使用说明书

非常感谢您购买本产品。
为了安全地使用本产品，在使用之前，请仔细阅读此使用说明书。
为了方便今后查阅，请在阅读完后，妥善保管好此使用说明书。

目录

使用注意 ····· 2
产品内容 ····· 3
适用主机 ····· 3
各部件名称 ····· 4
连接方法 ····· 5
动作感应瞄准功能 ····· 6
- 什么是动作感应瞄准功能? ····· 6
- 动作感应瞄准功能 - 设置方法 ····· 7
- 动作感应瞄准灵敏度切换 ····· 8
- 快速动作感应瞄准功能 ····· 9

摇杆灵敏度切换功能 ····· 12
- 目标模式 ····· 12
- 敏捷模式 ····· 13

各种连射功能 ····· 14
- 连射/连射保持功能 ····· 14
- 连射速度切换 ····· 15
- 快速TRUBO功能 ····· 15

ASSIGN(按键分配)功能 ····· 16
耳机/麦克风端口 ····· 18
音量调节功能 ····· 18
麦克风开/关功能 ····· 19
下载APP ····· 19
产品规格 ····· 19

使用注意

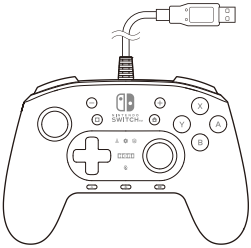
※ 使用本产品时，请将Nintendo Switch主机升级至最新版本。
※ 本产品不具备以下功能。
对于用到这些功能的游戏，使用该控制器并不能给玩家带来畅快的游戏体验。

陀螺仪感应器、加速度感应器、动作感应红外摄像头、玩家指示灯、高精振动、通知指示灯、NFC(近距离无线连接)

⚠注意　　致各位家长　请务必阅读

- 本产品含有细小零部件，禁止让3岁以下儿童接触。
- 请放置在婴幼儿无法触及的地方，万一发生误吞的情况，请立即咨询医生处理。
- 请注意不要让儿童将连接线缠绕在脖子等部位上玩耍，否则会有危险。
- 请勿将本产品放置在潮湿、灰尘较多的地方。
- 如果本产品不慎发生损坏或者性质发生了改变，请停止使用。
- 请勿对本品浇水或放在受到水淋的地方。否则可能会造成触电或故障。
- 请不要放在暖气设备等热源附近。另外，请不要放在阳光直射的地方。
  否则可能会使产品内部过热，导致故障。
- 请不要用手指或金属触碰USB插头的金属部分。否则可能会造成受伤或故障。
- 请勿使用物品对本产品施加撞击，或使本产品跌落等强烈冲击。
- 请勿用力弯曲或拉拽连接线。
- 使用本产品时，请检查周围环境，请勿过度摇摆。
  否则可能会碰撞到人或物品，导致事故或伤害，家庭用品损坏或故障。
- 禁止擅自对本产品进行拆解、修理或改造。
- 请使用干燥软布对本产品进行清洁。请勿使用汽油、稀释剂等化学药剂。
- 本请勿将本产品用于其他用途，如因此发生事故或者造成损害，本公司不承担任何责任。

产品内容



手柄控制器 ×1

适用主机

Nintendo Switch

重 要

在本产品使用于Nintendo Switch主机前，请务必确认Nintendo Switch主机的使用说明书。
使用本产品时，请将Nintendo Switch主机系统升级到最新版本。

※ 更新Nintendo Switch主机版本时，需要网络连接环境。
※ 在使用APP时，需要PC以及网络连接环境（下载APP时）。

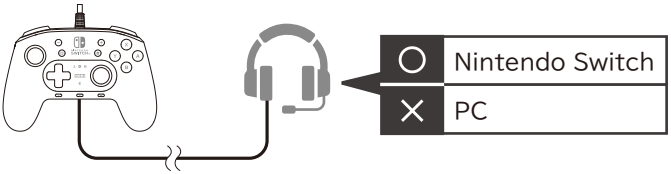
PC(支持 XInput)

