

# 使用說明書

非常感謝閣下購買本產品。

為了安全地使用本產品，在使用之前，請仔細閱讀此使用說明書。

為了方便今後查閱，請在閱讀完後，妥善保管好此使用說明書。

## 目錄

|                 |    |
|-----------------|----|
| 注意事項            | 2  |
| 產品內容            | 3  |
| 支援主機            | 3  |
| 各部件名稱           | 4  |
| 如何連接            | 5  |
| 動感瞄準功能          | 6  |
| · 什麼是動感瞄準功能?    | 6  |
| · 動感瞄準功能 - 如何設置 | 7  |
| · 動感瞄準功能靈敏度切換   | 8  |
| · 快速動感瞄準功能      | 9  |
| 操控搖桿靈敏度切換功能     | 12 |
| · 目標模式          | 12 |
| · 敏捷模式          | 13 |
| 各種連射功能          | 14 |
| · 連射/連射保持功能     | 14 |
| · 連射速度切換        | 15 |
| · 快速TRUBO功能     | 15 |
| ASSIGN(按鈕分配)功能  | 16 |
| 耳機/麥克風插孔        | 18 |
| 音量調節功能          | 18 |
| 麥克風開/關功能        | 19 |
| 下載應用程式          | 19 |
| 產品規格            | 19 |

## 注意事項

※ 使用本產品時，請將Nintendo Switch主機升級至最新版本。

※ 本產品不具備以下功能。

對於用到這些功能的遊戲，使用該控制器並不能給玩家帶來暢快的遊戲體驗。

陀螺儀感應器、加速度感應器、動感IR照相機、玩家指示燈、HD震動、通知指示燈、NFC(近距離無線通信)



### 注意 致各位家長 請務必閱讀

- 本產品含有細小零件，禁止讓3歲以下兒童接觸。
- 請放置在嬰幼兒無法觸及的地方，萬一發生誤吞的情況，請立即諮詢醫師處理。
- 請注意不要讓兒童將連接線纏在脖子等部位上玩耍，否則會有危險。
- 請勿將本產品放置在潮濕、灰塵較多的地方。
- 如果本產品不慎發生損壞或者性質發生了改變，請停止使用。
- 請勿對本產品澆水或放在受到水淋的地方。否則可能會造成觸電或故障。
- 請不要放在暖氣設備等熱源附近。另外，請不要放在陽光直射的地方。否則可能會使產品內部過熱，導致故障。
- 請不要用手指或金屬觸碰USB插頭的金屬部分。否則可能會造成受傷或故障。
- 請勿使用物品對本產品施加撞擊，或使本產品跌落等強烈衝擊。
- 請勿用力彎曲或拉扯連接線。
- 使用本產品時，請檢查周圍環境，請勿過度搖擺。否則可能會碰撞到人或物品，導致事故或傷害，家庭用品損壞或故障。
- 禁止擅自對本產品進行拆解、修理或改造。
- 請使用乾燥軟布對本產品進行清潔。請勿使用汽油、稀釋劑等化學藥劑。
- 請勿將本產品用於其他用途，如因此發生事故或者造成損害，本公司不承擔任何責任。

## 產品內容



控制器 × 1

## 支援主機

### Nintendo Switch

#### 重要

在本產品使用於Nintendo Switch主機前，請務必確認Nintendo Switch主機的使用說明書。使用本產品時，請將Nintendo Switch主機系統升級到最新版本。

- ※ 更新Nintendo Switch主機版本時，需要網路連接環境。
- ※ 使用應用程式，需要PC和網路連接環境(下載應用程式時)。

### PC(支持 XInput)

|        |                       |
|--------|-----------------------|
| 支援操作系統 | Windows®10            |
| 輸入標準   | XInput                |
| 系統要求   | USB 接口(Type-A)，網路連接環境 |

