

Bedienungsanleitung

Vielen Dank, dass Sie sich für dieses Produkt entschieden haben.

Bevor Sie dieses Produkt verwenden, lesen Sie bitte die Bedienungsanleitung sorgfältig durch.

Heben Sie die Bedienungsanleitung zu Ihrer Information auf.

Inhaltsverzeichnis

Achtung	2
Inhalt	3
Plattform	3
Bezeichnung der Teile	4
Verbinden	5
Motion Aim-Funktion	6
• Was ist Motion Aim?	6
• Einstellen der Motion Aim-Funktion	7
• Einstellen der Motion Aim-Sensibilität	8
• Quick Motion Aim-Funktion	9
Einstellen der Sensibilität des Analogsticks	12
• Snipe-Modus	12
• Quick-Modus	13
Turbo-Funktionen	14
• Turbo-Funktion und Turbo Hold-Funktion	14
• Einstellen der Turbo-Geschwindigkeit	15
• Quick Turbo-Funktion	15
Zuweisungsfunktion	16
Kopfhörer-/Mikrofonanschluss	18
Lautstärkeregelung	18
An- und Ausschalten des Mikrofons	19
Herunterladen der App	19
Hauptspezifikationen	19

Achtung

- * Stellen Sie sicher, dass die Software Ihrer Nintendo Switch-Konsole auf dem neuesten Stand ist.
- * Dieses Produkt unterstützt nicht die folgenden Funktionen.

Gyrosensor · Beschleunigungssensor · IR-Bewegungskamera ·
Spieler-LED · HD-Vibration · Benachrichtigungs-LED der HOME-Taste · NFC



Achtung

Wichtige Hinweise für Eltern/Aufsichtspersonen

- Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Enthält kleine Teile.
- Halten Sie dieses Produkt von Kindern fern.
- Langes Kabel, Erwürgnungsgefahr.
- Halten Sie das Gerät von staubigen oder feuchten Umgebungen fern.
- Nutzen Sie dieses Produkt nicht im beschädigten oder veränderten Zustand.
- Schützen Sie das Produkt vor Nässe.
- Halten Sie das Produkt von durchgehender Hitzeeinwirkung fern.
- Bitte fassen Sie den metallischen Teil des USB-Steckers nicht an.
- Setzen Sie das Produkt keiner starken Stoß- und Gewichtsbelastung aus.
- Ziehen Sie nicht ruckartig, oder knicken das Kabel des Gerätes.
- Das Produkt nicht modifizieren, reparieren, oder anderweitig auseinandernehmen.
- Wenn das Produkt gereinigt werden muss, verwenden Sie dafür ausschließlich ein weiches trockenes Tuch.
Verwenden Sie keine chemischen Substanzen wie Benzol oder Lösungsmittel.
- Verwenden Sie dieses Produkt nicht auf andere Weise als beabsichtigt.
HORI übernimmt keine Haftung für Unfälle oder Schäden, die aufgrund von unsachgemäßer Verwendung des Produkts entstanden sind.

Inhalt



Controller ×1

Plattform

Nintendo Switch

Wichtig

Bitte lesen Sie vor der Nutzung des Produktes die Anleitung der Nintendo Switch-Konsole durch. Stellen Sie sicher, dass die Software Ihrer Nintendo Switch-Konsole auf dem neuesten Stand ist.

- * Eine Internetverbindung wird für das Software-Update der Nintendo Switch-Konsole benötigt.
- * Ein PC und eine Internetverbindung werden für das Herunterladen und Verwenden der Begleit-App benötigt.

PC (XInput)

Unterstützte Betriebssysteme	Windows®10
Input Standard	XInput
Systemvoraussetzungen	USB-Anschluss (Type-A), Internetverbindung

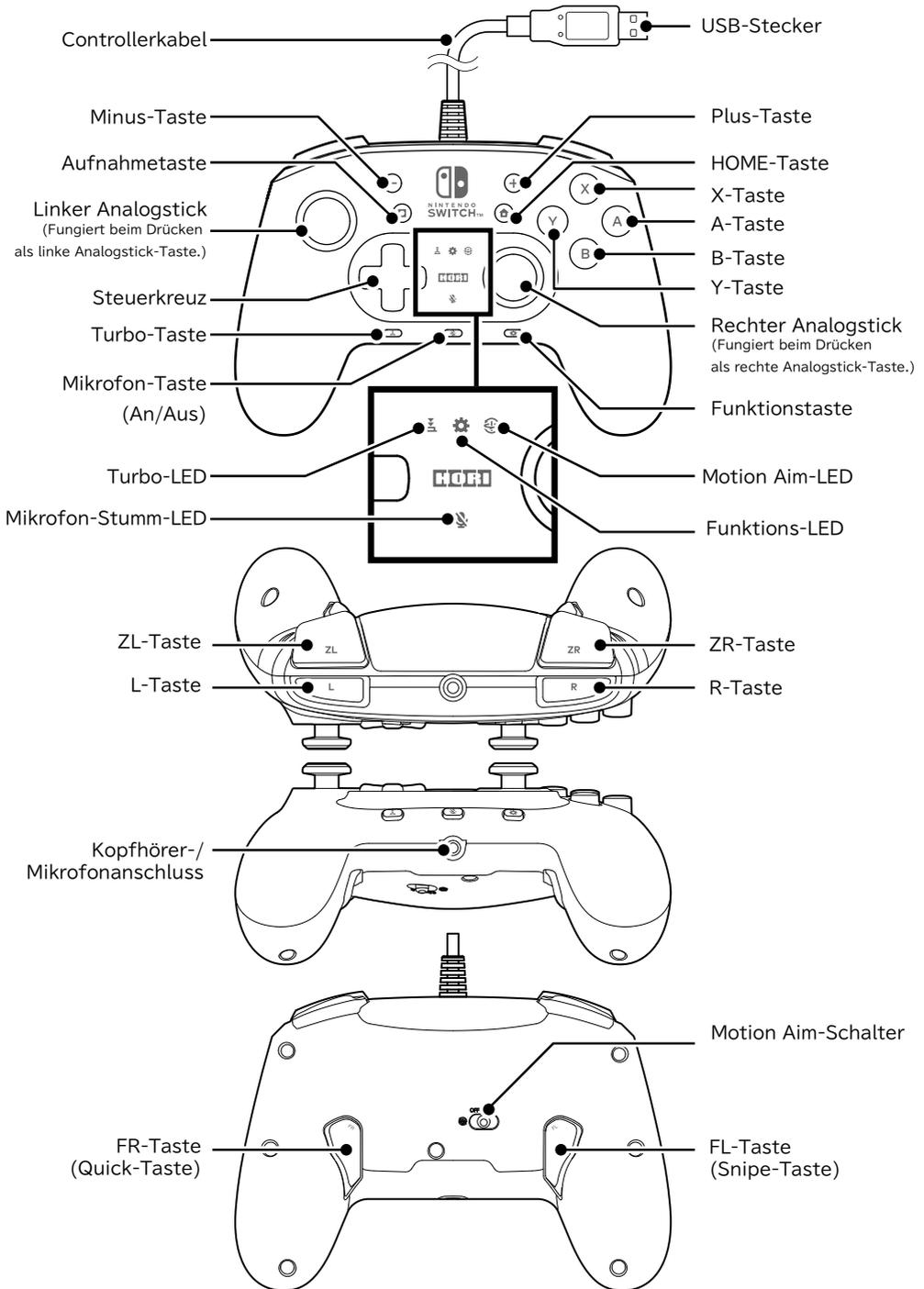
* Fungiert als PC-Controller über XInput. Dieses Produkt unterstützt kein DirectInput.