支持操作系统	Windows®10
输入标准	XInput
系统要求	USB接口(Type-A)，网络连接环境

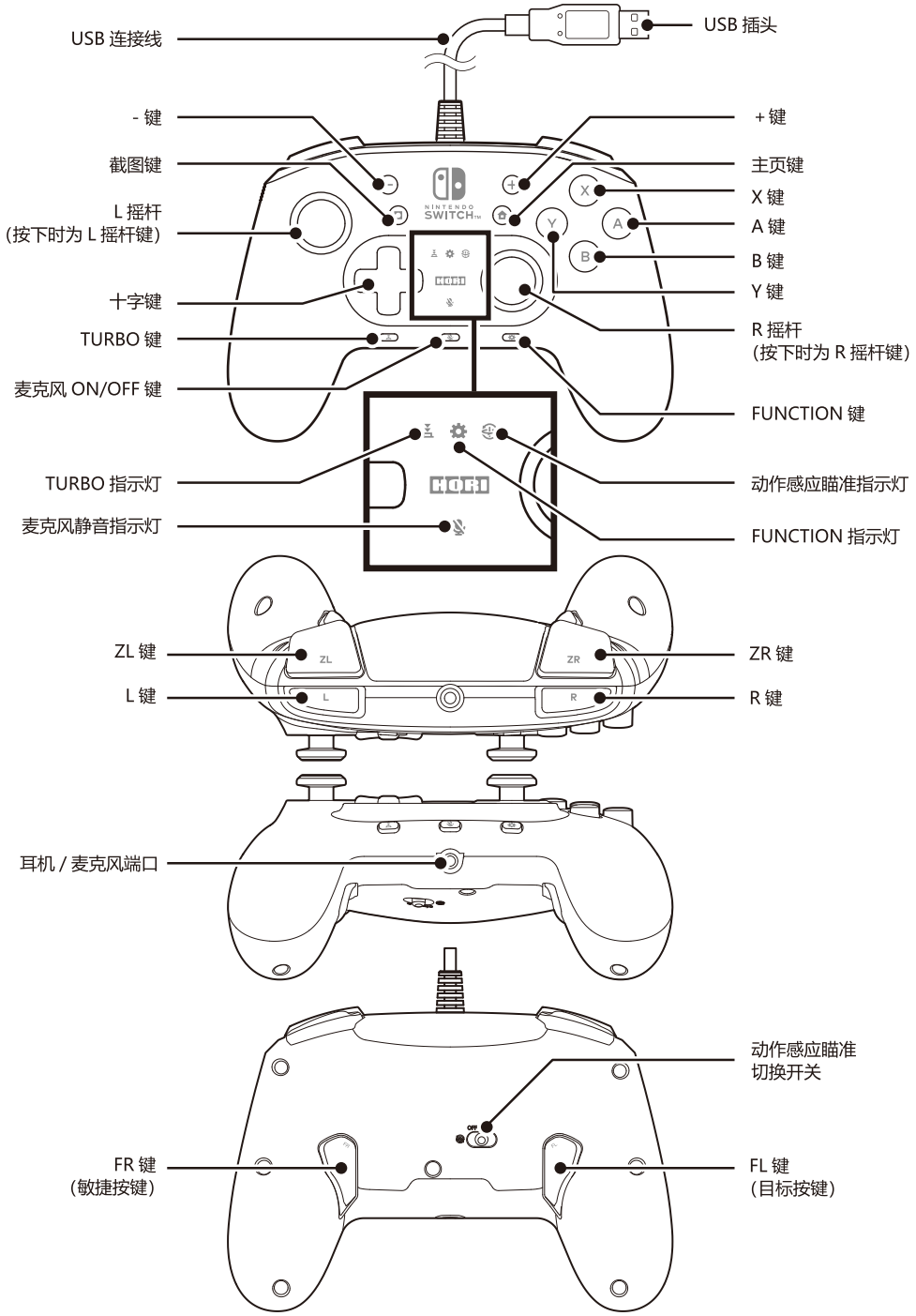
※ 本产品仅支持适用XInput的游戏。不支持适用DirectInput的游戏。
※ 在PC上使用本产品时，耳机/麦克风端口不能使用。

关于耳麦适用主机

※ 在PC上使用本产品时，耳机/麦克风端口不能使用。

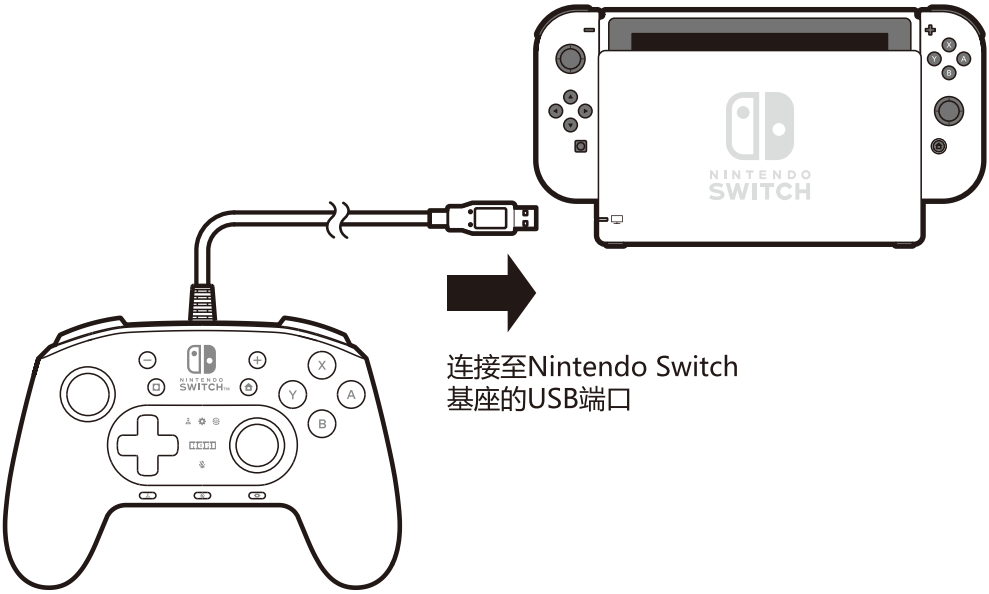


各部件名称


USB 连接线
USB 插头
- 键
+ 键
截图键
主页键
L 摇杆
（按下时为 L 摇杆键）
X 键
A 键
B 键
Y 键
十字键
R 摇杆
（按下时为 R 摇杆键）
TURBO 键
麦克风 ON/OFF 键
FUNCTION 键
TURBO 指示灯
动作感应瞄准指示灯
麦克风静音指示灯
FUNCTION 指示灯
ZL 键
ZR 键
L 键
R 键
耳机 / 麦克风端口
动作感应瞄准
切换开关
FR 键
（敏捷按键）
FL 键
（目标按键）

