電源ボタンを押すか、PlayStation®5本体にペアリングされた DualSense®ワイヤレスコントローラーの ㊦(PS)ボタンを押してください。

PlayStation®4の場合 → PlayStation®4本体の電源ボタンを押すか、PlayStation®4本体にペアリングされた ワイヤレスコントローラー (DUALSHOCK®4)の ㊦(PS)ボタンを押してください。

⑤ ホーム画面で操作できるのに、ゲーム中では操作できない

PlayStation®5およびPlayStation®4では、ゲームを開始した時と異なるユーザーアカウントではゲーム中のコントローラーの操作ができません。

本品を各ゲームを開始した時のユーザーアカウントを選択してからゲームを開始してください。

また、一部のPlayStation®5およびPlayStation®4規格ソフトウェアではお使いいただけない場合があります。あらかじめご了承ください。

⑥ DualSense®ワイヤレスコントローラーおよびワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)の㊦(PS)ボタンを押して PlayStation®5、PlayStation®4本体の電源を入れた後すぐ表示される画面で本品を操作しても反応しない。

DualSense®ワイヤレスコントローラーおよびワイヤレスコントローラー (DUALSHOCK®4)の ㊦(PS)ボタンを押して PlayStation®5、PlayStation®4本体の電源を入れた場合、電源を入れてすぐ表示されるアカウント選択画面では本品を操作できません。

上記のように PlayStation®5 / PlayStation®4 本体の電源を入れた場合は、以下の手順をお試しください。

1. 電源を入れた DualSense®ワイヤレスコントローラーおよびワイヤレスコントローラー (DUALSHOCK®4)を使用してアカウントを選択。
2. アカウント選択後のホーム画面で本品の ㊦(PS)ボタン押し、同じアカウントを選択する。

⑦ ハードウェア切替機能が正常に動作しない

本品のハードウェア切替スイッチが正しい位置に切り替えられているかご確認ください。

PlayStation®5または PlayStation®4をご使用の場合はハードウェア切替スイッチを「PS5 / PS4」に切り替えてください。

必ずハードウェア切替スイッチを切り替えてから各ハードウェア本体に接続してください。

接続中にハードウェア切替スイッチを切り替えた場合、意図しない動作になる場合があります。

⑧ ㊦ (PS) ボタンを押してもコントローラーでの操作ができない

ハードウェア切替スイッチと「接続方法」の手順をご確認ください。

※ PlayStation®5 および PlayStation®4 本体のシステムソフトウェアを最新のバージョンに 更新してください。

※ PlayStation®5 および PlayStation®4 をご購入後すぐ、あるいは PlayStation®5 および PlayStation®4 内の設定を全て初期化された場合の初期設定画面では本品を使用できません。

PlayStation®5の場合 → DualSense®ワイヤレスコントローラーをご使用になり初期設定を行ってください。

PlayStation®4の場合 → ワイヤレスコントローラー (DUALSHOCK®4) をご使用になり初期設定を行ってください。

その他の症状についてはこちら

<https://hori.jp/support/spf-022/>



通信に関するご注意

本品は 2.4GHz の無線周波数帯域幅を使用します。

PlayStation®5 などの製品も 2.4GHz 帯の無線周波数帯域を使用している場合、無線干渉が発生する可能性があります。

病院など使用を禁止された場所や、電子機器※の近くでは使用しないでください。電波が電子機器※に影響をおよぼし、誤動作による事故の原因となります。

※ 心臓ペースメーカー、その他医療用電子機器、火災報知機、自動ドア、その他の自動制御機器など。

バッテリーに関するご注意

本品に内蔵しているリチウムイオンバッテリーは、安全面を考慮し設計・製造されており、安心してお使いいただけます。

ただし、本品を分解し内蔵バッテリーを傷つけたり過度に強い衝撃を与えると、内蔵バッテリーの電極がショートし、急激な発熱を伴う、発煙、発火、破裂などを引き起こす可能性があります、大変危険です。