Kompatible Headsets

Der Kopfhöreranschluss kann nicht verwendet werden, wenn das Produkt mit einem PC verwendet wird.



Bezeichnung der Teile



Verbinden

Stecken Sie den USB-Stecker des Controllers in den USB-Anschluss der Nintendo Switch-Station.



* Berühren Sie nicht den linken oder rechten Stick oder andere Tasten, während Sie das USB-Kabel anschließen.

Spieleinstellungen

Die Motion Aim-Funktion unterscheidet sich vom Gyrosensor/ Beschleunigungssensor im Joy-Con™ und Nintendo Switch Pro Controller. Dieses Produkt funktioniert möglicherweise nicht richtig, falls der Gyrosensor in den Spieleinstellungen aktiviert ist. Bitte deaktivieren Sie die Bewegungssteuerung im Spiel, bevor Sie dieses Produkt mit einem Spiel verwenden, das die Bewegungssteuerung durch den Gyrosensor unterstützt.



* Bild dient nur zur Veranschaulichung.

Motion Aim

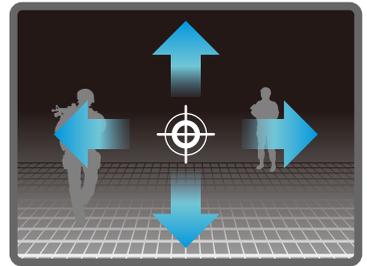
○ Was ist Motion Aim?

Motion Aim erlaubt das Steuern des rechten Analogsticks durch Neigen des Controllers.

Präzises Zielen und genaue Bewegungen, die allein mit dem Analogstick schwierig zu steuern sind, können somit durch Neigen des Controllers exakt abgestimmt werden.

* Die Motion Aim-Funktion unterscheidet sich vom Gyrosensor/ Beschleunigungssensor im Joy-Con™ und Nintendo Switch Pro Controller.

* Sie können dem linken Analogstick über die Begleit-App Funktionen zuweisen.



Eine Anleitung zum Einstellen finden
Sie auf der nächsten Seite.

【Einstellen der Motion Aim-Funktion】

Es gibt zwei Modi, um mit der Motion Aim-Funktion nach links und rechts zu steuern, je nachdem wie Sie den Controller halten möchten. Sie können den Controller entweder vertikal oder horizontal halten, während Sie ihn nach links und rechts neigen. Wählen Sie einen Modus und führen Sie den Einstellungsvorgang entsprechend durch.

Position des Motion Aim-Schalters	LED-Status	Einstellungen	
<p>OFF ① ②</p>	<p>Motion Aim-LED (Blau)</p> <p>LED an *1</p>	<p>Motion Aim-Funktion ①</p> <p>Links und Rechts Rechter Stick</p>	<p>Auf und Ab Rechter Stick</p>
<p>OFF ① ②</p>	<p>LED an *1</p>	<p>Motion Aim-Funktion ②</p> <p>Links und Rechts Rechter Stick</p>	<p>Auf- und Abbewegungen werden in beiden Modi gleich gesteuert, durch Neigen des Controllers nach vorne und nach hinten.</p>
<p>OFF ① ②</p>	<p>LED aus</p>	<p>OFF: Die Motion Aim-Funktion ist deaktiviert.</p>	

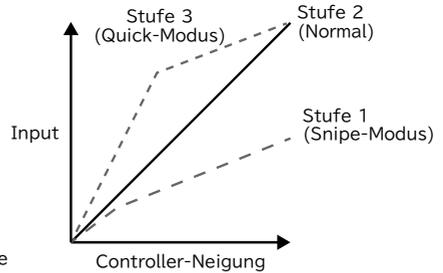
*1 Die Motion Aim-LED (Blau) leuchtet während der Verwendung.

◆ Einstellen der Motion Aim-Sensibilität

Die Sensibilität der Motion Aim-Funktion kann in drei Stufen eingestellt werden.

* Die Motion Aim-Sensibilität ist standardmäßig auf Stufe 2 (Normal) eingestellt.