连接方法

Nintendo Switch 主机电源为OFF时，请将连接线插头按正确方向笔直插入到Nintendo Switch 基座的USB端口内。



※ 请勿插入USB端口以外的地方，否则可能会导致产品故障。
※ 在USB插头连接至基座的同时，请勿触碰L摇杆、R摇杆以及各类按键、开关。
※ 连接时，请仔细检查USB插头方向后再插入。

关于游戏软件端的设置

本产品的动作感应瞄准功能不同于陀螺仪感应器/加速度感应器。
如果开启了游戏内陀螺仪设置，则控制器可能无法正常工作，
所以请在使用前关闭游戏内的陀螺仪设置。

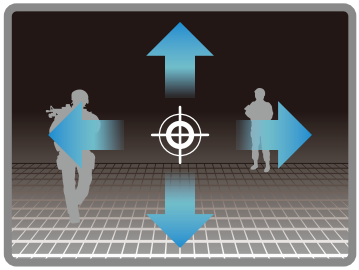
※ 图像仅供参考。

动作感应瞄准功能

○ 什么是动作感应瞄准功能?

您只需倾斜控制器，即可等同操作R摇杆的功能。
倾斜控制器可以辅助完成仅靠摇杆很难完成的精确瞄准操作。

※ 此功能不同于Joy-Con™和Nintendo Switch Pro手柄的陀螺仪感应器、加速度感应器。
※ 也可以通过使用APP，将此功能分配给L摇杆。

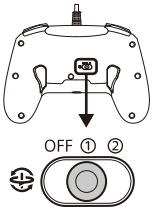


设置方法请看下一页

【动作感应瞄准功能 - 设置方法】

左右的操作有两种方式可供选择。根据需要设置的左右操作，请选择以下一种操作执行。

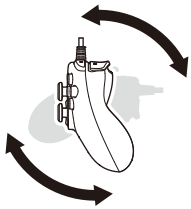
动作感应瞄准切换开关的状态	指示灯的状态	设置的状态



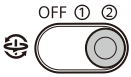
动作感应瞄准指示灯(蓝色)

亮灯
(※1)

动作感应瞄准模式①

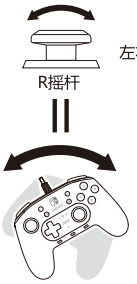


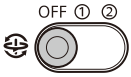
上下的操作在
模式①和模式②中是相同的。



亮灯
(※1)

动作感应瞄准模式②





灭灯

OFF：动作感应瞄准功能已禁用。

(※1) 使用动作感应瞄准功能时，动作感应瞄准指示灯(蓝色)始终亮灯。

◆动作感应瞄准灵敏度切换

动作感应瞄准的灵敏度可以在以下3个阶段之间切换。

※ 默认状态下，已设置为动作感应瞄准灵敏度2(正常)。

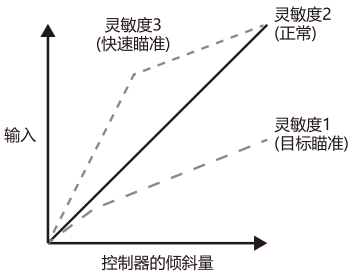
快

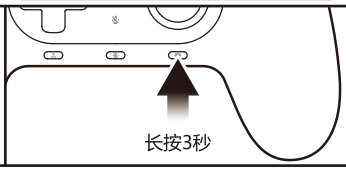
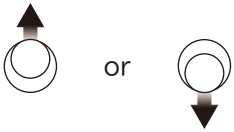
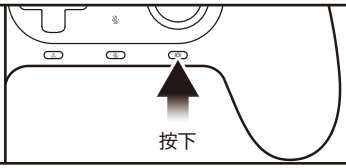
动作感应瞄准灵敏度3（快速瞄准）
最快速的灵敏度
仅需较小的倾斜量，即可达到R摇杆
最大倾斜时的相同的输入。

