

レーシングホイール APEX
for Nintendo Switch™ / PC

取扱説明書

このたびは、弊社製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、本書をよくお読みのうえ、本品を安全にご使用ください。
お読みになったあとは、いつでも見られるように、大切に保管してください。

目次

クイックスタートガイド	2-3	デッドゾーン調節機能	9
ご注意	3	リニアリティ調節機能	10-11
内容物	4	ウイングモード	11
対応機種	4	全同時解除方法	11
各部の名称	5	方向ボタン切替スイッチ	12
設置方法	6-8	アサイン(ボタン割り当て)機能	12-13
<ul style="list-style-type: none"> ・ステアリングユニット - クランプで固定する場合 ・ステアリングユニット - 吸盤で固定する場合 ・フットペダル 		ITEM ボタンホールド機能	14
接続方法	8	製品仕様	14

対応しているレースゲームは
こちらをご確認ください

<https://hori.jp/manual/nsw-429>



※ 本品をご使用になる際は、Nintendo Switch™本体のシステムバージョンを最新に更新してからご使用ください。

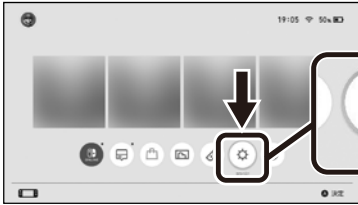
※ 本品は「TVモード」でのみ動作するコントローラーです。

※ 本品は以下の機能を搭載しておりません。これらの機能を使用するゲームでは快適にプレイすることができません。

・ジャイロセンサー ・加速度センサー ・モーション IR カメラ ・プレイヤーランプ
・HD 振動 ・おしらせランプ ・NFC (近距離無線通信)

クイックスタートガイド

- 1** 本品をご使用になる前に、Nintendo Switch™本体の更新を行ってください。



HOMEメニューから「設定」を選択。

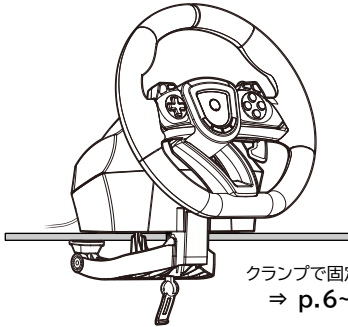


「本体」→「本体の更新」の順に選択し、更新してください。
(本体が最新のバージョンであれば問題ありません)

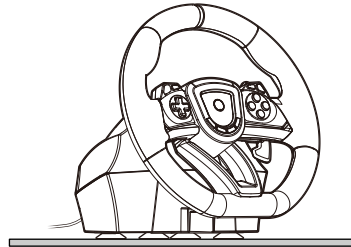
- 2** ステアリングユニットとフットペダルを設置してください。

ステアリングユニット

クランプまたは吸盤のどちらかを使用して設置してください。

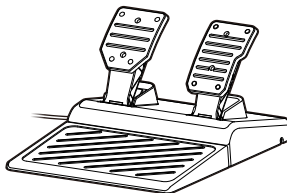


クランプで固定する場合
⇒ p.6~7



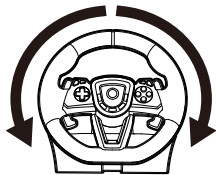
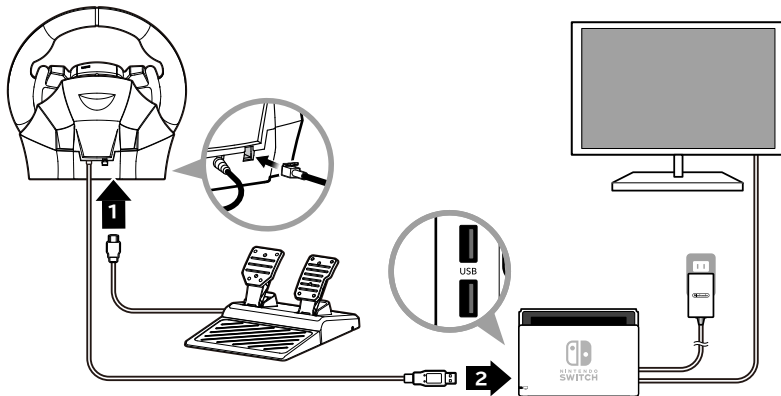
吸盤で固定する場合
⇒ p.7