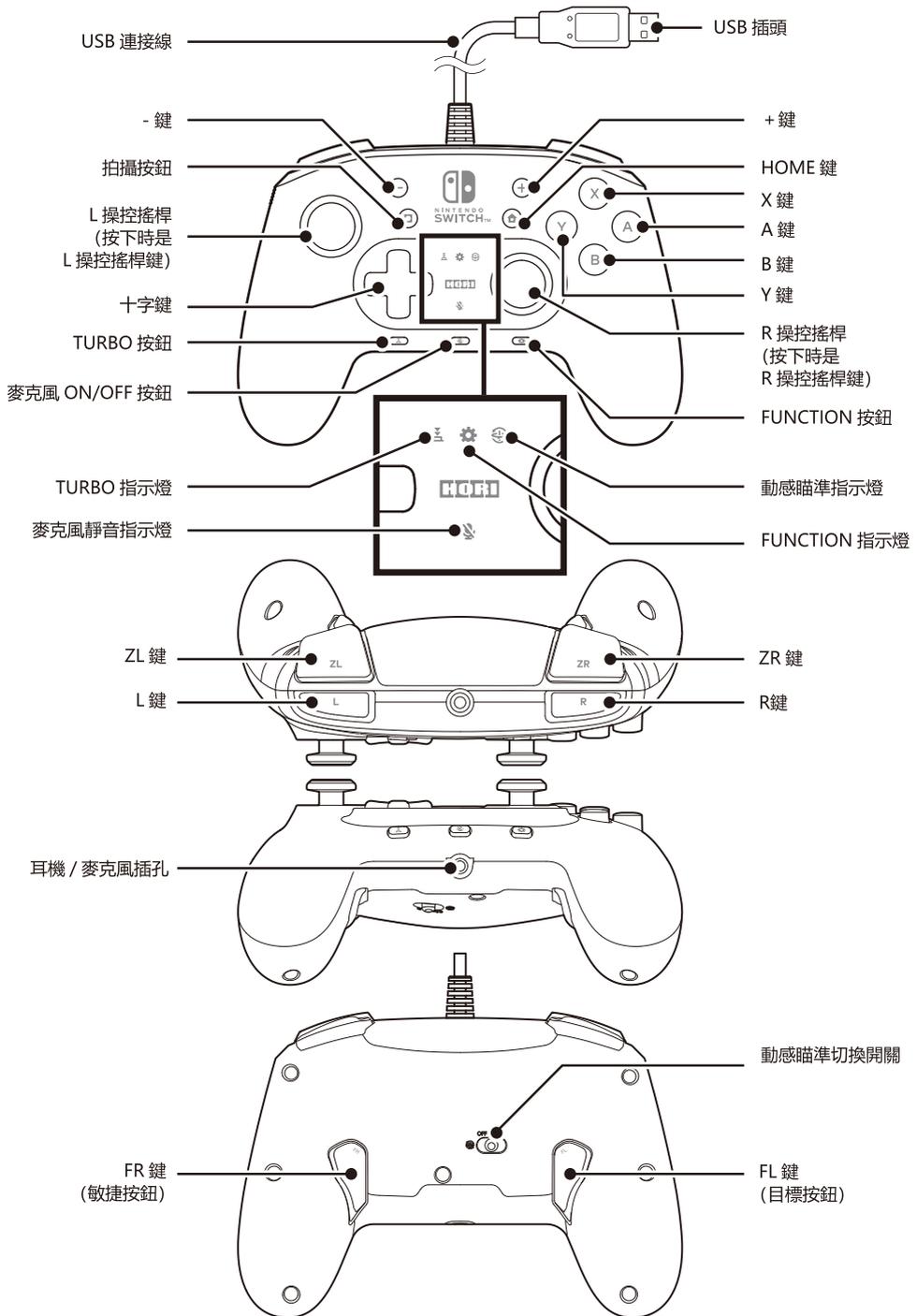
- ※ 本產品僅支援適用XInput之遊戲。不支援適用DirectInput之遊戲。
- ※ 在PC上使用本產品時，耳機/麥克風插孔不能使用。

### 關於耳麥支援主機

- ※ 在PC上使用本產品時，耳機/麥克風插孔不能使用。

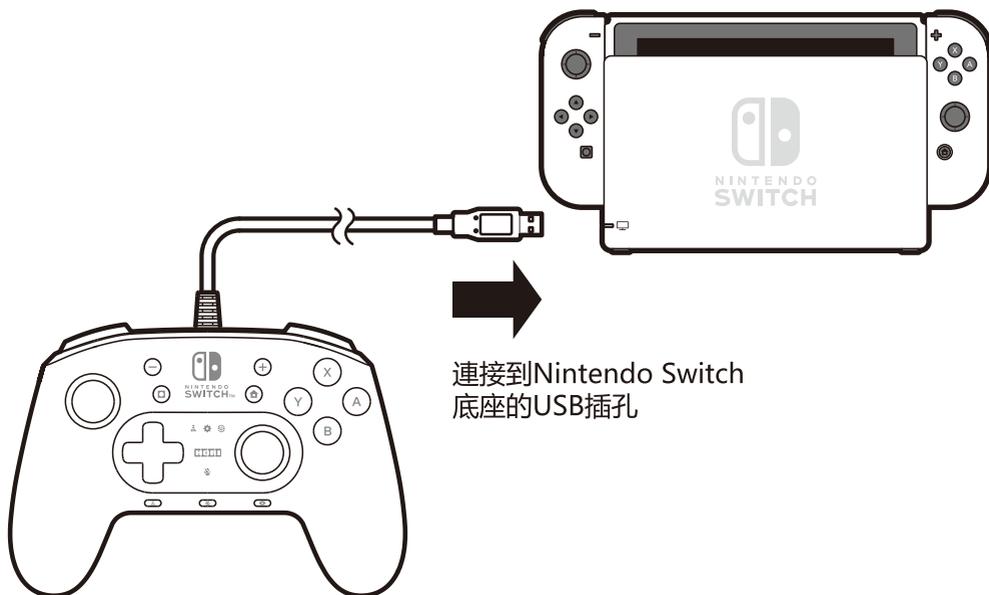


# 各部件名稱



## 如何連接

Nintendo Switch主機電源為OFF時，請將連接線插頭按正確方向筆直插入到Nintendo Switch底座的USB插孔內。



- ※ 請勿插入USB插孔以外的地方，否則可能會導致產品故障。
- ※ 在USB插頭連接至底座的同時，請勿觸碰L操控搖桿、R操控搖桿以及各類按鈕、開關。
- ※ 連接時，請仔細檢查USB插頭方向後再插入。