动作感应瞄准灵敏度2（正常）
默认的灵敏度。

动作感应瞄准灵敏度1（目标瞄准）
最缓慢的灵敏度
对于如远距离射击等需要精确瞄准时尤为有效。

慢



	操作	指示灯的状态	设置的状态
①		FUNCTION 指示灯(红色)：缓慢闪烁 动作感应瞄准 指示灯(蓝色)：灭灯	开始设置 ※ 在设置过程中，从控制器到Nintendo Switch主机的按键输入被禁用。 ※ 在设定过程中，功能指示灯(红色)持续闪烁。
②	 向上或向下 倾斜L摇杆 (※1)	向上倾斜L摇杆可将灵敏度提高1档； 向下倾斜L摇杆可将灵敏度降低1档。	
		缓慢闪烁 + 3次闪烁	动作感应瞄准灵敏度3 (快速瞄准)
		缓慢闪烁 + 2次闪烁	动作感应瞄准灵敏度2 (正常) ※ 默认状态下，已设置为此灵敏度。
		缓慢闪烁 + 1次闪烁	动作感应瞄准灵敏度1 (目标瞄准)
③		灭灯 + 亮灯(※2)	结束设置

(※1) 如果每次不将L摇杆回归中心位置，则无法继续切换。
(※2) 使用动作感应瞄准功能时，动作感应瞄准指示灯(蓝色)始终亮灯。
※ 在步骤①设置期间，如果4秒钟之内没有按下任何按键经过了4秒钟，或在步骤②设置期间，如果没有将L摇杆向上或向下倾斜经过了4秒钟，则所有的LED指示灯将自动熄灭并结束设置。
※ 设置的灵敏度在模式①和模式②下是相同的。　※ 即使拔下USB插头，设置也会被保存。

快速动作感应瞄准功能

即使动作感应瞄准功能处于OFF，如果将快速动作感应瞄准功能设置到任一按键，
则可以仅在按下该按键的同时使用动作感应瞄准功能。

※ 动作感应瞄准功能和快速动作感应瞄准功能不可以同时使用。

可以设置的按键

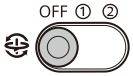
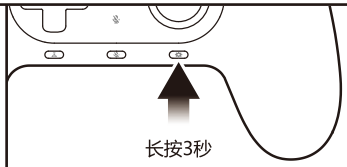
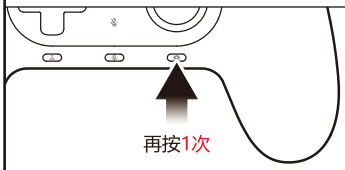
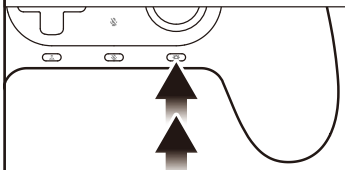
L键 / R键 / ZL键 / ZR键 / FL键 / FR键

※ 当按键设置了快速动作感应瞄准功能，则该按键将和原有功能并用。
如果只想使用设置按键的快速动作感应瞄准功能，而不使用按键原有功能时，
请使用ASSIGN(按键分配)功能(第16页)将原有功能分配为NC(按键停止响应)。

※ 不能为多个按键设置快速动作感应瞄准功能。如果已经为任一按键设置了该功能，
则只会为新设置的按键设置快速动作感应瞄准功能。

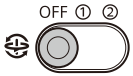
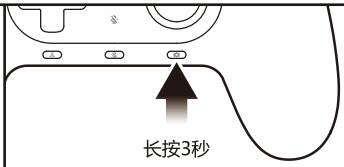
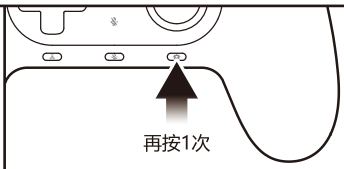
设置方法请看下一页

【快速动作感应瞄准功能 - 设置方法】

	操作	指示灯的状态	设置的状态
①	 动作感应瞄准切换开关 OFF (※1)	FUNCTION 指示灯(红色)：灭灯 动作感应瞄准 指示灯(蓝色)：灭灯	动作感应瞄准功能 已禁用。
②	 长按3秒	 缓慢闪烁 灭灯	开始设置 ※ 在设置过程中，从控制器到 Nintendo Switch主机的 按键输入被禁用。
③	左右的操作有两种方式可供选择。 根据需要设置的左右操作，请选择以下一种操作执行。		
	 再按1次	 缓慢闪烁 缓慢闪烁	
	or		
	 再按2次	 快速闪烁 快速闪烁	
			 上下的操作 是相同的。
④	 按下需要设置 快速动作感应瞄准功能的按键	 亮灯 (※2) 亮灯 (※2)	结束设置 ※ 如果同时按下多个按键， 则会将功能设置到最后按下的按键。

(※1) 如果将动作感应瞄准切换开关拨到“①”或“②”时，则无法使用快速动作感应瞄准功能，而始终处于可以使用动作感应瞄准功能的状态。
(※2) 当有按键被分配快速动作感应瞄准功能时，FUNCTION指示灯(红色)和动作感应瞄准指示灯(蓝色)始终亮灯。
※ 在步骤②或③设置期间，如果4秒钟之内没有按下任何按键，则FUNCTION指示灯(红色)以及动作感应瞄准指示灯(蓝色)自动熄灭并结束设置。
※ 即使拔下USB插头，设置也会被保存。