フットペダル



フットペダル
⇒ p.8

3 ケーブル類を接続してください。



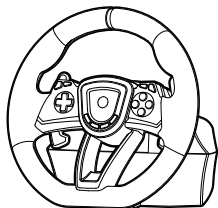
ステアリングを右と左に1回ずつ、いっぱいまで回転させてください。
(最大出力の位置を補正するための動作です)

接続方法
⇒ p.8

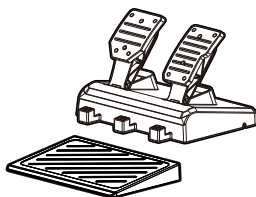
⚠️ ご注意 保護者の方へ 必ずお読みください

- 小さな部品がありますので3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 乳幼児の手の届くところに置かないでください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- 危険ですので、接続ケーブルはお子様为首などに巻きつけて遊ばないように十分注意してください。
- 本品を湿気やホコリの多いところに置かないでください。
- 本品に損傷や変質が生じた場合は使用しないでください。
- 本品に水をかけたり、水のかかる場所に置かないでください。感電や故障の原因となります。
- 暖房器具などの熱源の近くに置かないでください。また、直射日光の当たる場所に置かないでください。内部が過熱し、故障の原因となります。
- 市販のUSBハブを介して本品を使用しないでください。本品が正常に動作しない場合があります。
- USBプラグの金属部を指や金属で触らないでください。けがや故障の原因となります。
- 本品に物を当てたり、落下させるような強い衝撃を与えないでください。
- ケーブル部を強く曲げたり引っぱったりしないでください。
- 分解や修理、改造は絶対しないでください。
- お手入れの際には、乾いた柔らかい布をご使用ください。また、ベンジン、シンナーなどの薬品は使用しないでください。
- 本来の目的以外には使用しないでください。本来の目的以外に使用した場合の事故や損害に対し、弊社は一切その責任を負いません。
- ゲームプレイ中は、パダルの下およびフットパダルセット付近に指を絶対に置かないでください。

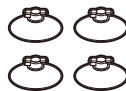
内容物



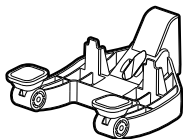
ステアリングユニット ×1



フットペダル ×1



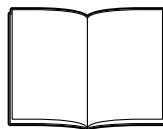
吸盤 ×4



クランプ ×1



クランプシャフト ×1



取扱説明書 ×1

対応機種

Nintendo Switch™ Nintendo Switch™ (有機 EL モデル)

重要

本品をNintendo Switch™でご使用になる前に、Nintendo Switch™の取扱説明書を必ずご確認ください。
本品をご使用になる際は、Nintendo Switch™本体のシステムを最新のバージョンに更新してご使用ください。

※ Nintendo Switch™本体のバージョンを更新する際はインターネット接続環境が必要となります。

PC (XInput対応)

対応OS	Windows®11 / 10
入力規格	XInput
必要システム	USB 端子 (Type-A)

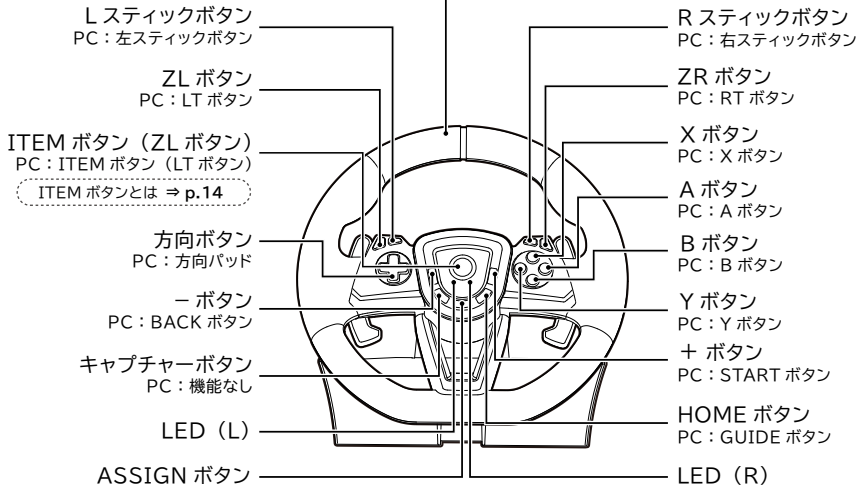
※ 本品は XInput 対応のゲームのみ対応しています。DirectInput 対応のゲームには対応しておりません。

