取扱説明書

このたびは、弊社製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この取扱説明書をよくお読みのうえ、本品を安全にご使用ください。
お読みになったあとは、いつでも見られるように、大切に保管してください。

※ 本品をご使用になる際は、Nintendo Switch™本体のシステムバージョンを最新に更新してからご使用ください。

※ 本品は「TV モード」でのみ動作するコントローラーです。
「携帯モード」・「テーブルモード」では使用できません。

※ 本品は以下の機能を搭載しておりません。
これらの機能を使用するゲームでは快適にプレイすることができません。

・ジャイロセンサー ・モーションIRカメラ ・加速度センサー ・プレイヤーランプ
・HD振動 ・おしらせランプ・NFC（近距離無線通信）

使用上のご注意

⚠ご注意　保護者の方へ　必ずお読みください

- 小さな部品がありますので3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 乳幼児の手の届くところに置かないでください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- 危険ですので、接続ケーブルはお子様が首などに巻きつけて遊ばないように十分注意してください。
- 本品を湿気やホコリの多いところに置かないでください。
- 本品に損傷や変質が生じた場合は使用しないでください。
- 本品に水をかけたり、水のかかる場所に置いたりしないでください。感電や故障の原因となります。
- 暖房器具などの熱源の近くに置かないでください。
  また、直射日光の当たる場所に置かないでください。内部が過熱し、故障の原因となります。
- USBプラグの金属部を指や金属で触らないでください。けがや故障の原因となります。
- 本品に物を当てたり、落下させるような強い衝撃を与えたりしないでください。
- ケーブル部を強く曲げたり引っ張ったりしないでください。
- 分解や修理、改造は絶対にしないでください。
- お手入れの際には、乾いた柔らかい布を使用してください。また、ベンジン、シンナーなどの薬品は使用しないでください。
- 本来の目的以外には使用しないでください。本来の目的以外に使用した場合の事故や損害に対し、弊社は一切その責任を負いません。

本品の内容

ステアリングユニット

フットペダル

吸盤

クランプ

クランプシャフト

取扱説明書

対応機種

Nintendo Switch / PC(Xinput 対応)

対応OS	Windows®10／8～8.1／7
必要システム	USBポート、インターネット接続環境

【表記についてのご案内】

※ Microsoft のサポート終了に伴い、現在は Windows®11 / 10 のみ対応しております。

※ Windows®10 以降でご使用の場合は、ドライバーのインストールは不要です。

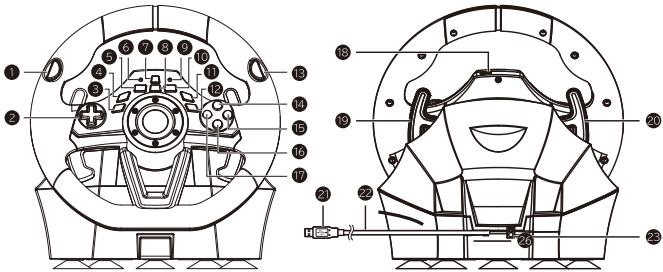
※ 本品は弊社製「テーブルモード専用ポータブルUSBハブスタンド for Nintendo Switch」または「テーブルモード専用ポータブルUSBハブスタンド 2ポート for Nintendo Switch」をご使用頂くことで、Nintendo Switch Liteでもご使用頂けます。

重要 本品をNintendo Switchでご使用される前に、Nintendo Switchの取扱説明書を必ずご確認ください。
本品をご使用になる際は、Nintendo Switch本体のシステムを最新のバージョンに更新してご使用ください。

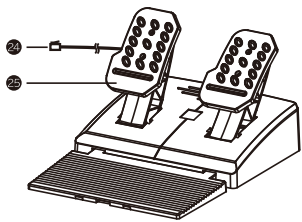
※ 本品はワイヤレスコントローラーではありません。

各部の名称

ステアリングユニット



フットペダル



Nintendo Switch

❶ ZLボタン	❷ 十字ボタン	❸ LSBボタン	❹ ITEMボタン(ZLボタン) ※ ボタンホールド機能
❺ −ボタン	❻ プログラムLED[L]	❼ キャプチャーボタン	❽ HOMEボタン
❾ プログラムLED[R]	❿ +ボタン	⓫ ASSIGNボタン	⓬ RSBボタン
⓭ ZRボタン	⓮ Xボタン	⓯ Aボタン	⓰ Bボタン
⓱ Yボタン	⓲ 十字ボタン機能切替スイッチ	⓳ Rパドル(Rボタン)	⓴ Lパドル(Lボタン)
㉑ USB プラグ	㉒ 接続ケーブル	㉓ モジュラープラグ接続口	㉔ モジュラープラグ
㉕ Lペダル(Bボタン)	㉖ Rペダル(Aボタン)		