【快速动作感应瞄准功能 - 解除方法】

	操作	指示灯的状态	设置的状态
①	 动作感应瞄准切换开关 OFF (※1)	FUNCTION 指示灯(红色)：点灯 动作感应瞄准 指示灯(蓝色)：点灯	存在任一按键已设置为快速动作感应瞄准功能。
②	 长按3秒	缓慢闪烁 点灯	开始设置 ※ 在设置过程中，从控制器到Nintendo Switch主机的按键输入被禁用。
③	 再按1次	缓慢闪烁 缓慢闪烁	
④	 按下已经分配了 快速动作感应瞄准功能的按键 or 按下主页键	灭灯 (※2) 灭灯	结束设置

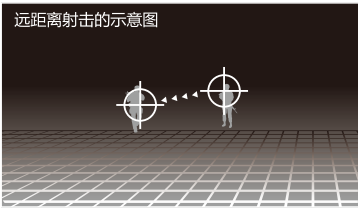
(※1) 如果将动作感应瞄准切换开关拨到“①”或“②”时，则无法解除快速动作感应瞄准功能，而始终处于可以使用动作感应瞄准功能的状态。
(※2) 使用设置ASSIGN(按键分配)功能，从默认状态更改一个或多个按键的按键功能分配时，FUNCTION指示灯(红色)始终亮灯。
※ 如果在步骤②或③设置期间，4秒钟之内没有按下任何按键，则FUNCTION指示灯(红色)以及动作感应瞄准指示灯(蓝色)自动亮灯并结束设置。
※ 即使拔下USB插头，设置也会被保存。

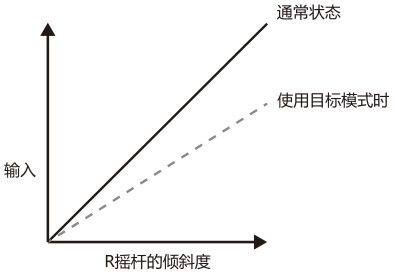
摇杆灵敏度切换功能

目标模式

在按下FL键(目标按键)时，R摇杆的灵敏度变得缓慢。
对于如远距离射击等需要精确瞄准时尤为有效。

※ 按住目标按键时，即使R摇杆倾斜到最大的状态，也无法输入超过设定灵敏度的数值。
※ 也可以通过使用APP，将此功能分配给L摇杆。





◆目标模式灵敏度切换

在按FL键(目标按键)时的R摇杆的灵敏度可以切换为以下3个阶段。

※ 默认状态下，已设置为摇杆灵敏度2。

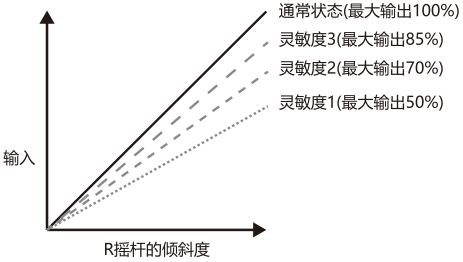
快

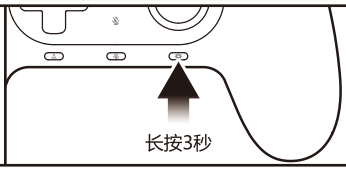
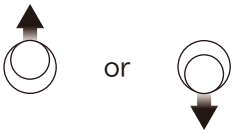
摇杆灵敏度3（最大输出85%）
稍微缓慢的灵敏度。

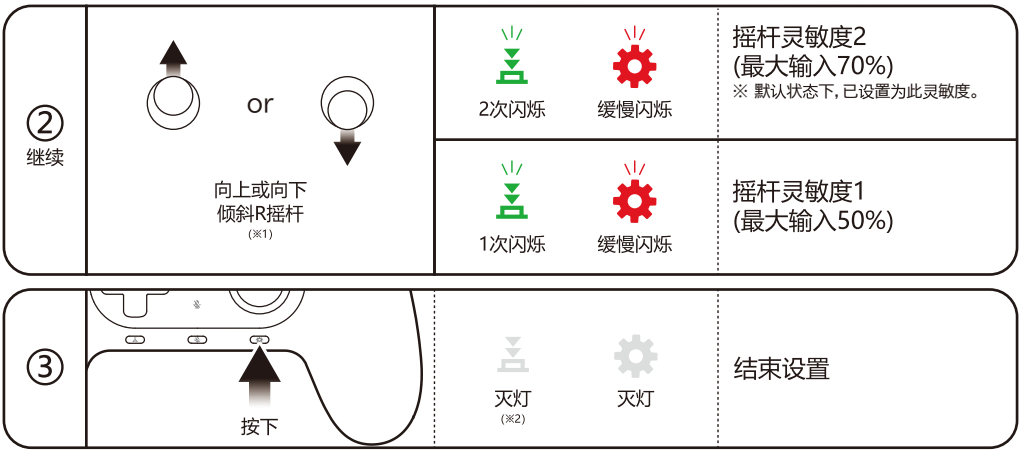
摇杆灵敏度2（最大输出70%）
缓慢的灵敏度。
默认状态下，已设置为此灵敏度。

摇杆灵敏度1（最大输出50%）
最缓慢的灵敏度。

慢



	操作	指示灯的状态	设定的状态
①	 长按3秒	TURBO 指示灯(绿色) 灭灯 FUNCTION 指示灯(红色) 缓慢闪烁	开始设置 ※ 在设置过程中，从控制器到Nintendo Switch主机的按键输入被禁用。
②	 向上或向下倾斜R摇杆 (※1)	向上倾斜R摇杆可将灵敏度提高1档； 向下倾斜R摇杆可将灵敏度降低1档。 3次闪烁 缓慢闪烁	摇杆灵敏度3 (最大输入85%)