### 關於遊戲軟體內的設置

本產品的動感瞄準功能不同於陀螺儀感應器/加速度感應器。  
如果開啟了遊戲內陀螺儀設置，則控制器可能無法正常工作，  
所以請在使用前關閉遊戲內的陀螺儀設置。



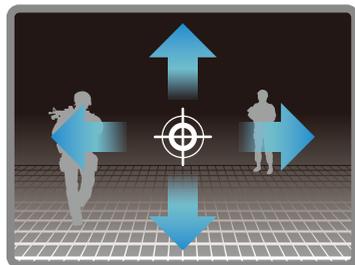
※ 圖像僅供參考。

## 動感瞄準功能

### ○ 什麼是動感瞄準功能？

您只需傾斜控制器，即可等同操作R操控搖桿之功能。  
傾斜控制器可以輔助完成僅靠搖桿很難完成的精確瞄準操作。

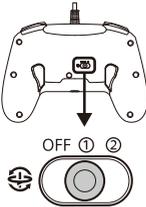
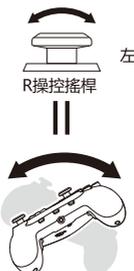
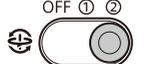
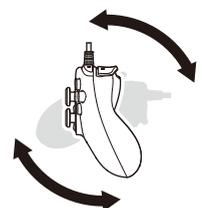
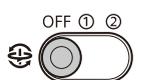
- ※ 此功能不同於Joy-Con™和Nintendo Switch Pro控制器的陀螺儀感應器、加速度感應器。
- ※ 也可以利用應用程式，將此功能分配給L操控搖桿。



設置方法請看下一頁

# 【動感瞄準功能 - 如何設置】

左右的操作有兩種方式可供選擇。根據需要設置的左右操作，請選擇以下一種操作執行。

| 動感瞄準<br>切換開關之狀態  | 指示燈之狀態   | 設置之狀態  |  |
|--|--|--|--|
|  <p>OFF ① ②</p>  | <p>動感瞄準<br/>指示燈(藍色)</p>  <p>亮燈<br/>(※1)</p> | <p>動感瞄準模式①</p>  <p>左右<br/>R操控搖桿</p> |  <p>上下<br/>R操控搖桿</p>              |
|  <p>OFF ① ②</p>  |  <p>亮燈<br/>(※1)</p>                         | <p>動感瞄準模式②</p>  <p>左右<br/>R操控搖桿</p> |  <p>上下的操作在<br/>模式①和模式②中是相同的。</p> |
|  <p>OFF ① ②</p> |  <p>減燈<br/>(※1)</p>                        | <p>OFF：動感瞄準功能已禁用。</p>  |  |

(※1) 使用動感瞄準功能時，動感瞄準指示燈(藍色)始終亮燈。

# ◆動感瞄準功能靈敏度切換

動感瞄準的靈敏度可以在以下3個階段之間切換。

※ 默認狀態下，已設置為動作感應瞄準靈敏度2(正常)。

快

▲

**動感瞄準靈敏度3 (快速瞄準)**  
 最快速的靈敏度  
 僅需較小的傾斜量，即可達到R操控搖桿最大傾斜時的相同的輸入。

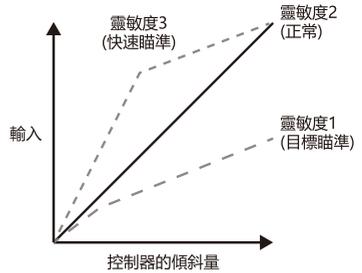
■

**動感瞄準靈敏度2 (正常)**  
 默認的靈敏度。

■

**動感瞄準靈敏度1 (目標瞄準)**  
 最緩慢的靈敏度  
 對於如遠距離射擊等需要精確瞄準時尤為有效。

慢



| 操作                                  | 指示燈之狀態  | 設置之狀態  |
|-------------------------------------|---|--|
| <p>①</p> <p>長按3秒</p>                | <p>FUNCTION 指示燈(紅色)</p> <p>緩慢閃爍</p> <p>動感瞄準 指示燈(藍色)</p> <p>滅燈</p>   | <p><b>开始设置</b></p> <p>※ 在设置过程中，从控制器到 Nintendo Switch 主机的按键输入被禁用。</p> <p>※ 在设定过程中，功能指示灯(红色)持续闪烁。</p>                        |
| <p>②</p> <p>向上或向下傾斜L搖杆<br/>(※1)</p> | <p>向上傾斜L操控搖桿可將靈敏度提高1檔；<br/>             向下傾斜L操控搖桿可將靈敏度降低1檔。</p> <p> 緩慢閃爍</p> <p> 3次閃爍</p> <p> 緩慢閃爍</p> <p> 2次閃爍</p> <p> 緩慢閃爍</p> <p> 1次閃爍</p> | <p><b>動感瞄準靈敏度3 (快速瞄準)</b></p> <p><b>動感瞄準靈敏度2 (正常)</b><br/>             ※ 默認狀態下，已設置為此靈敏度。</p> <p><b>動感瞄準靈敏度1 (目標瞄準)</b></p> |
| <p>③</p> <p>按下</p>                  | <p> 滅燈</p> <p> 亮燈<br/>(※2)</p>  | <p><b>結束設置</b></p>   |