PC

❶ LTボタン	❷ ハットスイッチ	❸ LSBボタン	❹ ITEMボタン(LTボタン) ※ ボタンホールド機能
❺ BACKボタン	❻ プログラムLED[L]	❼ 機能がありません	❽ GUIDEボタン
❾ プログラムLED[R]	❿ STARTボタン	⓫ ASSIGNボタン	⓬ RSBボタン
⓭ RTボタン	⓮ Xボタン	⓯ Aボタン	⓰ Bボタン
⓱ Yボタン	⓲ 十字ボタン機能切替スイッチ	⓳ Rパドル(RBボタン)	⓴ Lパドル(LBボタン)
㉑ USB プラグ	㉒ 接続ケーブル	㉓ モジュラープラグ接続口	㉔ モジュラープラグ
㉕ Lペダル(LTボタン)	㉖ Rペダル(RTボタン)		

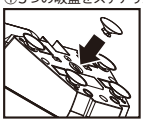
設置方法

ステアリングユニット

※ ステアリングユニットの固定に関して、「吸盤」と「クランプ」を併用しないでください。
吸盤が変形する恐れがあります。

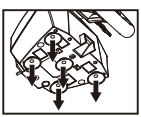
吸盤で固定

①5つの吸盤をステアリングユニット底面に取り付けます。



取り付ける向きに注意して、
5つの吸盤をステアリング
ユニット底面に取り付けます。

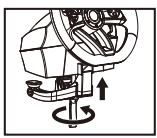
②設置場所のゴミ・ホコリを取り除き、①で取り付けた
5つの吸盤を平滑で通気性の無い素材・場所に
しっかり固定してください。



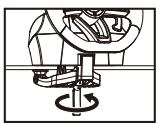
※ ガラス製などの壊れやすい家具への固定はお避けください。
※ 本品を固定している家具などから取り外す際は、本品や本品を
固定している家具などを破損しないようにゆっくりと取り外してください。

クランプで固定

①ステアリングユニット底面にクランプおよび
クランプシャフトを取り付けます。

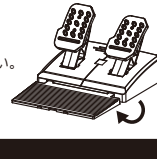


②ステアリングユニットとクランプで挟み、
クランプシャフトを回して机などに
固定してください。



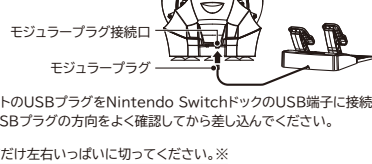
フットペダル

フットペダルは底面にある補助プレートを開き、ご使用ください。



接続方法

1. フットペダルのモジュラープラグをステアリングユニットのモジュラープラグ接続口に接続してください。
   ※ 接続する際はモジュラープラグの方向をよく確認してから差し込んでください。
   ※ 本品はフットペダルを接続しなくても、ステアリングユニット単体でもご使用頂けます。



2. ステアリングユニットのUSBプラグをNintendo SwitchドックのUSB端子に接続してください。
   ※ 接続する際はUSBプラグの方向をよく確認してから差し込んでください。

3. ステアリングを一度だけ左右いっぱいに切ってください。※

   ※ USBプラグの再接続時 / Nintendo Switch本体の電源を入れ直した後 /
   Nintendo Switch本体のスタンバイモードからの復帰時には毎回行なってください。

ステアリングユニットはUSBプラグの再接続時 / Nintendo Switch本体の電源を入れ直した後 / Nintendo Switch本体のスタンバイモードからの復帰時にニュートラルの位置を認識しております。ステアリングを左右に傾けた状態での接続 / 電源の入れなおし / スタンバイモードからの復帰をしないようご注意ください。

PCでのご使用方法

本品を PC でご使用になる際はドライバーをインストールする必要があります。
下記の URL にアクセスし、記載の手順に従ってインストールしてください。

~~https://hori.jp/info/install/~~

【表記についてのご案内】
※ Microsoft のサポート終了に伴い、ドライバーの配布は終了しております。
※ Windows®10 以降でご使用の場合は、ドライバーのインストールは不要です。