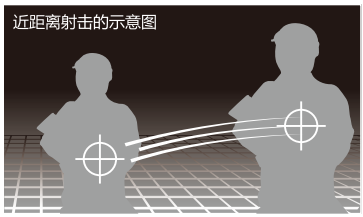


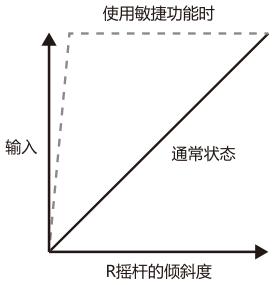
(※1) 如果每次不将R摇杆回归中心位置，则无法继续切换。
(※2) 如果TURBO LED(绿色)没有熄灭，则表示有按键正在使用连射/连射保持功能。
※ 如果在步骤②设置期间，4秒钟之内没有将R摇杆向上或向下倾斜，则所有的指示灯将自动熄灭并结束设置。
※ 即使拔下USB插头，设置也会被保存。

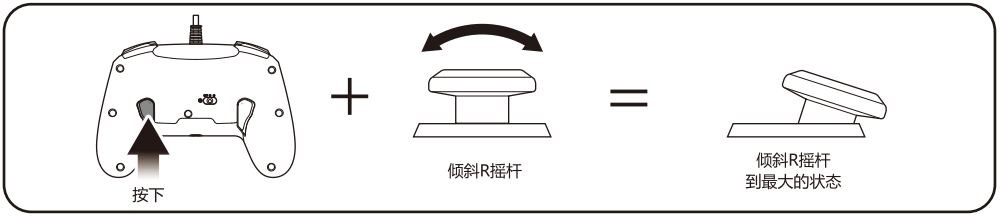
敏捷模式

按住FR按键(敏捷按键)时，仅需稍微倾斜R摇杆，即可达到与R摇杆最大倾斜时相同的输入值。
对于近距离射击等快速操作时有效。

※ 敏捷模式不反映在动作感应瞄准功能中。
※ 也可以通过使用APP，将此功能分配给L摇杆。







各种连射功能

连射/连射保持功能

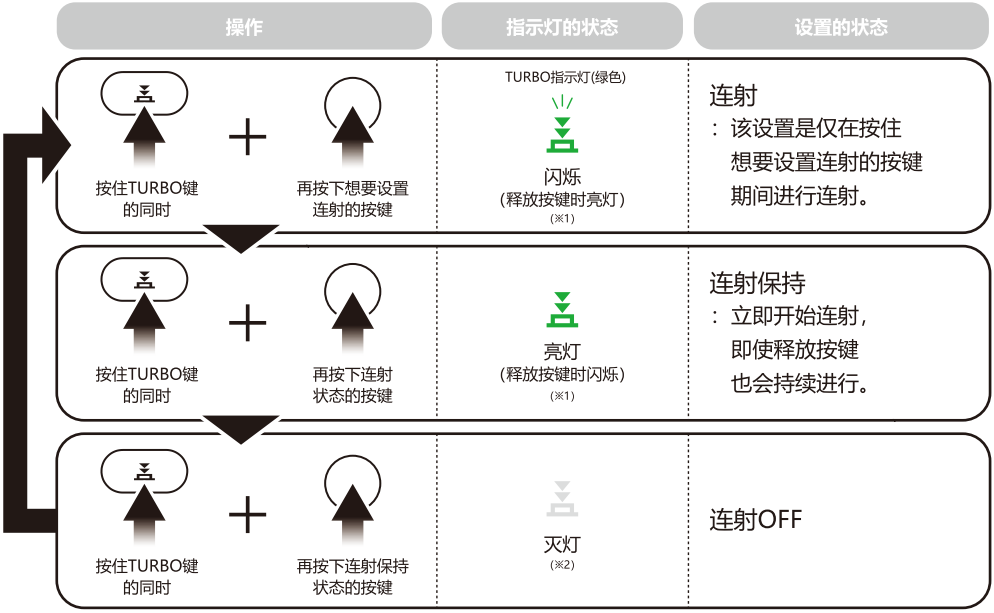
可以对以下的按键进行设置连射或连射保持功能。

可以连射的按键

A键 / B键 / X键 / Y键 / 十字键(上下左右) / L键 / R键 / ZL键 / ZR键 / L摇杆键 / R摇杆键

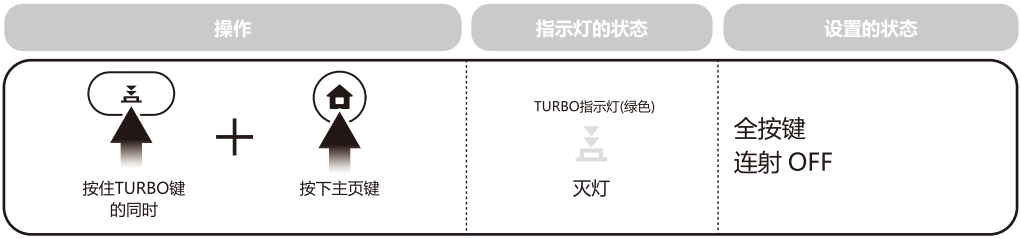
※ 如果将上述按键功能分配给FL键/FR键，则FL键/FR键也可以实现连射功能。
※ 不能对十字键(上 / 下 / 左 / 右)设置连射保持功能。
※ 根据使用的软件，连射功能可能会有无法正常工作的情况发生。
在此情况下，请改变连射速度或关闭连射后使用。

【连射设置方法】



(※1) TURBO指示灯(绿色)会按照设置的连射速度闪烁。
(※2) 当其他按键处于连射和连射保持状态时，TURBO指示灯(绿色)会处于亮灯或闪烁。

【将所有按键设置为连射 OFF】

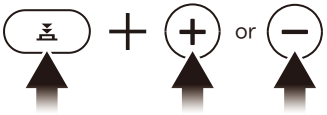


※ 当按下主页键中断游戏时，会解除速射设置。
恢复游戏时，如果要再次使用连射功能，则需要重新设置。

◆连射速度切换

连射速度可切换至每秒约5/10/20次的3个阶段。

※ 默认是设置为10次每秒。

操作	指示灯的状态	设置的状态
 按住TURBO键的同时　再按下 + 键或 - 键	TURBO指示灯(绿色) TURBO指示灯会按照设定的连射速度闪烁(2秒钟)	 按住TURBO键的同时 再按下 + 键，则连射速度会提升1階段； 再按下 - 键，则连射速度会下降1階段。

※ 设定的连射速度在连射/连射保持功能以及快速TRUBO功能通用。