(※1) 如果每次不將L操控搖桿回歸中心位置，則無法繼續切換。

(※2) 使用動感瞄準功能時，動感瞄準指示燈(藍色)始終亮燈。

※ 在步驟①設置期間，如果4秒鐘之內沒有按下任何按鈕，或在步驟②設置期間，4秒鐘之內沒有將L操控搖桿向上或向下傾斜，則FUNCTION指示燈(紅色)將自動熄滅並結束設置。

※ 設置的靈敏度在模式①和模式②下是相同的。 ※ 即使拔出USB插頭，設置也會被保存。

## 快速動感瞄準功能

即使動感瞄準功能處於關閉，如果將快速動感瞄準功能設置到任一按鈕，則可以僅在按下該按鈕的同時使用動感瞄準功能。

※ 動感瞄準功能和快速動感瞄準功能不可以同時使用。



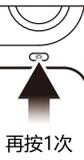
### 可以設置的按鈕

L鍵 / R鍵 / ZL鍵 / ZR鍵 / FL鍵 / FR鍵

- ※ 當按鈕設置了快速動感瞄準功能，則按鈕將和原有功能並用。  
如果只想使用設置按鈕的快速動感瞄準功能，而不使用按鈕原有功能時，請使用ASSIGN(按鈕分配)功能(第16頁)將原有功能分配為NC(按鈕停止響應)。
- ※ 不能為多個按鈕設置快速動感瞄準功能。如果已經為任一按鈕設置了該功能，則只會為新設置的按鈕設置快速動感瞄準功能。

設置方法請看下一頁

# 【快速動感瞄準功能 - 如何設置】

| 操作  | 指示燈之狀態  | 設置之狀態  |
|---|---|--|
| <p>①</p>  <p>OFF ① ②</p> <p>動感瞄準切換開關</p> <p>OFF (※1)</p>   | <p>FUNCTION 指示燈(紅色)</p> <p>動感瞄準指示燈(藍色)</p>  <p>減燈</p>  <p>減燈</p>  | <p>動感瞄準功能已禁用。</p>  |
| <p>②</p>  <p>長按3秒</p>  |  <p>緩慢閃爍</p>  <p>減燈</p>   | <p>開始設置</p> <p>※ 在設置過程中，從控制器到 Nintendo Switch 主機的按鈕輸入被禁用。</p>  |
| <p>③</p> <p>左右的操作有兩種方式可供選擇。<br/>根據需要設置的左右操作，請選擇以下一種操作執行。</p>  <p>再按1次</p> <p>or</p>  <p>再按2次</p> |  <p>緩慢閃爍</p>  <p>緩慢閃爍</p> <p>or</p>  <p>緩慢閃爍</p>  <p>快速閃爍</p> |  <p>左右</p> <p>R操控搖桿</p>   <p>上下</p> <p>R操控搖桿</p> <p>上下的操作是相同的。</p>  <p>左右</p> <p>R操控搖桿</p> |
| <p>④</p>  <p>按下需要設置<br/>快速動感瞄準功能的按鈕</p>  |  <p>亮燈 (※2)</p>  <p>亮燈 (※2)</p>   | <p>結束設置</p> <p>※ 如果同時按下多個按鈕，則將功能會設置到最後按下的按鈕。</p>   |

(※1) 如果將動感瞄準切換開關撥到“①”或“②”時，則無法使用快速動感瞄準功能，而始終處於可以使用動感瞄準功能之狀態。

(※2) 當有按鈕被分配快速動感瞄準功能時，FUNCTION指示燈(紅色)和動感瞄準指示燈(藍色)始終亮燈。

※ 在步驟②或③設置期間，如果4秒鐘之內沒有按下任何按鈕，則FUNCTION指示燈(紅色)以及動感瞄準指示燈(藍色)自動亮燈並結束設置。

※ 即使拔下USB插頭，設置也會被保存。

## 【快速動感瞄準功能 - 如何解除】

| 操作   | 指示燈之狀態  | 設置之狀態   |
|--|---|---|
| <p>①</p>  <p>動感瞄準切換開關<br/>OFF (*1)</p>  | <p>FUNCTION 指示燈(紅色)</p>  <p>亮燈</p> <p>動感瞄準 指示燈(藍色)</p>  <p>亮燈</p> | <p>存在任一按鈕已設置為快速動感瞄準功能。</p>                                    |
| <p>②</p>  <p>長按3秒</p>   |  <p>緩慢閃爍</p>  <p>亮燈</p>   | <p>開始設置</p> <p>※ 在設置過程中，從控制器到 Nintendo Switch 主機的按鈕輸入被禁用。</p> |
| <p>③</p>  <p>再按1次</p>   |  <p>緩慢閃爍</p>  <p>緩慢閃爍</p>   |   |
| <p>④</p>  <p>按下已經分配了快速動感瞄準功能的按鈕</p> <p>or</p>  <p>按下HOME鍵</p> |  <p>減燈 (*2)</p>  <p>減燈</p>  | <p>結束設置</p>   |