十字ボタン機能切替スイッチ

十字ボタン機能切替スイッチを切り替えることで、十字ボタンにLスティックまたはRスティックの機能を割り当てることができます。

十字ボタンの機能を割り当てる場合

Lスティックの機能を割り当てる場合

Rスティックの機能を割り当てる場合

※ 十字ボタンはアナログ操作できません。
※ ソフトウェアによっては十字ボタンにLスティックおよびRスティックの機能を割り当てても動作しない場合があります。
詳しくは各ソフトウェアの解説書などをご覧ください。

ボタンホールド機能

ITEMボタンを長押しすることで、手を離してもボタンが押され続ける状態にすることができます。

設定方法

1秒間押す

解除方法

下記いずれかのボタンを押す
ITEMボタン / ZLボタン / Lパドル

※ ITEMボタンに他のボタン機能をASSIGN設定している場合はボタンホールド機能は無効になります。
また反対に他のボタンにITEMボタンをASSIGN設定しても、ボタンホールド機能は有効になりません。

ご注意　　マリオカートでゲームプレイ時

ボタンホールド状態でアイテムをカートの後ろに装飾していない場合、その状態でアイテムを取って使いたい時は、ITEMボタン / ZLボタン / Lパドルのいずれかを2回押してください。
1回目はボタンホールド機能の解除。2回目はアイテム使用となります。

ASSIGN(ボタン割り当て)機能

ASSIGN機能(ボタン割り当て機能)で、下記9ボタンに他のボタン機能を割り当てすることができます。

ボタン割り当て可能なボタン	割り当て可能な機能
ZL・ZR・LSB・RSB・ITEMボタン / L・Rパドル / L・Rペダル	A・B・X・Y・L・R・ZL・ZR・LSB・RSB・ITEMボタン / 十字ボタン・Lスティック・Rスティック(上/下/左/右)

設定方法

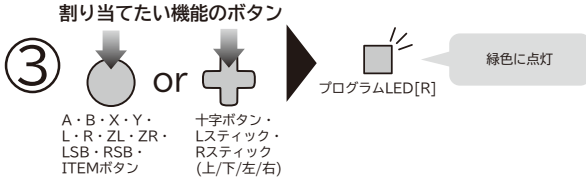
①

3秒間押す

機能を変更したいボタン

②

ZL・ZR・LSB・RSB・ITEMボタン /
L・Rパドル / L・Rペダル



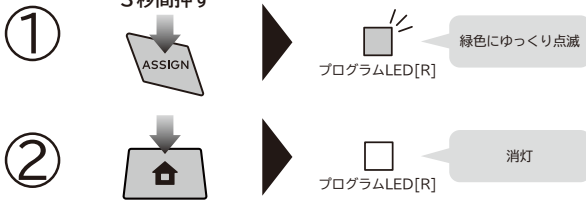
※ 十字ボタン(上/下/左/右)を割当てたい場合は、十字ボタン(DP/LS/RS)切替スイッチを［DP］に、
Lスティック(上/下/左/右)を割当てたい場合は［RS］に、Rスティック(上/下/左/右)を割当てたい場合は［RS］に
切り替えてから、割当てたい向きの十字ボタンを押します。

※ ①の後に②の操作を行わなかった場合、または②の後に③の操作をしなかった場合は、4秒後にプログラムLED[R]が消灯し、
ボタン割り当てモードは自動的に終了します。
※ ②～③の間はコントローラーからNintendo Switch本体へのボタンの入力は無効になります。
※ ③のプログラムLED[R]の点灯は、ボタン割り当てが行われていることを示し、ボタン割り当てをデフォルトに戻すまで
消えることはありません。
※ ③の操作時に複数のボタンを同時に押した場合は、１番最後まで押されていたボタンの機能が割り当てられます。
※ 設定したボタン配置は、Nintendo Switchの電源OFFやUSBプラグを抜いても保存されます。

個別ボタン解除方法

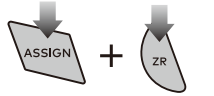
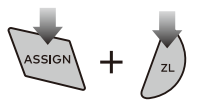
手順②で押したボタンと同じボタンを手順③で押すことで、部分的にボタン割り当てを解除することができます。