各部の名称

ステアリングユニット

ステアリング (Lスティック X 軸)

PC : ステアリング (左スティック X 軸)



方向ボタン切替スイッチ

Rパドル (R ボタン)
PC : Rパドル (RB ボタン)

Lパドル (L ボタン)
PC : Lパドル (LB ボタン)

USBプラグ

モジュラープラグ接続口



USBケーブル

フットペダル

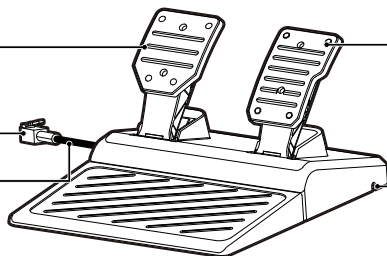
Lペダル (B ボタン)
PC : Lペダル (LT ボタン)

Rペダル (A ボタン)
PC : Rペダル (RT ボタン)

モジュラープラグ

接続ケーブル

ケーブル通し穴



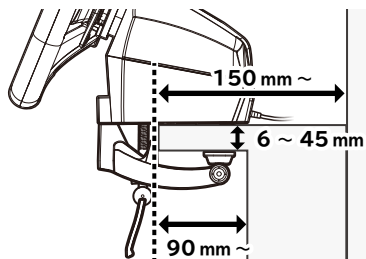
設置方法

設置する前に必ずお読みください

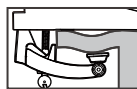
- ⚠ 完全に固定されるまでは落下に十分注意し、必ずステアリングユニットを支えながら作業してください。
- ⚠ 製品を取り外す際は、本品や本品を固定している家具などを破損しないようにゆっくりと取り外してください。
- ⚠ 「クランプ」と「吸盤」を併用しないでください。吸盤が変形する恐れがあります。

■ ステアリングユニット - クランプで固定する場合

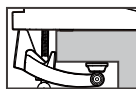
取付可能な天板サイズ



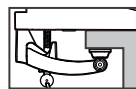
⊘ 下図のような《不安定な取付け》はしないでください。落下の原因となります。



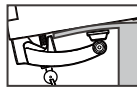
平らでない



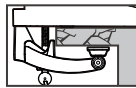
厚すぎる



クランプの掴みが浅い



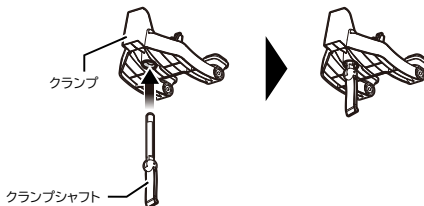
薄すぎる・柔らかい



壊れやすい(ガラスなど)