(※1) 如果將動感瞄準切換開關撥到“①”或“②”時，則無法解除快速動感瞄準功能，而始終處於可以使用動感瞄準功能之狀態。

(※2) 使用設置ASSIGN(按鈕分配)功能，從默認狀態更改一個或多個按鈕的按鈕功能分配時，FUNCTION指示燈(紅色)始終亮燈。

※ 在步驟②或③設置期間，如果4秒鐘之內沒有按下任何按鈕，則FUNCTION指示燈(紅色)以及動感瞄準指示燈(藍色)自動亮燈並結束設置。

※ 即使拔下USB插頭，設置也會被保存。

# 操控搖桿靈敏度切換功能

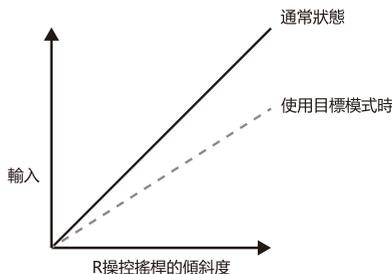
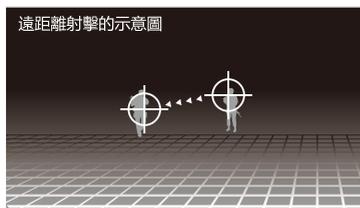
## 目標模式

在按下FL鍵(目標按鈕)時，R操控搖桿的靈敏度變得緩和。

對於如遠距離射擊等需要精確瞄準時尤為有效。

※ 按住目標按鈕時，即使R操控搖桿傾斜到最大的狀態，也無法輸入超過設定靈敏度的數值。

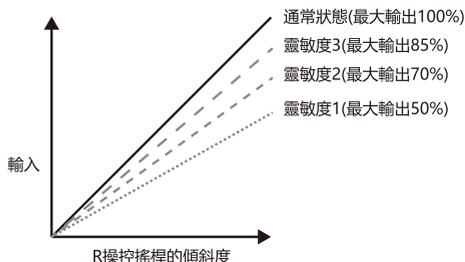
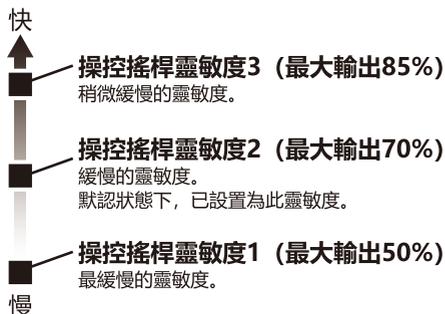
※ 也可以利用應用程式，將此功能分配給L操控搖桿。



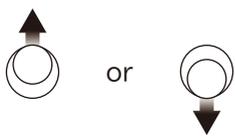
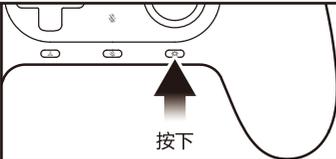
## ◆目標模式靈敏度切換

在按FL按鈕(目標按鈕)時的R操控搖桿的靈敏度可以切換為以下3個階段。

※ 默認狀態下，已設置為操控搖桿靈敏度2。



| 操作   | 指示燈之狀態   | 設置之狀態  |
|--|--|--|
| <p>①</p> <p>長按3秒</p>                       | <p>TURBO<br/>指示燈 (綠色)</p> <p>FUNCTION<br/>指示燈 (紅色)</p> <p>減燈</p> <p>緩慢閃爍</p> | <p>開始設置</p> <p>※ 在設置過程中，從控制器到 Nintendo Switch 主機的 按鈕輸入被禁用。</p> |
| <p>②</p> <p>向上或向下傾斜<br/>R操控搖桿<br/>(※1)</p> | <p>3次閃爍</p> <p>緩慢閃爍</p>  | <p>操控搖桿靈敏度3<br/>(最大輸入85%)</p>                                  |

|         |  |   |   |
|---------|--|---|---|
| ②<br>继续 |  <p>向上或向下<br/>傾斜R操控搖桿<br/>(※1)</p> |  2次閃爍  緩慢閃爍       | 操控搖桿靈敏度2<br>(最大輸入70%)<br>※ 默認狀態下, 已設置為此靈敏度。 |
|         |  |  1次閃爍  緩慢閃爍     | 操控搖桿靈敏度1<br>(最大輸入50%)                       |
| ③       |  <p>按下</p>                        |  滅燈<br>(※2)  滅燈 | 結束設置  |