※ 即使拔下USB插头，设置也会被保存。

快速TRUBO功能

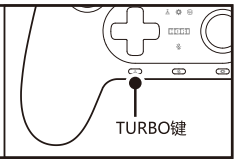
在按住快速TURBO键(※1)并按下以下任一按键期间，
即使未设置连射功能，该按键也可连射。
仅在特定场合下使用连射功能时有效。

可以连射的按键

A键 / B键 / X键 / Y键 / 十字键(上下左右) / L键 / R键 / ZL键 / ZR键 / L摇杆键 / R摇杆键

※ 如果将上述按键功能分配给FL键 / FR键，则FL键 / FR键也可以实现连射。

(※1) 默认情况下，快速TURBO键没有分配功能给任何按键。
要将快速TURBO键分配给其他按键时，
请按照“ASSIGN(按键分配)功能”的设置方法，
在步骤③设置中，按下TURBO键。



ASSIGN(按键分配)功能

可以将其他按键的功能分配给以下的按键。

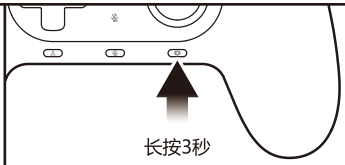
可以分配的按键

A键 / B键 / X键 / Y键 / 十字键(上下左右) / L键 / R键 / ZL键 / ZR键 /
L摇杆键 / R摇杆键 / - 键 / +键 / FL键 / FR键

可以分配的功能

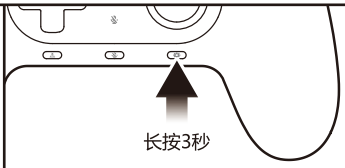
A键 / B键 / X键 / Yボタン / 十字键(上下左右) / L键 / R键 /
ZL键 / ZR键 / L摇杆键 / R摇杆键 / - 键 / +键 /
FL键(目标按键) / FR键(敏捷按键) / 快速TURBO键 / NC(按键停止响应)

【按键功能的分配方法】

	操作	指示灯的状态	设置的状态
①	 长按3秒	FUNCTION 指示灯(红色) 缓慢闪烁	开始设置 ※ 在设置过程中，从控制器到Nintendo Switch主机的按键输入被禁用。
②	 按下想要更改分配的按键	 快速闪烁	选中想要更改其分配的按键。
③	 按下想要分配的功能按键，分配到步骤②中按下的按键(想要分配功能时) or 长按截图键3秒钟 (设置为NC(禁用)时)	 亮灯 (※1)	将该功能分配给在步骤②中按下的按键，或将按键设置为NC(按键停止响应)，结束设置。

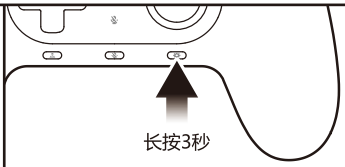
(※1) 从默认状态更改一个或多个按键的按键功能分配时，FUNCTION指示灯(红色)始终亮灯。
※ 如果在步骤③中同时按下多个按键，则会将功能设置到最后按下的按键。
※ 如果在步骤①或②设置期间，4秒钟之内没有按下任何按键，则FUNCTION指示灯(红色)自动熄灭并结束设置。
※ 即使拔下USB插头，设置也会被保存。