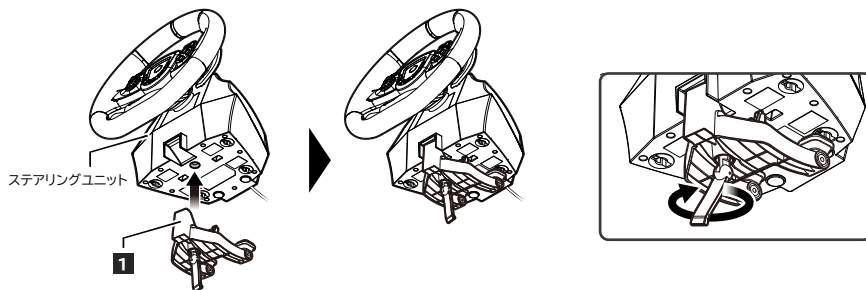
1

クランプシャフトをクランプに通してください。

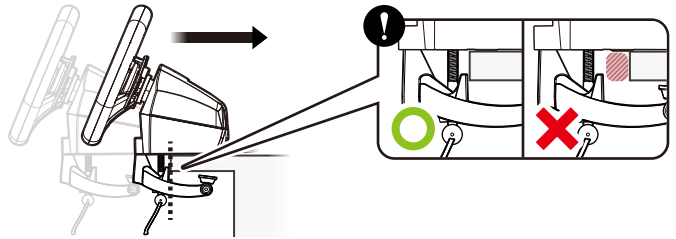


2

1 をステアリングユニット底面のネジ穴に挿し込み、クランプシャフトを時計回りに数回回して仮止めしてください。



3 机などを挟み込み、クランプのツメが机の天板に当たるまで差し込んでください。

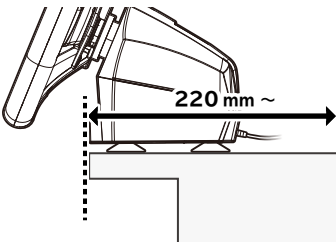


4 ステアリングユニットを支えながらクランプシャフトを回し、しっかりと固定してください。



■ ステアリングユニット - 吸盤で固定する場合

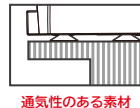
取付可能な天板サイズ



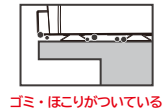
⊘ 下図のような《不安定な取付け》はしないでください。
落下の原因となります。



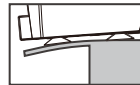
平でない



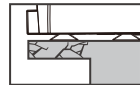
通気性のある素材



ゴミ・ほこりがついている

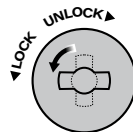
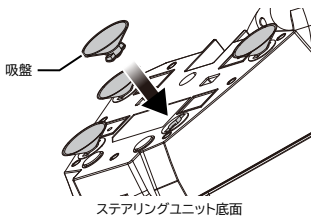


薄すぎる・柔らかい

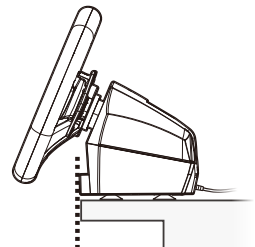


壊れやすい(ガラスなど)

1 吸盤をステアリングユニット底面の穴に差し込み、反時計回りに 90°回して固定してください。(4箇所)

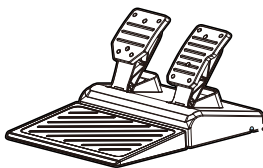
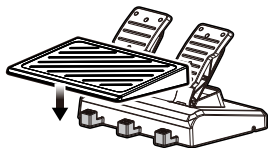