(※1) 如果每次不將R操控搖桿回歸中心位置, 則無法繼續切換。

(※2) 如果TURBO LED(綠色)沒有熄滅, 則表示有按鈕正在使用連射或連射保持功能。

※ 如果在步驟②設置期間, 4秒鐘之內沒有將R操控搖桿向上或向下傾斜, 則所有的指示燈將自動熄滅並結束設置。

※ 即使拔下USB插頭, 設置也會被保存。

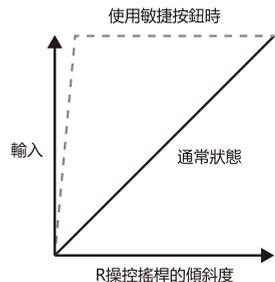
## 敏捷模式

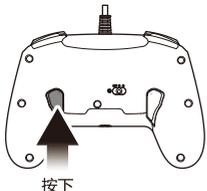
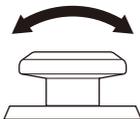
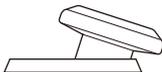
按住FR按鈕(敏捷按鈕)時, 僅需稍微傾斜R操作搖桿, 即可達到與R操作搖桿最大傾斜時相同的輸入值。對於近距離射擊等快速操作時有效。

※ 敏捷模式不反映在動感瞄準功能中。

※ 也可以利用應用程式, 將此功能分配給L操控搖桿。

近距離射擊的示意圖



|   |   |  |   |   |
|---|---|--|---|---|
|  <p>按下</p> | + |  <p>傾斜R操作搖桿</p> | = |  <p>傾斜R操控搖桿<br/>到最大的狀態</p> |
|---|---|--|---|---|

# 各種連射功能

## 連射/連射保持功能

可以為以下的按鈕進行設置連射和連射保持功能。

### 可以連射的按鈕

A鍵 / B鍵 / X鍵 / Y鍵 / 十字鍵(上下左右) / L鍵 / R鍵 / ZL鍵 / ZR鍵 / L操控搖桿鍵 / R操控搖桿鍵

※ 如果將上述按鈕功能分配給FL鍵 / FR鍵，則FL鍵 / FR鍵也可以實現連射。

※ 不能為十字鍵(上 / 下 / 左 / 右)設置連射保持功能。

※ 根據使用的軟體，連射功能可能有無法正常工作的情况發生。

在此情況下，請改變連射速度或關閉連射後使用。

### 【如何設置連射】

| 操作  | 指示燈之狀態   | 設置之狀態                          |
|---|--|--------------------------------|
|  + <br>按住TURBO按鈕的同時<br>再按下想要設置連射的按鈕 | TURBO指示燈(綠色)<br><br>閃爍<br>(釋放按鈕時亮燈)<br>(※1) | 連射<br>：該設置是僅在按住想要設置連射的按鈕時進行連射。 |
|  + <br>按住TURBO按鈕的同時<br>再按下連射狀態的按鈕   | <br>亮燈<br>(釋放按鈕時閃爍)<br>(※1)                 | 連射保持<br>：立即開始連射，即使釋放按鈕也會持續進行。  |
|  + <br>按住TURBO按鈕的同時<br>再按下連射保持狀態的按鈕 | <br>減燈<br>(※2)                             | 連射OFF                          |

(※1) TURBO指示燈(綠色)會按照設置的連射速度閃爍。

(※2) 當其他按鈕處於連射和連射保持狀態時，TURBO指示燈(綠色)會處於亮燈或閃爍。

### 【將所有按鍵設置為連射 OFF】

| 操作   | 指示燈之狀態  | 設置之狀態         |
|--|---|---------------|
|  + <br>按住TURBO按鈕的同時<br>按下 HOME 鍵 | TURBO指示燈(綠色)<br><br>減燈 | 全按鈕<br>連射 OFF |

※ 當按下HOME鍵中斷遊戲時，會解除連射設置。

恢復遊戲時，如果要再次使用連射功能，則需要重新設置。

## ◆連射速度切換

連射速度可切換至每秒約5/10/20次的3個階段。

※ 默認是設置為10次每秒。

| 操作                                      | 指示燈之狀態   | 設置之狀態   |
|---|--|---|
| <p>按住TURBO按鈕的同時</p> <p>再按下 + 鍵或 - 鍵</p> | <p>TURBO指示燈(綠色)</p> <p>TURBO指示燈會按照設定的連射速度閃爍(2秒鐘)</p> | <p>5 次/秒      10 次/秒      20 次/秒</p> <p>按住TURBO按鈕的同時，再按下 + 鍵，則連射速度會提升1階段；再按下 - 鍵，則連射速度會下降1階段。</p> |