- Schnell** ↑
- Motion Aim-Sensibilität Stufe 3 (Quick-Modus)**
Hohe Sensibilität.
Dies ist besonders effektiv bei schnellen Aktionen wie das Schießen auf kurze Distanz.
- Motion Aim-Sensibilität Stufe 2 (Normal)**
Standard-Sensibilität.
- Motion Aim-Sensibilität Stufe 1 (Snipe-Modus)**
Niedrige Sensibilität.
Dies ist besonders geeignet für präzises Zielen, wie zum Beispiel das Schießen auf lange Distanz.
- ↓ **Langsam**



Bedienung	Status-LED	Einstellungszustand
<p>①</p> <p>3 Sekunden gedrückt halten</p>	<p>Funktions-LED (Rot) blinkt langsam</p> <p>Motion Aim-LED (Blau) LED aus</p>	<p>Der Einstellungsvorgang wird gestartet.</p> <p>* Während des Einstellungsvorgangs ist die Tasteneingabe vom Controller zur Nintendo Switch-Konsole deaktiviert.</p>
<p>②</p> <p>Linken Analogstick auf oder ab bewegen. *1</p>	<p>Bewegen Sie den linken Analogstick auf oder ab, um die Sensibilität eine Stufe höher oder niedriger zu stellen.</p> <p>Stufe 3: Funktions-LED (Rot) blinkt langsam, Motion Aim-LED (Blau) blinkt dreimal</p> <p>Stufe 2: Funktions-LED (Rot) blinkt langsam, Motion Aim-LED (Blau) blinkt zweimal</p> <p>Stufe 1: Funktions-LED (Rot) blinkt langsam, Motion Aim-LED (Blau) blinkt einmal</p>	<p>Motion Aim-Sensibilität Stufe 3 (Quick-Modus)</p> <p>Motion Aim-Sensibilität Stufe 2 (Normal) * Diese Stufe ist standardmäßig eingestellt.</p> <p>Motion Aim-Sensibilität Stufe 1 (Snipe-Modus)</p>
<p>③</p> <p>Drücken</p>	<p>Funktions-LED (Rot) LED aus</p> <p>Motion Aim-LED (Blau) LED an *2</p>	<p>Der Einstellungsvorgang ist abgeschlossen.</p>

*1 Bitte bringen Sie den linken Analogstick in seine neutrale Position zurück, bevor Sie die Einstellung ändern.
 *2 Die Motion Aim-LED (Blau) leuchtet stets, während die Motion Aim-Funktion verwendet wird.
 Wenn die Einstellungen angepasst werden, während der Motion Aim-Schalter auf „OFF“ steht, schaltet sich die Motion Aim-LED (Blau) in Schritt ③ aus.
 * Falls in Schritt ① keine Taste betätigt wird und in Schritt ② der linke Analogstick für mehr als 4 Sekunden weder auf noch ab bewegt wird, schaltet sich die Funktions-LED (Rot) aus und der Einstellungsvorgang wird beendet.
 * Die eingestellte Sensibilitätsstufe ist für beide Modi 1 und 2 gültig.
 * Die Einstellungen werden auch dann gespeichert, wenn der USB-Stecker entfernt wird.

Quick Motion Aim-Funktion

Auch wenn Motion Aim ausgeschaltet ist, erlaubt die Quick Motion Aim-Funktion das Verwenden der Motion Aim-Funktion während des Drückens einer mit der Funktion belegten Taste.

* Die Motion Aim-Funktion und Quick Motion Aim-Funktion können nicht gleichzeitig verwendet werden.



Mit der Quick Motion Aim-Funktion belegbare Tasten

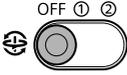
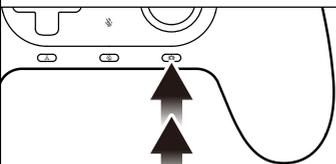
L-Taste / R-Taste / ZL-Taste / ZR-Taste / FL-Taste / FR-Taste

* Wenn Sie einer Taste die Quick Motion Aim-Funktion zuweisen, wird die Taste diese Funktion zusätzlich zu ihrer eigentlichen Funktion besitzen. Wenn Sie nur die Quick Motion Aim-Funktion mit einer Taste verwenden möchten und nicht ihre ursprüngliche Funktion, verwenden Sie die Zuweisungsfunktion (Seite 16), um dieser Taste die Funktion NC (Taste reagiert nicht) zuzuweisen.

* Die Quick Motion Aim-Funktion kann nicht mehreren Tasten zugewiesen werden. Bei mehrmaligem Einstellen wird die Funktion nur der zuletzt gewählten Taste zugewiesen.

Eine Anleitung zum Einstellen finden
Sie auf der nächsten Seite.

[Einstellen der Quick Motion Aim-Funktion]

Bedienung	LED-Status	Einstellungszustand
<p>①</p>  <p>Motion Aim-Schalter AUS*1</p>	<p>Funktions-LED (Rot) Motion Aim-LED (Blau)</p>   <p>LED aus LED aus</p>	<p>Motion Aim-Funktion ist deaktiviert</p>
<p>②</p>  <p>3 Sekunden gedrückt halten</p>	  <p>blinkt langsam LED aus</p>	<p>Der Einstellungsvorgang wird gestartet. * Während des Einstellungsvorgangs ist die Tasteneingabe vom Controller zur Nintendo Switch-Konsole deaktiviert.</p>
<p>③</p> <p>Es gibt zwei Modi, um mit der Motion Aim-Funktion nach links und rechts zu steuern, je nachdem wie Sie den Controller halten möchten. Sie können den Controller entweder vertikal oder horizontal halten, während Sie ihn nach links und rechts neigen. Wählen Sie einen Modus und führen Sie den Einstellungsvorgang entsprechend durch.</p>  <p>Noch einmal drücken</p> <p>oder</p>  <p>Noch zweimal drücken</p>	  <p>blinkt langsam blinkt langsam</p>   <p>blinkt schnell blinkt schnell</p>	 <p>Links und Rechts Rechter Stick</p>  <p>Links und Rechts Rechter Stick</p>  <p>Auf und Ab Rechter Stick</p>  <p>Auf- und Abbewegungen werden in beiden Modi gleich gesteuert.</p>
<p>④</p>  <p>Drücken Sie die Taste, der Sie die Quick Motion Aim-Funktion zuweisen möchten.</p>	  <p>LED an*2 LED an*2</p>	<p>Der Einstellungsvorgang ist abgeschlossen. * Falls mehrere Tasten gedrückt werden, wird die Funktion der zuletzt gedrückten Taste zugewiesen.</p>

*1 Falls Sie den Motion Aim-Schalter auf Modus ① oder ② stellen, wird die Quick Motion Aim-Funktion deaktiviert und die Motion Aim-Funktion aktiviert.