2 設置場所の縁に取り付けてください。



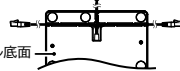
■ フットペダル

図のように組み立ててご使用ください。



● ケーブル通し穴

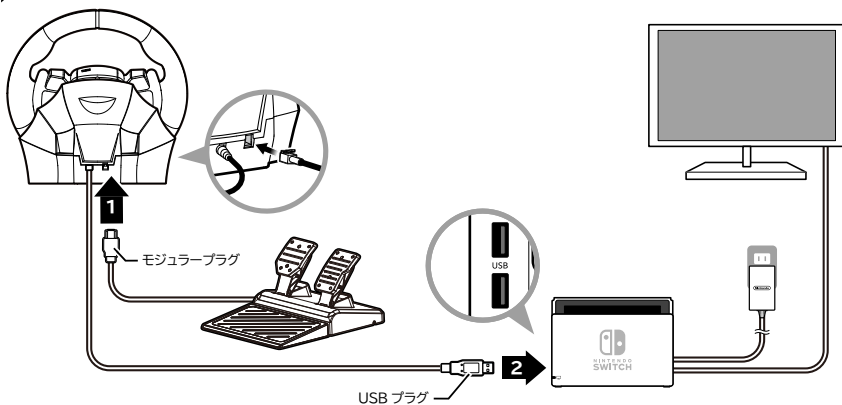
底面の3方向にあります。
いずれかの溝に接続ケーブルを
固定してください。



接続方法

1

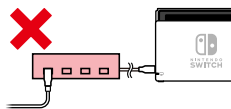
矢印の順で、下図のように接続してください。



❗ 本品が正常に動作しない恐れがありますので、下記の点にご注意ください。

- ・ 市販の USB ハブを介して本品を使用しないでください。
- ・ ゲームの途中で USB プラグやモジュラープラグを抜き挿ししないでください。
- ・ 下記のタイミングは、ステアリングユニットやフットペダルを操作しないでください。

本品を Nintendo Switch™ や PC に接続するとき / Nintendo Switch™ や PC の電源を ON にするとき / Nintendo Switch™ や PC のスリープを解除するとき

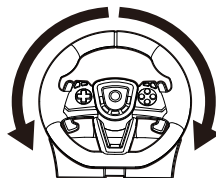


2

ステアリングを右と左に1回ずつ、いっぱいまで回転させてください。
(最大出力の位置を補正するための動作です)

この動作は下記のタイミングで毎回行ってください。

- ・ 本品を Nintendo Switch™ や PC に接続した後
- ・ Nintendo Switch™ や PC の電源を ON にした後
- ・ Nintendo Switch™ や PC のスリープを解除した後



車の曲がり方やペダルの動作がおかしいと感じた場合

- ・ ① の手順に従って、ステアリングユニットやフットペダルを接続し直してください。
- ・ ② の操作が不十分な可能性があります。再度ステアリングを右と左に1回ずつ、いっぱいまで回転させてください。

デッドゾーン調節機能

ステアリングの中心付近のデッドゾーン（ステアリングを回しても反応しない範囲）を7段階に調節することができます。デッドゾーン値によってLED(L)の色が変化します。



デッドゾーン値	1	2	3	4	5	6	7
LED色	緑	黄	赤	紫	青	水色	白

	操作	LEDの状態	設定の状態
①	<p>ASSIGNボタンを3秒間長押し</p>	<p>LED(R)が緑色にゆっくり点滅</p>	
②	<p>+ボタンを押す</p>	<p>LED(R)が緑色に早く点滅</p>	<p>設定開始</p> <p>※ 設定中はコントローラーからNintendo Switch™本体へのボタン入力は無効となります。</p>
③	<p>方向ボタン切替スイッチをDPに切り替える</p> <p>DP LS RS</p>	<p>LED(L)が現在設定中の値の色に点灯</p>	
④	<p>デッドゾーン値が上がる</p> <p>デッドゾーン値が下がる</p>	<p>LED(L)が現在設定中の値の色に点灯</p>	<p>方向ボタンの上を押す度に1段階づつデッドゾーン値が上がります。</p> <p>方向ボタンの下を押す度に1段階づつデッドゾーン値下がります。</p>
⑤	<p>ASSIGNボタンを押す</p>	<p>LED(L/R)が消灯</p> <p>※ ボタン割り当てがデフォルト以外の時はLED(R)が緑色に点灯します。</p>	<p>設定終了</p>

※ ①の後に②の操作を行わなかった場合は、4秒後にLED(R)が消灯し、デッドゾーンの調節は自動的に終了します。

※ 設定値は、Nintendo Switch™やPCの電源をOFFにしたりUSBプラグを抜いたりしても保存されます。

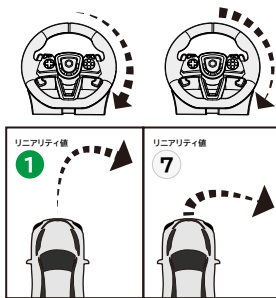
リニアリティ調節機能

ステアリングのリニアリティ（入力感度）を7段階に調節することができます。
リニアリティ値によってLED(L)の色が変化します。

こんな時に…

- ・ハンドルを大きくきって曲がる操作をしたい。
- ・ゲームによって、曲がりやす過ぎて操作がしづらい。
➡ リニアリティ値を **1** や **2** に設定する