※ 設定的連射速度在連射/連射保持功能以及快速TRUBO功能通用。

※ 即使拔下USB插頭，設置也會被保存。

## 快速TRUBO功能

在按住快速TRUBO按鈕(※1)並按下以下任一按鈕期間，即使未設置連射功能，該按鈕也可連射。  
僅在特定場合下使用連射功能時有效。

### 可以連射的按鈕

A鍵 / B鍵 / X鍵 / Y鍵 / 十字鍵(上下左右) / L鍵 / R鍵 / ZL鍵 / ZR鍵 / L操控搖桿鍵 / R操控搖桿鍵

※ 如果將上述按鈕功能分配給FL鍵 / FR鍵，則FL鍵 / FR鍵也可以實現連射。

(※1) 默認情況下，快速TURBO按鈕沒有分配功能給任何按鈕。  
要將快速TURBO按鈕分配給其他按鈕時，請按照“ASSIGN(按鈕分配)功能”的設置方法，在步驟③設置中，按下TURBO按鈕。



# ASSIGN(按鈕分配)功能

可以將其他按鈕的功能分配給以下的按鈕。

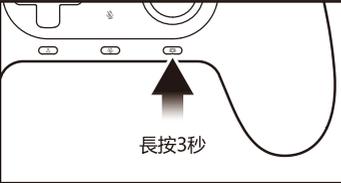
## 可以分配的按鈕

A鍵 / B鍵 / X鍵 / Y鍵 / 十字鍵(上下左右) / L鍵 / R鍵 / ZL鍵 / ZR鍵 /  
L搖杆鍵 / R搖杆鍵 / - 鍵 / + 鍵 / FL鍵 / FR鍵

## 可以分配的功能

A鍵 / B鍵 / X鍵 / Yボタン / 十字鍵(上下左右) / L鍵 / R鍵 /  
ZL鍵 / ZR鍵 / L操控搖桿鍵 / R操控搖桿鍵 / - 鍵 / + 鍵 /  
FL鍵(目標按鈕) / FR鍵(敏捷按鈕) / 快速TURBO按鈕 / NC(按鈕停止響應)

## 【如何進行按鈕功能的分配】

| 操作  | 指示燈之狀態  | 設置的狀態   |
|---|---|---|
| <p>①</p>  <p>長按3秒</p>  | <p>FUNCTION<br/>指示燈(紅色)</p>  <p>緩慢閃爍</p> | <p>開始設置</p> <p>※ 在設置過程中，從控制器到<br/>Nintendo Switch主機的<br/>按鈕輸入被禁用。</p> |
| <p>②</p>  <p>按下想要更改分配的按鈕</p>   |  <p>快速閃爍</p>                             | <p>選中想要更改其分配的<br/>按鈕。</p>   |
| <p>③</p>  <p>按下想要分配的功能按鈕，<br/>分配到步驟②中按下的<br/>按鈕(想要分配功能時)</p> <p>or</p> <p>長按拍攝按鈕3秒鐘<br/>(設置為NC(禁用)時)</p> |  <p>亮燈<br/>(※1)</p>                    | <p>將該功能分配給在<br/>步驟②中按下的按鈕，<br/>或將按鈕設置為<br/>NC(按鈕停止響應)，<br/>結束設置。</p>  |

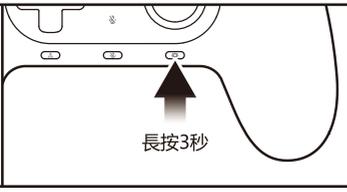
(※1) 從默認狀態更改一個或多個按鈕的按鈕功能分配時，FUNCTION指示燈(紅色)始終亮燈。

※ 如果在步驟③中同時按下多個按鈕，則會分配最後按下的按鈕的功能。

※ 在步驟①或②設置期間，如果4秒鐘之內沒有按下任何按鈕，則FUNCTION指示燈(紅色)自動熄滅並結束設置。

※ 即使拔下USB插頭，設置也會被保存。

## 【將單個按鈕功能恢復為默認時】

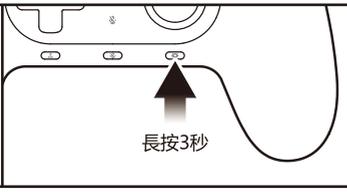
| 操作   | 指示燈之狀態  | 設置之狀態  |
|--|---|--|
| <p>①</p>  <p>長按3秒</p>                   | <p>FUNCTION<br/>指示燈(紅色)</p>  <p>緩慢閃爍</p> | <p>開始設置</p> <p>※ 在設置過程中，從控制器到 Nintendo Switch 主機的 按鈕輸入被禁用。</p> |
| <p>②</p>  <p>按下想要將分配恢復到<br/>默認的按鈕2次</p> |  <p>減燈<br/>(※1)</p>                      | <p>按鈕功能恢復為默認<br/>並結束設置。</p>                                    |