*2 Die Funktions-LED (Rot) und die Motion Aim-LED (Blau) leuchten solange die Quick Motion Aim-Funktion einer Taste zugewiesen ist.

* Falls in Schritt ② oder ③ für mehr als 4 Sekunden keine Taste betätigt wird, schalten sich die Funktions-LED (Rot) und die Motion Aim-LED (Blau) aus und der Einstellungsvorgang wird beendet.

* Die Einstellungen werden auch dann gespeichert, wenn der USB-Stecker entfernt wird.

[Deaktivieren der Quick Motion Aim-Funktion]

Bedienung	LED-Status	Einstellungsstatus
<p>①</p> <p>Motion Aim-Schalter AUS*¹</p>	<p>Funktions-LED (Rot) Motion Aim-LED (Blau)</p> LED an LED an	<p>Die Quick Motion Aim-Funktion ist einer Taste zugewiesen.</p>
<p>②</p> <p>3 Sekunden gedrückt halten</p>	blinkt langsam LED aus	<p>Der Einstellungsvorgang wird gestartet.</p> <p>* Während des Einstellungsvorgangs ist die Tasteneingabe vom Controller zur Nintendo Switch-Konsole deaktiviert.</p>
<p>③</p> <p>Noch einmal drücken</p>	blinkt langsam blinkt langsam	
<p>④</p> <p>Drücken Sie die Taste, der die Quick Motion Aim-Funktion zugewiesen ist.</p> <p>oder</p> <p>Drücken Sie die HOME-Taste</p>	LED aus ² LED aus	<p>Der Einstellungsvorgang ist abgeschlossen.</p>

*1 Die Quick Motion Aim-Funktion kann nur deaktiviert werden, wenn der Motion Aim-Schalter auf „OFF“ steht. Wenn der Motion Aim-Schalter auf ① oder ② steht, kann die Quick Motion Aim-Funktion nicht deaktiviert werden. Stattdessen ist die Motion Aim-Funktion stets aktiv.

*2 Die Funktions-LED (Rot) leuchtet durchgehend, während die Funktion einer oder mehrerer Tasten durch die Zuweisungsfunktion geändert wurde.

* Falls in Schritt ② oder ③ für mehr als 4 Sekunden keine Taste betätigt wird, schalten sich die Funktions-LED (Rot) und die Motion Aim-LED (Blau) aus und der Einstellungsvorgang wird beendet.

* Die Einstellungen werden auch dann gespeichert, wenn der USB-Stecker entfernt wird.

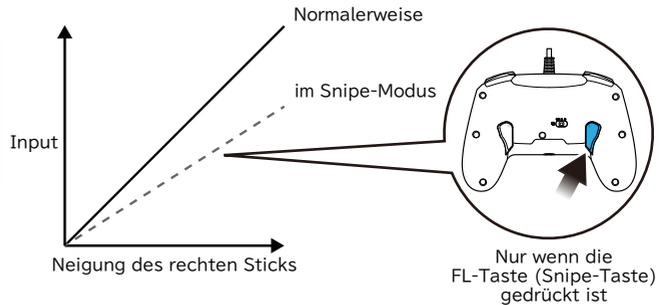
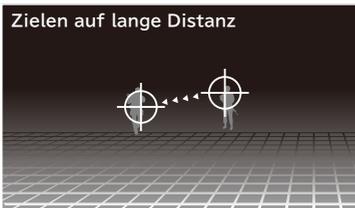
Einstellen der Sensibilität des Analogsticks

Snipe-Modus

Während Sie die FL-Taste (Snipe-Taste) drücken, nimmt die Sensibilität des rechten Analogsticks ab.

Dies ist besonders geeignet für präzises Zielen, wie zum Beispiel das Schießen auf lange Distanz.

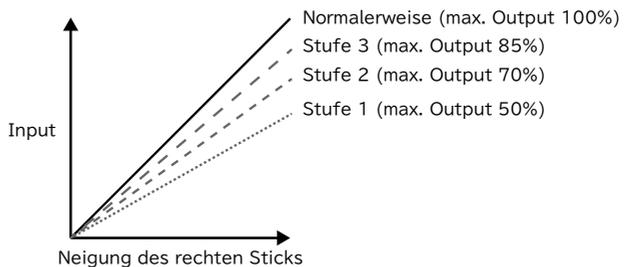
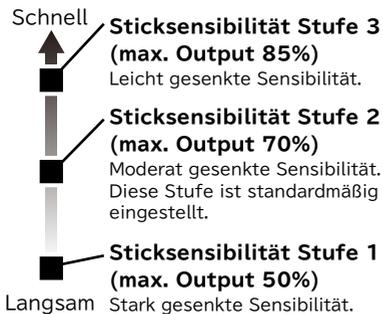
- * Während Sie die FL-Taste (Snipe-Taste) drücken, wird der Controller auch bei maximaler Neigung des rechten Analogsticks nur die Eingabe entsprechend der eingestellten Sensibilität registrieren.
- * Sie können dem linken Analogstick über die Begleit-App Funktionen zuweisen.



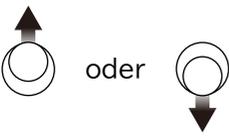
◆ Einstellen der Sensibilität des Snipe-Modus

Die Sensibilität des rechten Analogsticks, während die FL-Taste (Snipe-Taste) gedrückt ist, können Sie in eine der drei unten aufgeführten Stufen einstellen.

- * Sensibilitätsstufe 2 ist standardmäßig eingestellt.



Eine Anleitung zum Einstellen finden Sie auf der nächsten Seite.