- ・少しのハンドル操作で曲がれるようにしたい。
- ・ゲームによって、曲がりにくく感じる。
➡ リニアリティ値を **6** や **7** に設定する



緩やかに曲がり始める

デフォルト

急に曲がり始める



リニアリティ値	1	2	3	4	5	6	7
LED色	緑	黄	赤	紫	青	水色	白

操作

LEDの状態

設定の状態

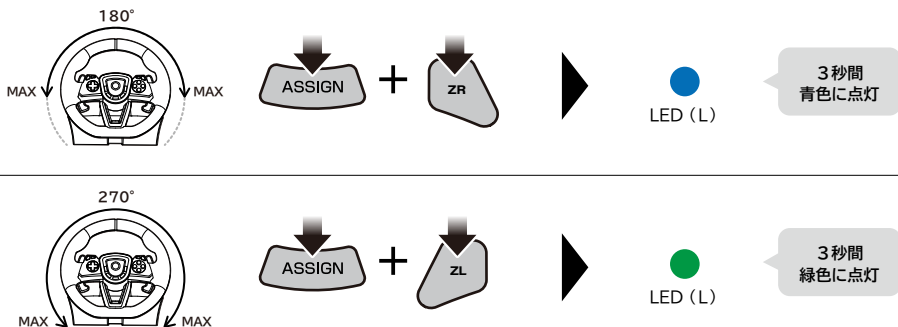
①	<p>ASSIGNボタンを3秒間長押し</p>	<p>LED(R)が緑色にゆっくり点滅</p>	
②	<p>+ボタンを押す</p>	<p>LED(R)が緑色に早く点滅</p>	<p>設定開始</p> <p>※ 設定中はコントローラーから Nintendo Switch™ 本体へのボタン入力は無効となります。</p>
③	<p>方向ボタン切替スイッチをLSに切り替える</p> <p>DP LS RS</p>	<p>LED(L)が現在設定中の値の色に点灯</p>	
④	<p>リニアリティ値が上がる</p> <p>リニアリティ値が下がる</p>	<p>LED(L)が現在設定中の値の色に点灯</p>	<p>方向ボタンの上を押す度に1段階づつリニアリティ値が上がります。</p> <p>方向ボタンの下を押す度に1段階づつリニアリティ値下がります。</p>

⑤	 <p>ASSIGNボタンを押す</p>	 <p>LED(L / R)が消灯</p> <p>※ ボタン割り当てがデフォルト以外の時は LED(R)が緑色に点灯します。</p>	設定終了
---	--	--	------

- ※ ①の後に②の操作を行わなかった場合は、4秒後にLED(R)が消灯し、リニアリティの調節は自動的に終了します。
- ※ 設定値は、Nintendo Switch™やPCの電源をOFFにしたりUSBプラグを抜いたりしても保存されます。

ウイニングモード





ステアリングの入力範囲を270°から180°に切り替えることで、クイックなハンドリングを可能にします。



- ※ 設定値は、Nintendo Switch™やPCの電源をOFFにしたりUSBプラグを抜いたりしても保存されます。

デッドゾーン調節機能 / リニアリティ調節機能 / ウイニングモード 全同時解除方法

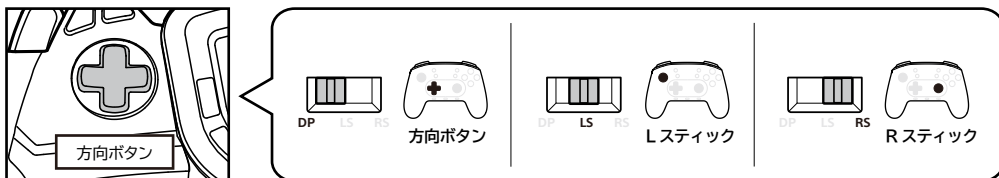
下記の方法でウイニングモード / デッドゾーン調節機能 / リニアリティ調節機能を同時に全て解除することができます。