全ボタン解除方法



ウイニングモード

ステアリングの切れ角を270°から180°に切り替えることで、クイックなハンドリングを可能にします。

角度	設定方法
180°	 プログラムLED[L]が3秒間 青色に点灯します。
270°	 プログラムLED[L]が3秒間 緑色に点灯します。

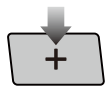
リニアリティ調節機能

ステアリングのリニアリティ（直進性）を7段階に調節することができます。
設定するリニアリティ値によってプログラムLED[L]の色が変化します。

調節方法

① 3秒間押す

緑色にゆっくり点滅

② 

緑色に早く点滅

③

現在設定中の
値の色に点灯

方向キーの上を押す度に

④

1段階ずつリニアリティ値が上がります。
（曲がりやすくなります。）

方向キーの下を押す度に

1段階ずつリニアリティ値が下がります。
（曲がりにくくなります。）

⑤

プログラムLED[L・R]　消灯

※ ボタン割り当てがデフォルト以外の時は
プログラムLED[R]が緑色に点灯します。

※ ①の後に②の操作を行わなかった場合は、4秒後にプログラムLED[R]が消灯し、リニアリティの調節は自動的に終了します。
※ ②~⑤の間はコントローラーからNintendo Switch本体へのボタンの入力は無効になります。
※ 設定値は、Nintendo Switchの電源OFFやUSBプラグを抜いても保存されます。

直進しやすい　デフォルト　曲がりやすい

リニアリティ値	1	2	3	4	5	6	7
LED色	緑	黄	赤	紫	青	水色	白

デッドゾーン調節機能

ステアリングの中心付近のデッドゾーン(ステアリングを回しても反応しない範囲)を7段階に調節することができます。デッドゾーン値によってプログラムLED[L]の色が変化します。

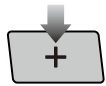
調節方法

3秒間押す

①

プログラムLED[R]　緑色にゆっくり点滅

②



プログラムLED[R]　緑色に早く点滅

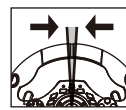
③

プログラムLED[L]　現在設定中の値の色に点灯

④

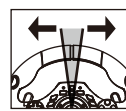
方向キーの上を押す度に

1段階ずつデッドゾーン値が上がります。



方向キーの下を押す度に

1段階ずつデッドゾーン値が下がります。



※ ボタン割り当てがデフォルト以外の時は
プログラムLED[R]が緑色に点灯します。

※ ①の後に②の操作を行わなかった場合は、4秒後にプログラムLED[R]が消灯し、デッドゾーンの調節は自動的に終了します。
※ ②~⑤の間はコントローラーからNintendo Switch本体へのボタンの入力は無効になります。
※ 設定値は、Nintendo Switchの電源OFFやUSBプラグを抜いても保存されます。

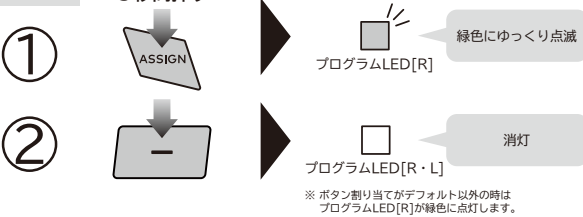
広い　デフォルト　狭い

デッドゾーン値	1	2	3	4	5	6	7
LED色	緑	黄	赤	紫	青	水色	白

調節機能設定リセット方法

下記の方法でウイニングモード / リニアリティ調節機能 / デッドゾーン調節機能を同時に全て解除することができます。ウイニングモードが解除され、ステアリングの切れ角が270°になり、リニアリティ値とデッドゾーン値がデフォルトの4になります。

全ボタン解除方法



※ ボタン割り当てがデフォルト以外の時は
プログラムLED[R]が緑色に点灯します。

※①の後に②の操作を行わなかった場合、4秒後にプログラムLED[R]が消灯し、全同時解除は自動的に終了します。

主な仕様

ステアリングユニット

外形寸法	：約(W)280mm×(D)275mm×(H)286mm
ステアリング直径	：約280mm
質量	：約1400g
回転角	：約270°
ケーブル長	：約3m

フットペダル

外形寸法	：約(W)234mm×(D)305mm×(H)180mm
質量	：約700g
ケーブル長	：約1.5m

- イラストと本品は多少異なる場合があります。
- 本品の仕様および外観は改良のため予告なく変更することがありますのでご了承ください。
- Nintendo Switch は任天堂の商標です。
- “ ”および“ ”は株式会社ホリの登録商標です。

対象年齢：6歳以上