Bedienung	LED-Status	Einstellungstatus									
<p>①</p>  <p>3 Sekunden gedrückt halten</p>	<p>Turbo-LED (Grün)</p>  LED aus <p>Funktions-LED (Rot)</p>  blinkt langsam	<p>Der Einstellungsprozess wird gestartet.</p> <p>* Während des Einstellungsprozesses ist die Tasteneingabe vom Controller zur Nintendo Switch-Konsole deaktiviert.</p>									
<p>②</p>  <p>Rechten Analogstick auf oder ab bewegen. *1</p>	<p>Bewegen Sie den rechten Analogstick auf oder ab, um die Sensibilität eine Stufe höher oder niedriger zu stellen.</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="498 367 632 510">  blinkt dreimal </td> <td data-bbox="644 367 756 510">  blinkt langsam </td> <td data-bbox="775 367 1069 510"> <p>Sticksensibilität Stufe 3 (max. Output 85%)</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="498 518 632 646">  blinkt zweimal </td> <td data-bbox="644 518 756 646">  blinkt langsam </td> <td data-bbox="775 518 1069 646"> <p>Sticksensibilität Stufe 2 (max. Output 70%)</p> <p>* Diese Stufe ist standardmäßig eingestellt.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="498 654 632 774">  blinkt einmal </td> <td data-bbox="644 654 756 774">  blinkt langsam </td> <td data-bbox="775 654 1069 774"> <p>Sticksensibilität Stufe 1 (max. Output 50%)</p> </td> </tr> </table>	 blinkt dreimal	 blinkt langsam	<p>Sticksensibilität Stufe 3 (max. Output 85%)</p>	 blinkt zweimal	 blinkt langsam	<p>Sticksensibilität Stufe 2 (max. Output 70%)</p> <p>* Diese Stufe ist standardmäßig eingestellt.</p>	 blinkt einmal	 blinkt langsam	<p>Sticksensibilität Stufe 1 (max. Output 50%)</p>	
 blinkt dreimal	 blinkt langsam	<p>Sticksensibilität Stufe 3 (max. Output 85%)</p>									
 blinkt zweimal	 blinkt langsam	<p>Sticksensibilität Stufe 2 (max. Output 70%)</p> <p>* Diese Stufe ist standardmäßig eingestellt.</p>									
 blinkt einmal	 blinkt langsam	<p>Sticksensibilität Stufe 1 (max. Output 50%)</p>									
<p>③</p>  <p>Drücken</p>	<p>Turbo-LED (Grün)</p>  LED aus *2 <p>Funktions-LED (Rot)</p>  LED aus	<p>Der Einstellungsprozess ist abgeschlossen.</p>									

*1 Bitte bringen Sie den rechten Analogstick in seine neutrale Position zurück, bevor Sie die Einstellung ändern.

*2 Falls die Turbo-LED (Grün) nicht erlischt, ist zumindest eine Taste mit der Turbo- oder Turbo Hold-Funktion belegt.

* Falls in Schritt ② der rechte Analogstick für mehr als 4 Sekunden weder auf noch ab bewegt wird, schalten sich alle LEDs aus und der Einstellungsprozess wird beendet.

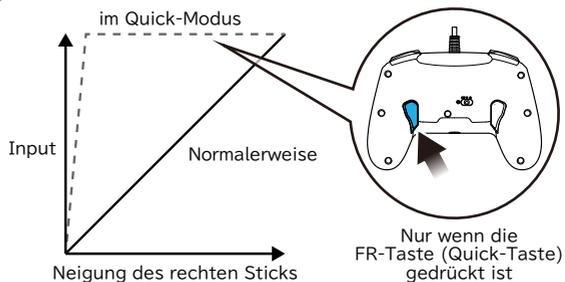
* Die Einstellungen werden auch dann gespeichert, wenn der USB-Stecker entfernt wird.

Quick-Modus

Während Sie die FR-Taste (Quick-Taste) drücken, erzeugt ein leichtes Neigen des rechten Analogsticks den gleichen maximalen Output, als würden Sie den Stick so weit wie möglich neigen. Dies ist besonders effektiv bei schnellen Aktionen wie schnelle Bewegungen und das Schießen auf kurze Distanz.

* Der Quick-Modus kann nicht auf Motion Aim angewendet werden.

* Sie können dem linken Analogstick über die Begleit-App Funktionen zuweisen.



Turbo-Funktionen

Turbo-Funktion und Turbo Hold-Funktion

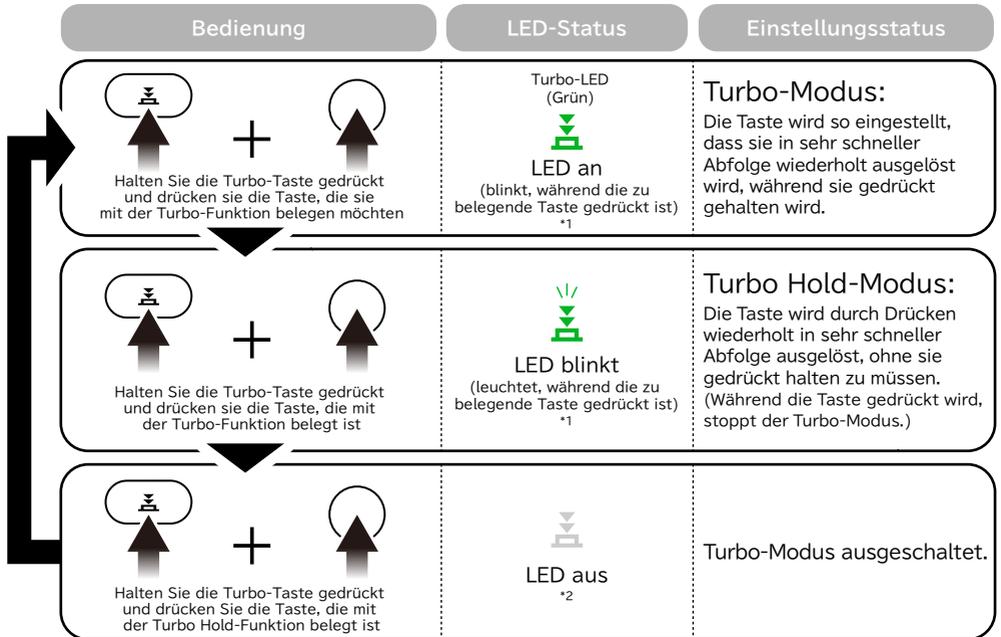
Die Turbo-Funktion ermöglicht durch Drücken einer Taste sie in sehr schneller Abfolge wiederholt auszulösen, während die Taste gedrückt gehalten wird. Die Turbo Hold-Funktion ermöglicht sie in schneller Abfolge wiederholt auszulösen, ohne die Taste gedrückt halten zu müssen. Mehrere Tasten können mit der Turbo- und Turbo Hold-Funktion belegt werden.