操作	LEDの状態	設定の状態
①	 <p>ASSIGNボタンを3秒間長押し</p>	 <p>LED(R)が緑色にゆっくり点滅</p>
②	 <p>- ボタンを押す</p>	 <p>LED(R)が消灯</p> <p>※ ボタン割り当てがデフォルト以外の時はLED(R)が緑色に点灯します。</p> <p>全設定解除</p> <ul style="list-style-type: none"> ・デッドゾーン値とリニアリティ値がデフォルトの4になります。 ・ウイニングモードが解除されステアリングの切れ角が270°になります。

- ※ ①の後に②の操作を行わなかった場合、4秒後にLED(R)が消灯し、全同時解除されずに自動的に終了します。

方向ボタン切替スイッチ

方向ボタン切替スイッチを切り替えることで、方向ボタンに L スティックまたは R スティックの機能を割り当てることができます。



※ 方向ボタンは、アナログ操作できません。

※ ゲームによっては、方向ボタンに L スティックおよび R スティックの機能を割り当てても動作しない場合があります。詳しくは各ゲームの解説書などをご覧ください。

アサイン (ボタン割り当て) 機能

アサイン (ボタン割り当て) 機能を使用することで、下記9ボタンに他の機能を割り当てることができます。

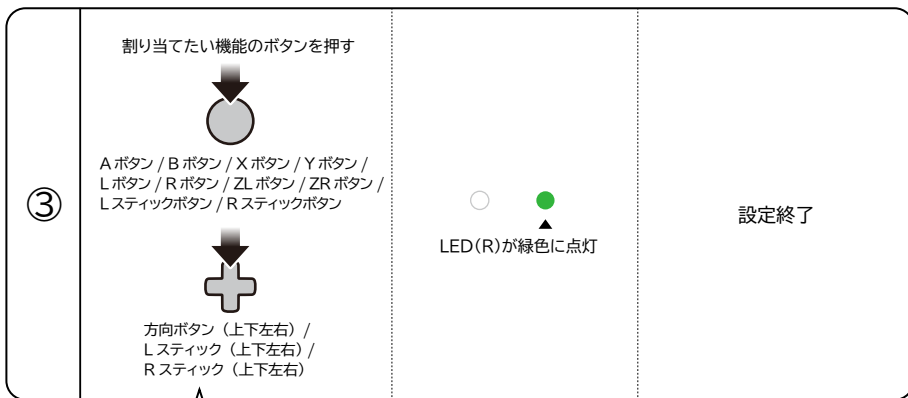
割り当て可能なボタン

Lパドル / Rパドル / Lペダル / Rペダル / Lスティックボタン / Rスティックボタン / ZLボタン / ZRボタン / ITEMボタン


割り当て可能な機能


Aボタン / Bボタン / Xボタン / Yボタン / Lボタン / Rボタン / ZLボタン / ZRボタン / Lスティックボタン / Rスティックボタン / 方向ボタン (上下左右) / Lスティック (上下左右) / Rスティック (上下左右)

	操作	LEDの状態	設定の状態
①	<p>ASSIGNボタンを 3 秒間長押し</p>	<p>LED(R)が緑色にゆっくり点滅</p>	
②	<p>割り当てを変更したいボタンを押す</p> <p>Lパドル / Rパドル / Lペダル / Rペダル / Lスティックボタン / Rスティックボタン / ZLボタン / ZRボタン / ITEMボタン</p>	<p>LED(R)が緑色に早く点滅</p>	<p>設定開始</p> <p>※ 設定中はコントローラーから Nintendo Switch™本体へのボタン入力は無効となります。</p>



! (例) Lスティックの左を割り当てたい場合

① 方向ボタン切替スイッチをLSにする。
(方向ボタンの機能がLスティックに切り替わります) 