- ・使用および保管場所に関して、次のことにご注意ください。内蔵バッテリーが発熱、破裂し、火災や感電、けが、機器の変形や故障の原因になります。
 - ・火の中に入れたり、電子レンジや高圧容器に入れたり、ドライヤーで乾かしたりしないでください。
 - ・次のような熱のこもる場所や高温になる場所で使用、保管しないでください。
 - ・直射日光の当たる場所や、ストーブやヒーターなどの熱源のそば
 - ・ホットカーペットや毛足の長いじゅうたん、AV 機器などの上
 - ・屋外や夏の車内
 - ・指定以外の方法で充電しないでください。内蔵バッテリーの破裂や発熱の原因だけでなく、火災や機器の故障の原因にもなります。
 - ・雷が鳴りはじめたら、充電中の本品には触らないでください。落雷による感電の恐れがあります。
 - ・端子部に金属類を触れさせないでください。発熱や破裂、感電、ショートの原因になります。
 - ・分解や修理、改造は絶対にしないでください。火災や破裂、発熱の原因になります。
 - ・落として、踏みつけたり、過度に強い衝撃を与えたりしないでください。発火や発熱、破裂の原因になります。
-
- ・液体や異物を入れないでください。火災や感電、故障の原因になります。万一、液体や異物が入った場合は、すぐに使用を中止し、弊社に点検を依頼してください。
 - ・水中に投入したり濡れた手や油分などで汚れた手で使用しないでください。感電や故障の原因になります。
 - ・湿気やホコリ、油煙、タバコの煙が多い場所で使用・設置しないでください。感電や故障の原因になります。
 - ・端子部に異物やホコリが付いたまま使用しないでください。感電や故障、接触不良の原因になります。異物やホコリが付着している場合は、乾いた布で取り除いてください。
-
- ・室温が 10～35℃の場所で充電してください。この温度範囲外の場所では正しく充電できなかったり、通常より充電に時間がかかったりすることがあります。
 - ・本品の内蔵バッテリーの充放電寿命は時間の経過とともに徐々に減少しますのでご注意ください。バッテリーの寿命は、保管方法や使用状況、環境などにより異なります。
 - ・長時間使わないときでも、機能を維持するため、3カ月に一度は充電してください。



リチウムイオン電池はリサイクル可能な資源です。

リサイクルにご協力いただける場合は弊社までお問合わせください。

製品仕様

ステアリングユニット

外形寸法 : (幅) 約28cm × (奥行) 約27.5cm
× (高さ) 約28.6cm

ステアリング直径 : 約28cm

回転角 : 約270°

質量 : 約1.4kg

通信方式 : 2.4GHz 無線通信

充電時間 : 約3時間

連続動作時間 : 最大約10時間
※ 使用環境によって大幅に使用時間が
短くなる可能性があります。

レシーバー

外形寸法 : (幅) 約3.4cm × (奥行) 約1.7cm
× (高さ) 約0.8cm

質量 : 約4g

通信方式 : 2.4GHz 無線通信

USB ケーブル

ケーブル長 : 約2m

接続方式 : USB Type-A to USB Type-C™

フットペダル

外形寸法 : (幅) 約22.5cm × (奥行) 約30cm
× (高さ) 約15cm

質量 : 約0.6kg

ケーブル長 : 約2m

※ 本品は以下の機能を搭載しておりません。これらの機能を使用するゲームでは快適にプレイすることができません。

- ・アダプティブトリガー
- ・モーションセンサー機能
- ・バイブレーション(振動)機能
- ・タッチパッド
- ・タッチパッドボタン
- ・マイク
- ・スピーカー
- ・ライトバー
- ・プレイヤーランプ
- ・ヘッドセット端子

イラストと本品は多少異なる場合があります。

本品の仕様および外観は改良のため予告なく変更することがありますのでご了承ください。

記載されている機能以外は搭載しておりません。

内容欄に記載されているもの以外は含まれておりません。

“PS”、“PlayStation”、“PS5”、“PS4”、“DualSense”および“DUALSHOCK”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

その他すべての商標に関する権利は、それぞれの権利所有者に帰属します。

株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントまたはその関連会社からのライセンスに基づいて製造および販売されています。

USB Type-CはUSB Implementers Forumの商標です。

“”および“”は株式会社ホリの登録商標です。