Folgende Tasten können belegt werden:

A-Taste / B-Taste / X-Taste / Y-Taste / Steuerkreuz (Auf / Ab / Links / Rechts) / L-Taste / R-Taste / ZL-Taste / ZR-Taste / Linke Analogsticktaste / Rechte Analogsticktaste

- * Falls den FL- oder FR-Tasten Funktionen der oben aufgelisteten Tasten zugewiesen wurden, können auch diese beiden Tasten mit der Turbo- und Turbo Hold-Funktion belegt werden.
- * Die Steuerkreuz (Auf / Ab / Links / Rechts) kann nicht mit der Turbo Hold-Funktion belegt werden.
- * Die Turbo-Funktion funktioniert möglicherweise nicht bei allen Spielen korrekt. Verringern Sie in diesem Fall die Geschwindigkeit der Turbo-Funktion oder schalten Sie die Turbo-Funktion aus.
- * Wenn Sie die HOME-Taste drücken, um das Spiel zu verlassen, wird die Turbo-Funktion abgebrochen. Wenn Sie das Spiel fortsetzen, müssen Sie die Turbo-Funktion neu einstellen, um sie wieder verwenden zu können.

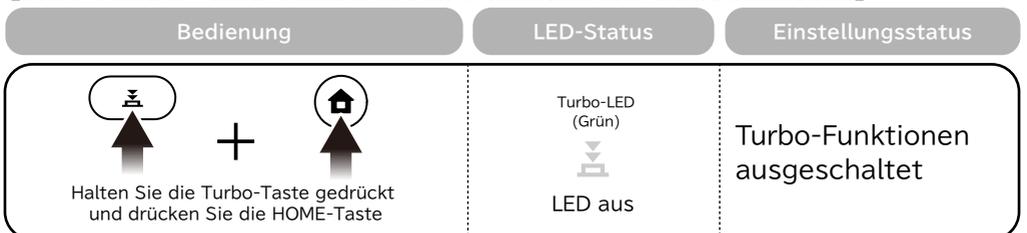
{Einstellen der Turbo-Funktion}



*1 Die Turbo-LED (Grün) wird je nach der eingestellten Geschwindigkeitsrate entsprechend mehrmals aufleuchten.

*2 Die Turbo-LED (Grün) leuchtet oder blinkt, falls eine oder mehrere Tasten mit der Turbo- oder Turbo Hold-Funktion belegt sind.

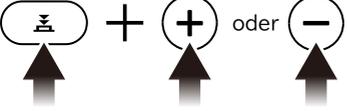
{Alle Turbo- und Turbo Hold-Funktionen ausschalten.}



◆ Einstellen der Turbo-Geschwindigkeit

Die Turbo-Funktion kann in drei Geschwindigkeiten eingestellt werden mit 5, 10 oder 20 Auslösungen pro Sekunde.

* Standardmäßig ist 10-mal pro Sekunde eingestellt.

Bedienung	LED-Status	Einstellungszustand																				
 <p>Halten Sie die Turbo-Taste gedrückt und drücken sie die Plus- oder Minus-Taste.</p>	<p>Turbo-LED (Grün)</p>  <p>blinkt mehrmals entsprechend der eingestellten Geschwindigkeit für 2 Sekunden.</p>	<table border="0"><tr><td>5</td><td>+</td><td>10</td><td>+</td><td>20</td></tr><tr><td>-mal/</td><td>→</td><td>-mal/</td><td>→</td><td>-mal/</td></tr><tr><td>Sekunde</td><td>←</td><td>Sekunde</td><td>←</td><td>Sekunde</td></tr><tr><td></td><td>⊖</td><td></td><td>⊖</td><td></td></tr></table> <p>Halten Sie die Turbo-Taste gedrückt und drücken Sie die Plus-Taste, um die Turbo-Geschwindigkeit um eine Stufe zu erhöhen, oder die Minus-Taste, um die Geschwindigkeit um eine Stufe zu reduzieren.</p>	5	+	10	+	20	-mal/	→	-mal/	→	-mal/	Sekunde	←	Sekunde	←	Sekunde		⊖		⊖	
5	+	10	+	20																		
-mal/	→	-mal/	→	-mal/																		
Sekunde	←	Sekunde	←	Sekunde																		
	⊖		⊖																			

* Die eingestellte Turbogeschwindigkeit gilt gleichermaßen für die Modi Turbo, Turbo Hold und Quick Turbo.

* Die Einstellungen werden auch dann gespeichert, wenn der USB-Stecker entfernt wird.

Quick Turbo-Funktion

Während Sie die Quick-Turbo-Taste*¹ gedrückt halten und eine der unten aufgelisteten Tasten drücken, wird diese Taste wiederholt in schneller Abfolge ausgelöst, auch wenn die Turbo-Funktion nicht eingestellt ist.

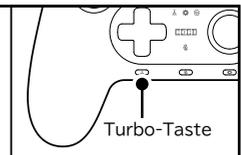
Quick Turbo ist besonders nützlich, wenn Sie die Turbo-Funktion nur in bestimmten Situationen verwenden möchten.

Folgende Tasten können belegt werden:

A-Taste / B-Taste / X-Taste / Y-Taste / Steuerkreuz (Auf / Ab / Links / Rechts) / L-Taste / R-Taste / ZL-Taste / ZR-Taste / Linke Analogsticktaste / Rechte Analogsticktaste

* Falls den FL- oder FR-Tasten Funktionen der oben aufgelisteten Tasten zugewiesen wurden, können auch diese beiden Tasten mit der Quick Turbo-Funktion belegt werden.

*¹ Die Quick Turbo-Funktion ist standardmäßig keiner Taste zugewiesen. Um die Quick Turbo-Funktion einer zuweisbaren Taste zuzuweisen, drücken Sie in Schritt ③ der Anleitung zur „Zuweisungsfunktion“ die Turbo-Taste.



Zuweisungsfunktion

Den unten aufgelisteten Tasten können andere Tastenfunktionen zugewiesen werden.