(※1) 如果還有將其他按鈕功能由默認更改分配的按鈕，則FUNCTION指示燈(紅色)將保持亮燈。

※ 在步驟①設置期間，如果4秒鐘之內沒有按下任何按鈕，則FUNCTION指示燈(紅色)自動亮燈並結束設置。

※ 即使拔下USB插頭，設置也會被保存。

## 【將所有按鈕功能恢復為默認時】

| 操作   | 指示燈之狀態  | 設置之狀態  |
|--|---|--|
| <p>①</p>  <p>長按3秒</p>       | <p>FUNCTION<br/>指示燈(紅色)</p>  <p>緩慢閃爍</p> | <p>開始設置</p> <p>※ 在設置過程中，從控制器到 Nintendo Switch 主機的 按鈕輸入被禁用。</p> |
| <p>②</p>  <p>按下 HOME 鍵</p> |  <p>減燈</p>                             | <p>所有的按鈕功能恢復<br/>為默認並結束設置。</p>                                 |

※ 在步驟①設置期間，如果4秒鐘之內沒有按下任何按鈕，則FUNCTION指示燈(紅色)自動亮燈並結束設置。

※ 即使拔下USB插頭，設置也會被保存。

## 耳機/麥克風插孔

耳機以及耳麥可以連接到耳機 / 麥克風插孔。

❗ 將耳機以及耳麥連接到本產品時，請務必先調低Nintendo Switch主機、電視機、耳機、耳麥等設備的音量，再使用。

如果在調高音量的狀態下連接到本產品，則可能突然發出很大的聲音並對耳朵造成傷害。

❗ 如果長時間大音量使用，可能會對聽力造成不良影響。

請勿將過度調高音量。

※ 使用時，請拔出之前已經連接到Nintendo Switch主機或Nintendo Switch底座的耳機以及耳麥。

如果除本產品外還連接了USB連接的耳機、耳麥或揚聲器等，將從最初連接的設備輸出聲音。

※ 當耳機以及耳麥連接到本產品時，不會從電視或Nintendo Switch主機輸出聲音。

※ 在PC上使用本產品時，耳機/麥克風插孔不能使用。

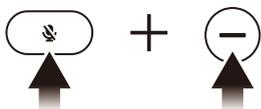
※ 部分遊戲軟體不支援麥克風。使用本產品前請查看遊戲軟體的使用說明書。

## 音量調節功能

可以調節連接到耳機/麥克風插孔的耳機的音量。

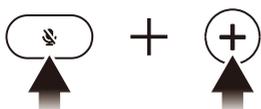
※ 此功能無法更改Nintendo Switch主機或電視的音量。

### 操作



按住麥克風ON/OFF鍵的同時

按下 - 鍵



按住麥克風ON/OFF鍵的同時

按下 + 鍵

### 設置之狀態

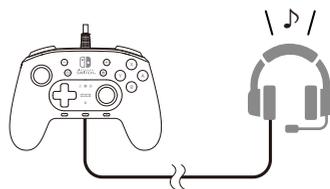


音量調低



音量調高

當音量達到最小/最大時，會發出聲音通知。



## 麥克風開/關功能

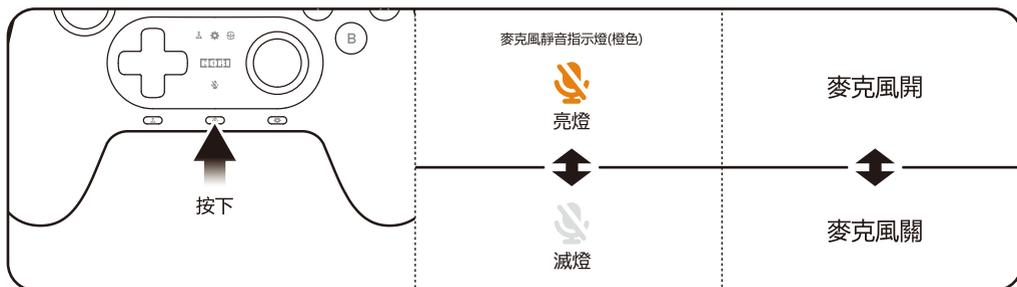
可以打開或關閉連接到耳機/麥克風插孔的耳麥的麥克風。

### 如何設置

操作

指示燈之狀態

設置之狀態



## 下載應用程式

利用專用應用程式，可以詳細設置本產品的各項功能。

### 《HORI Device Manager》

支援操作系统

Windows®10

請從PC端訪問到本產品的產品頁面，然後安裝“HORI Device Manager”。

URL: [https://hori.jp/products/nsw/horipad\\_ma\\_plus/](https://hori.jp/products/nsw/horipad_ma_plus/)

## 產品規格

外形尺寸：(長)約 150mm × (寬)約 105mm × (高)約 60mm

重 量：約 250g

連 接 線 長：約 3.0m

- 圖片、插畫與實物存在一定差異。
- 本公司對本產品規格及外觀的改良，可能不會另行通知，請理解。
- Nintendo Switch商標和Nintendo Switch是任天堂公司之商標。
- "HORI"以及"HORI"是 HORI 公司之註冊商標。
- 其他，本手冊提及的公司名稱和產品名稱是各所屬公司的註冊商標或商標。

適用年齡：6歲以上