【将单个按键功能恢复为默认时】

	操作	指示灯的状态	设置的状态
①		FUNCTION 指示灯(红色) 缓慢闪烁	开始设置 ※ 在设置过程中，从控制器到Nintendo Switch主机的按键输入被禁用。
②	 按下想要将分配恢复到默认的按键2次	 灭灯 (※1)	按键功能恢复为默认并结束设置。

(※1) 如果还有将其他按键功能由默认更改分配的按键，则FUNCTION指示灯(红色)将保持亮灯。
※ 如果在步骤①设置期间，4秒钟之内没有按下任何按键，则FUNCTION指示灯(红色)自动亮灯并结束设置。
※ 即使拔下USB插头，设置也会被保存。

【将所有按键功能恢复为默认时】

	操作	指示灯的状态	设置的状态
①		FUNCTION 指示灯(红色) 缓慢闪烁	开始设置 ※ 在设置过程中，从控制器到Nintendo Switch主机的按键输入被禁用。
②	 按下主页键	 灭灯	所有的按键功能恢复为默认并结束设置。

※ 如果在步骤①设置期间，4秒钟之内没有按下任何按键，则FUNCTION指示灯(红色)自动亮灯并结束设置。
※ 即使拔下USB插头，设置也会被保存。

耳机/麦克风端口

耳机以及耳麦可以连接到耳机/麦克风端口。

将耳机以及耳麦连接到本产品时，请务必先调低Nintendo Switch主机、电视、耳机、耳麦等设备的音量，再使用。
如果在调高音量的状态下连接到本产品，则可能突然发出很大的声音并对耳朵造成伤害。

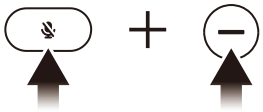
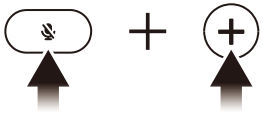
如果长时间大音量使用，可能会对听力造成不良影响。
请勿将过度调高音量。

※ 使用时，请拔出之前已经连接到Nintendo Switch主机或Nintendo Switch基座的耳机以及耳麦。
如果除本产品外还连接了USB连接的耳机、耳麦或扬声器等，将从最初连接的设备输出声音。
※ 当耳机以及耳麦连接到本产品时，不会从电视或Nintendo Switch主机输出声音。
※ 在PC上使用本产品时，耳机/麦克风端口不能使用。
※ 部分游戏软件不支持麦克风。使用本产品前请查看游戏软件的使用说明书。

音量调节功能

可以调节连接到耳机/麦克风端口的耳机的音量。

※ 此功能无法更改Nintendo Switch主机或电视的音量。

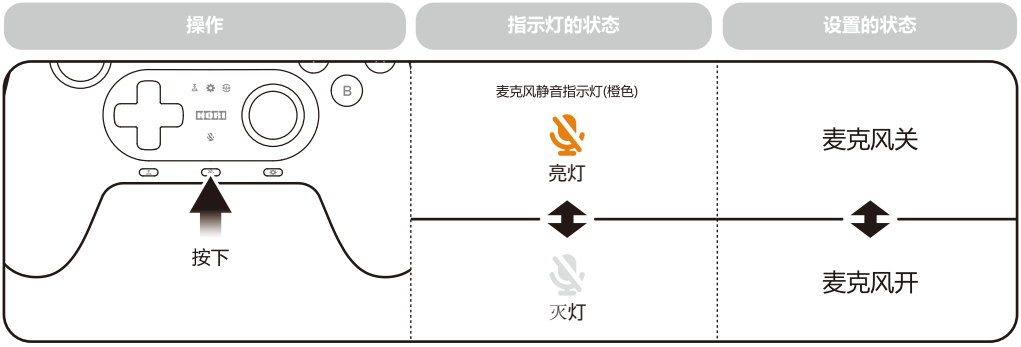
操作	设置的状态
	
	

当音量达到最小/最大时，会发出声音通知。

麦克风开/关功能

可以打开或关闭连接到耳机/麦克风端口的耳麦的麦克风。

设置方法



下载APP

通过使用专用APP，可以详细设置本产品的各项功能。

《HORI Device Manager》

支持操作系统	Windows®10

请从PC端访问到本产品的产品页面，然后安装“HORI Device Manager”。
URL：https://hori.jp/products/nsw/horipad_ma_plus/

产品规格

外形寸法	(长)约 150mm × (宽)约 105mm × (高)约 60mm
重　　量	约 250g
连接线长	约 3.0m

- 图片、插画与实物存在一定差异。
- 本公司对本产品规格及外观的改良，可能不会另行通知。请理解。
- Nintendo Switch商标和Nintendo Switch是任天堂公司的商标。
- “ ”以及“ ”是 HORI 公司的注册商标。
- 其他，本手册提及的公司名称和产品名称是各所属公司的注册商标或商标。

适用年龄：6岁以上