Zuweisbare Tasten

A-Taste / B-Taste / X-Taste / Y-Taste / Steuerkreuz (Auf / Ab / Links / Rechts) / L-Taste / R-Taste / ZL-Taste / ZR-Taste / Linke Analogsticktaste / Rechte Analogsticktaste / Minus-Taste / Plus-Taste / FL-Taste / FR-Taste

Zuweisbare Tastenfunktionen

A-Taste / B-Taste / X-Taste / Y-Taste / Steuerkreuz (Auf / Ab / Links / Rechts) / L-Taste / R-Taste / ZL-Taste / ZR-Taste / Linke Analogsticktaste / Rechte Analogsticktaste / Minus-Taste / Plus-Taste / FL-Taste (Snipe-Taste) / FR-Taste (Quick-Taste) / Quick Turbo-Taste / NC (Taste reagiert nicht)

[Zuweisen von Tastenfunktionen]

	Bedienung	LED-Status	Einstellungsstatus
①	 <p>3 Sekunden gedrückt halten</p>	<p>Funktions-LED (Rot)</p>  <p>blinkt langsam</p>	<p>Der Einstellungsprozess wird gestartet.</p> <p>* Während des Einstellungsprozesses ist die Tasteneingabe vom Controller zur Nintendo Switch-Konsole deaktiviert.</p>
②	 <p>Drücken Sie die Taste, der Sie eine neue Funktion zuweisen möchten</p>	 <p>blinkt schnell</p>	<p>Die Taste, deren Funktion Sie ändern möchten, ist ausgewählt.</p>
③	 <p>Drücken Sie nun die Taste, deren Funktion Sie der in Schritt ② ausgewählten Taste zuweisen möchten (für die Zuweisung einer anderen Funktion)</p> <p>oder</p> <p>drücken und halten Sie die Aufnahmetaste 3 Sekunden lang gedrückt (für die Einstellung auf NC (deaktiviert))</p>	 <p>LED an^{*1}</p>	<p>Der in Schritt ② gewählten Taste wird eine andere Funktion zugewiesen oder ihre Funktion wird auf NC (Taste reagiert nicht) eingestellt und dadurch funktionslos. Der Einstellungsprozess ist abgeschlossen.</p>

*1 Die Funktions-LED (Rot) leuchtet durchgehend, während die Funktion einer oder mehrerer Tasten durch die Zuweisungsfunktion geändert wurde.

* Falls in Schritt ① oder ② für mehr als 4 Sekunden keine Taste betätigt wird, schaltet sich die Funktions-LED (Rot) aus und der Einstellungsprozess wird beendet.

* Falls Sie in Schritt ③ mehrere Tasten drücken, wird die Funktion der zuletzt gedrückten Taste zugewiesen.

* Die Einstellungen werden auch dann gespeichert, wenn der USB-Stecker entfernt wird.

[Zurücksetzen einer Tastenfunktion auf ihre Standardeinstellung]

Bedienung	LED-Status	Einstellungstatus
<p>①</p>  <p>3 Sekunden gedrückt halten</p>	<p>Funktions-LED (Rot)</p>  <p>blinkt langsam</p>	<p>Der Einstellungsprozess wird gestartet.</p> <p>* Während des Einstellungsprozesses ist die Tasteneingabe vom Controller zur Nintendo Switch-Konsole deaktiviert.</p>
<p>②</p>  <p>Drücken Sie zweimal die Taste, deren Funktion auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt werden soll</p>	<p>LED aus^{*1}</p> 	<p>Die Tastenfunktion wird auf die Standardeinstellung zurückgesetzt und der Einstellungsprozess ist abgeschlossen.</p>

*1 Die Funktions-LED (Rot) leuchtet weiterhin, falls es andere Tasten gibt, denen andere Funktionen zugewiesen wurden.

* Falls in Schritt ① für mehr als 4 Sekunden keine Taste betätigt wird, schaltet sich die Funktions-LED (Rot) aus und der Einstellungsprozess wird beendet.

* Die Einstellungen werden auch dann gespeichert, wenn der USB-Stecker entfernt wird.

[Zurücksetzen aller Tastenfunktionen auf ihre Standardeinstellungen]

Bedienung	LED-Status	Einstellungstatus
<p>①</p>  <p>3 Sekunden gedrückt halten</p>	<p>Funktions-LED (Rot)</p>  <p>blinkt langsam</p>	<p>Der Einstellungsprozess wird gestartet.</p> <p>* Während des Einstellungsprozesses ist die Tasteneingabe vom Controller zur Nintendo Switch-Konsole deaktiviert.</p>
<p>②</p>  <p>Drücken Sie die HOME-Taste</p>	<p>LED aus</p> 	<p>Alle Tastenfunktionen werden auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt und der Einstellungsprozess wird abgeschlossen.</p>

* Falls in Schritt ① für mehr als 4 Sekunden keine Taste betätigt wird, schaltet sich die Funktions-LED (Rot) aus und der Einstellungsprozess wird beendet.

* Die Einstellungen werden auch dann gespeichert, wenn der USB-Stecker entfernt wird.

Kopfhörer-/Mikrofonanschluss

An den Kopfhörer-/Mikrofonanschluss können Kopfhörer und Headsets angeschlossen werden.

⚠️ Bevor Sie Kopfhörer oder ein Headset an dieses Produkt anschließen, stellen Sie sicher, dass die Lautstärke der Nintendo Switch-Konsole, des Fernsehers oder der Kopfhörer usw. reduziert ist. Wenn Sie dieses Produkt mit aufgedrehter Lautstärke anschließen, können plötzlich laute Geräusche auftreten und Ihre Ohren verletzen.

⚠️ Das Hören mit hoher Lautstärke über längere Zeit kann Ihr Gehör schädigen. Bitte achten Sie darauf, die Lautstärke nicht zu hoch zu stellen.