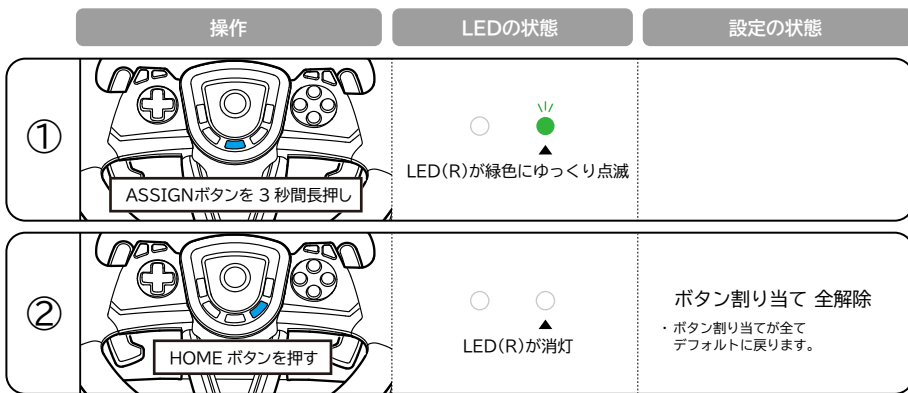
② 方向ボタンの左を押す。 

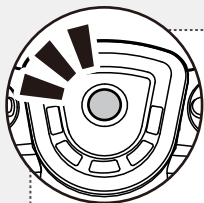
- ※ 1つのボタンに複数の機能を割り当てることはできません。
- ※ キャプチャーボタン / + ボタン / - ボタン / HOME ボタン / ASSIGN ボタンの機能を割り当てることはできません。
- ※ ①の後に②の操作を行わなかった場合、または②の後に③の操作をしなかった場合は、4秒後にLED(R)が消灯し、ボタン割り当てモードは自動的に終了します。
- ※ ③のLED(R)の点灯は、ボタン割り当てが行われていることを示し、ボタン割り当てをデフォルトに戻すまで消えることはありません。
- ※ 設定値は、Nintendo Switch™やPCの電源をOFFにしたりUSBプラグを抜いたりしても保存されます。

アサイン (ボタン割り当て) 機能 部分解除

手順②で押したボタンと同じボタンを手順③で押すことで、部分的にボタン割り当てを解除することができます。

アサイン (ボタン割り当て) 機能 全解除





マリオカートで遊ぶときに！ ITEMボタンホールド機能

ITEM ボタンは長押しすることで、
手を離してもボタンが押され続ける状態にすることができます。

設定方法



ITEMボタン
1秒間押す



LED (L)

赤色に点灯

解除方法



下記いずれかのボタンを押す
ITEMボタン / ZLボタン / Lパダル



LED (L)

消灯

※ ITEM ボタンに他のボタン機能をアサイン設定している場合はボタンホールド機能は無効になります。
また反対に他のボタンに ITEM ボタンをアサイン設定しても、ボタンホールド機能は有効になりません。



ボタンホールド機能を使用してアイテムをカートの後ろに装備しているとき、アイテムが消滅してしまってもボタンホールド機能は自動で解除されません。ITEM ボタン / ZL ボタン / L パダルのいずれかを押しボタンホールド機能を解除してから、次のアイテムを使用してください。

製品仕様

ステアリングユニット

外形寸法：(幅)約280mm × (奥行)約275mm × (高さ)約268mm

ステアリング直径：約280mm

回転角：約270°

質量：約1.4kg

接続端子：USB 端子 (Type-A)

ケーブル長：約3.0m

フットペダル

外形寸法：(幅)約234mm × (奥行)約305mm × (高さ)約150mm

質量：約0.9kg

ケーブル長：約1.5m



レーシングホイール APEX for Nintendo Switch™ / PC

故障かな?と思ったら

<https://hori.jp/support/nsw-429>



製品の「故障かな?」と思われる症状は、お客様のお手元の操作ですぐに解決できる場合があります。
お問い合わせの多い内容を掲載しておりますので、スマートフォンやパソコンからご覧ください。

- イラストと本品は多少異なる場合があります。
- 本品の仕様および外観は改良のため予告なく変更することがありますのでご了承ください。
- Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。
- “” および “” は株式会社ホリの登録商標です。
- その他のすべての商標に関する権利は、それぞれの権利所有者に帰属します。

© Nintendo