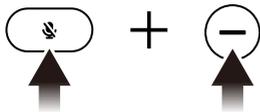
- * Bitte entfernen Sie bei der Verwendung des Produkts jegliche Kopfhörer oder Headsets, die an der Nintendo Switch-Konsole oder der Nintendo Switch-Station angeschlossen sind. Wenn zusätzlich zu diesem Produkt ein weiteres Audioausgabegerät über USB angeschlossen ist wie Kopfhörer, Headsets oder Lautsprecher usw., wird der Ton vom ersten angeschlossenen Gerät ausgegeben.
- * Wenn Sie ein Headset mit diesem Produkt verwenden, wird kein Ton von der Nintendo Switch-Konsole oder dem Fernseher ausgegeben.
- * Wenn Sie dieses Produkt mit einem PC verwenden, kann der Kopfhörer-/Mikrofonanschluss nicht verwendet werden.
- * Einige Spiele unterstützen keine Mikrofone. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung des Spiels, bevor Sie dieses Produkt verwenden.

Lautstärkeregelung

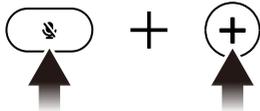
Sie können die Lautstärke des an den Kopfhörer-/Mikrofonanschluss angeschlossenen Headsets einstellen.

* Diese Funktion kann die Lautstärke des Nintendo Switch oder Fernsehers nicht ändern.

Bedienung



Halten Sie die Mikrofon-Taste (An/Aus) gedrückt und drücken Sie die Minus-Taste.

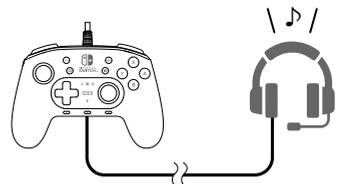


Halten Sie die Mikrofon-Taste (An/Aus) gedrückt und drücken Sie die Plus-Taste.

Einstellungstatus



Wenn die Lautstärke den niedrigsten oder höchsten Wert erreicht, erklingt ein Ton.



An- und Ausschalten des Mikrofons

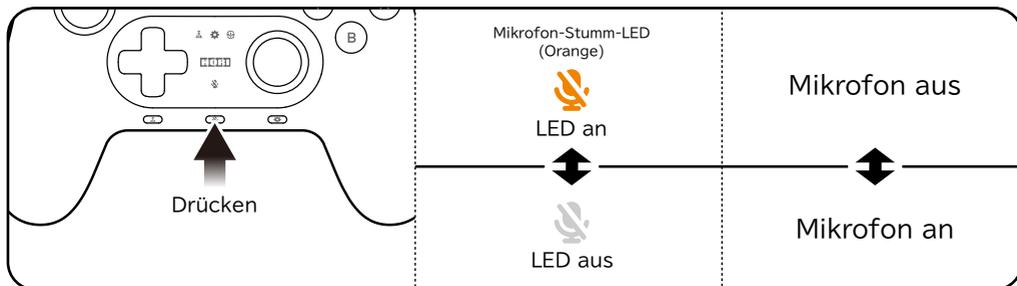
Das über den Kopfhörer-/Mikrofonanschluss verbundene Headset-Mikrofon kann an- und ausgeschaltet werden.

Einstellungsvorgang

Bedienung

LED-Status

Einstellungstatus



Herunterladen der App

Über die folgende Begleit-App können Sie jede Funktion dieses Produkts im Detail einstellen.

『HORI Device Manager』

Unterstützte Betriebssysteme

Windows®10

Bitte besuchen Sie auf Ihrem PC die folgende Website, um die „HORI Device Manager“ App herunterzuladen.

URL: <https://stores.horiusa.com/horipad-for-nintendo-switch-1/>

Hauptspezifikationen

Außenmaße : (W)150mm × (D)105mm × (H) 60mm

Gewicht : 250g

Kabellänge : 3.0m

Die normale Funktion des Produktes kann durch elektromagnetische Störungen beeinträchtigt werden. Setzen Sie das Produkt gegebenenfalls anhand der Gebrauchsanweisung zurück, um den normalen Gebrauch fortzusetzen. Falls dies das Problem nicht behebt, benutzen Sie das Produkt bitte an einem anderen Ort.

Kabel nicht in eine Steckdose stecken.

Die Verpackung muss aufgehoben werden, da sie wichtige Informationen enthält.

INFORMATIONEN ZUR ENTSORGUNG

Falls Sie das nebenstehende Symbol auf einem unserer elektronischen Produkte oder deren Verpackung sehen, bedeutet das, dass dieses Produkt in Europa nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden darf.

Um das Produkt und Batterien korrekt zu entsorgen, informieren Sie sich bitte über die lokalen Gesetze und Regulierungen zur Entsorgung von elektronischen Geräten und Batterien.

Dadurch helfen Sie mit natürliche Ressourcen zu schonen und den Umgang mit elektronischem Abfall zu verbessern. Gilt nur für EU-Länder.



Nur EU und Türkei

US

Garantie

Für 90 Tage nach dem ursprünglichen Kaufdatum garantiert HORI dem ursprünglichen Käufer, dass das neu und in Originalverpackung gekaufte Produkt frei von jeglichen Mängeln in Material und Verarbeitung ist.

Falls der Garantieanspruch nicht über den ursprünglichen Verkäufer abgewickelt werden kann, kontaktieren Sie HORI bitte direkt unter info@horiusa.com.

Bitte besuchen Sie <http://stores.horiusa.com/policies/> für Details zur Garantie.

EU

Garantie

Für alle Gewährleistungsansprüche innerhalb der ersten 30 Tage nach dem Kauf, wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem der ursprüngliche Kauf stattgefunden hat. Wenn der Garantieanspruch nicht durch den Fachhändler geleistet wird oder Sie eine andere Frage haben, wenden Sie sich bitte direkt an HORI durch info@horiuk.com.

Vereinfachte Konformitätserklärung

Hiermit bestätigt HORI, dass dieses Produkt der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU - Konformitätserklärung ist unter folgender Internetadresse abrufbar:

<https://hori.co.uk/consumer-information/>

-
- Die Abbildung auf der Verpackung kann vom tatsächlichen Produkt abweichen.
 - Der Hersteller behält sich das Recht vor, die Spezifikation des Produktes ohne Warnung zu ändern.
 - Nintendo Switch ist eine eingetragene Marke von Nintendo. © 2021 Nintendo. Lizenziert von Nintendo.
 - HORI und das HORI-Logo sind eingetragene Marken von HORI.
 - Alle anderen eingetragenen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

Ab 6 Jahren