

# 取扱説明書

このたびは、弊社製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。  
ご使用になる前に、本書をよくお読みのうえ、本品を安全にご使用ください。  
お読みになったあとは、いつでも見られるように、大切に保管してください。

## もくじ

使用上のご注意	2
本品の内容	3
対応機種	3
各部の名称	4
接続方法	5
モーションエイム機能	6
・モーションエイム機能とは？	6
・モーションエイム機能 - 設定方法	7
・モーションエイム感度切替	8
・クイックモーションエイム機能	9
スティック感度切替機能	12
・ターゲットモード	12
・アジャイルモード	13
各種連射機能	14
・連射/連射ホールド機能	14
・連射速度切替	15
・クイックターボ機能	15
アサイン(ボタン割り当て)機能	16
ヘッドホンマイク端子	18
音量調節機能	18
マイクON/OFF機能	19
アプリのダウンロード	19
製品仕様	19

## 使用上のご注意

- ※ 本品をご使用になる際は、Nintendo Switch™本体のシステムを最新のバージョンに更新してください。
- ※ 本品は以下の機能を搭載しておりません。  
これらの機能を使用するゲームでは快適にプレイすることができません。

ジャイロセンサー・加速度センサー・モーション IR カメラ・プレイヤーランプ・HD 振動  
・おしらせランプ・NFC（近距離無線通信）

### **ご注意** 保護者の方へ **必ずお読みください**

- 小さな部品がありますので3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 乳幼児の手の届くところに置かないでください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- 危険ですので、接続ケーブルはお子様が首などに巻きつけて遊ばないように十分注意してください。
- 本品を湿気やホコリの多いところに置かないでください。
- 本品に損傷や変質が生じた場合は使用しないでください。
- 本品に水をかけたり、水のかかる場所に置かないでください。感電や故障の原因となります。
- 暖房器具などの熱源の近くに置かないでください。また、直射日光の当たる場所に置かないでください。内部が過熱し、故障の原因となります。
- USBプラグの金属部を指や金属で触らないでください。けがや故障の原因となります。
- 本品に物を当てたり、落下させるような強い衝撃を与えないでください。
- ケーブル部を強く曲げたり引っ張ったりしないでください。
- 本品を使用する際は、周囲の状況を確認し、必要以上に振り回したりしないでください。
- 人や物に当たって、事故やけが、家財の破損、故障の原因になります。
- 分解や修理、改造は絶対にしないでください。
- お手入れの際には、乾いた柔らかい布をご使用ください。また、ベンジン、シンナーなどの薬品は使用しないでください。
- 本来の目的以外には使用しないでください。本来の目的以外に使用した場合の事故や損害に対し、弊社は一切その責任を負いません。

## 本品の内容



コントローラー ×1

## 対応機種

### Nintendo Switch

#### 重要

本品を Nintendo Switch でご使用になる前に、Nintendo Switch の取扱説明書を必ずご確認ください。

本品をご使用になる際は、Nintendo Switch 本体のシステムを最新のバージョンに更新してご使用ください。

※ Nintendo Switch 本体のバージョンを更新する際はインターネット接続環境が必要となります。

※ アプリをご使用になる際は、PC およびインターネット接続環境(アプリダウンロード時)が必要となります。

### PC(XInput 対応)

対応 OS	Windows®10
入力規格	XInput
必要システム	USB ポート (Type-A)、インターネット接続環境

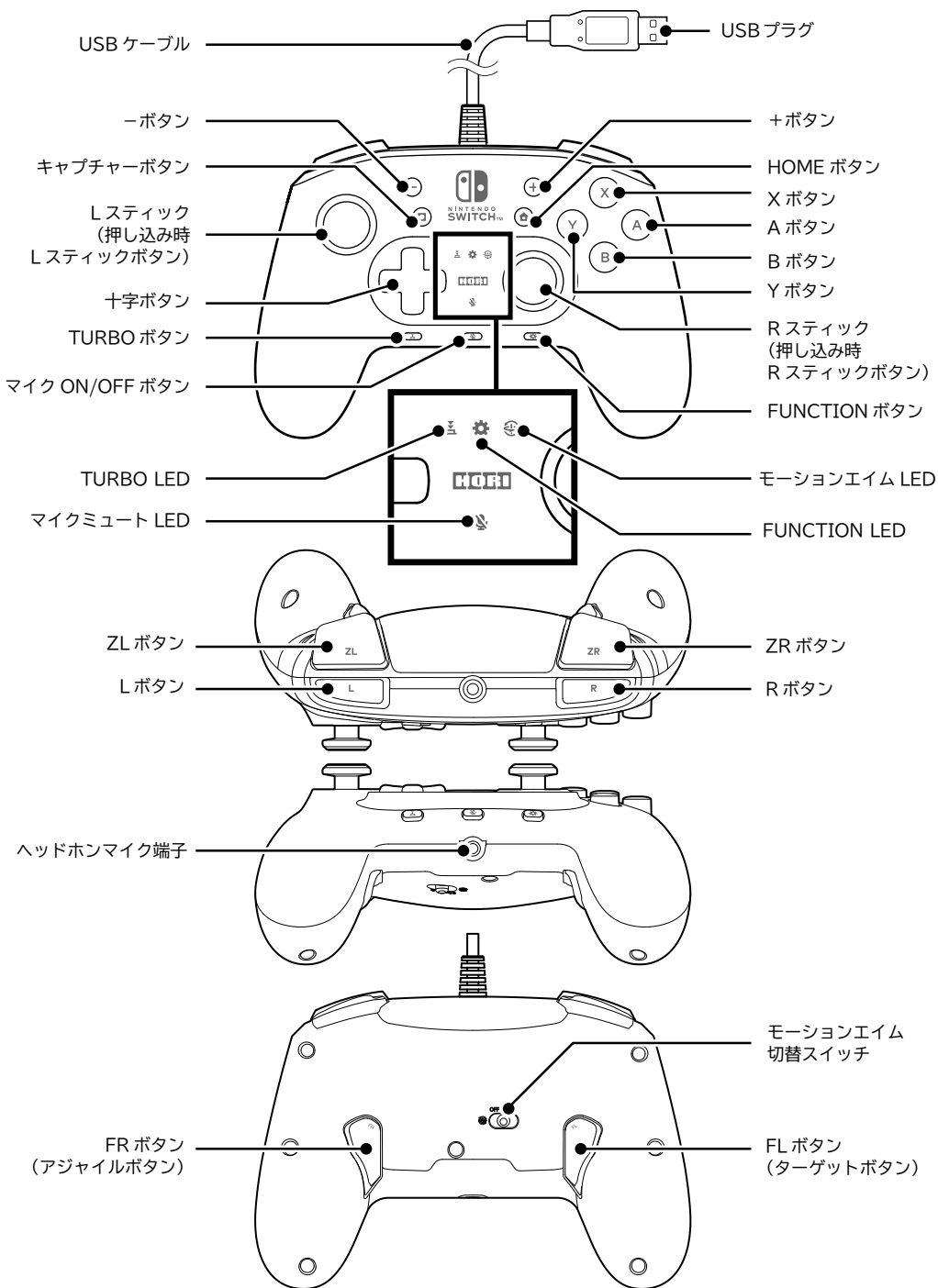
※ 本品は XInput 対応のゲームのみ対応しています。DirectInput 対応のゲームには対応していません。

### ヘッドセット対応機種について

本品を PC でご使用になる時は、ヘッドホンマイク端子は使用できません。

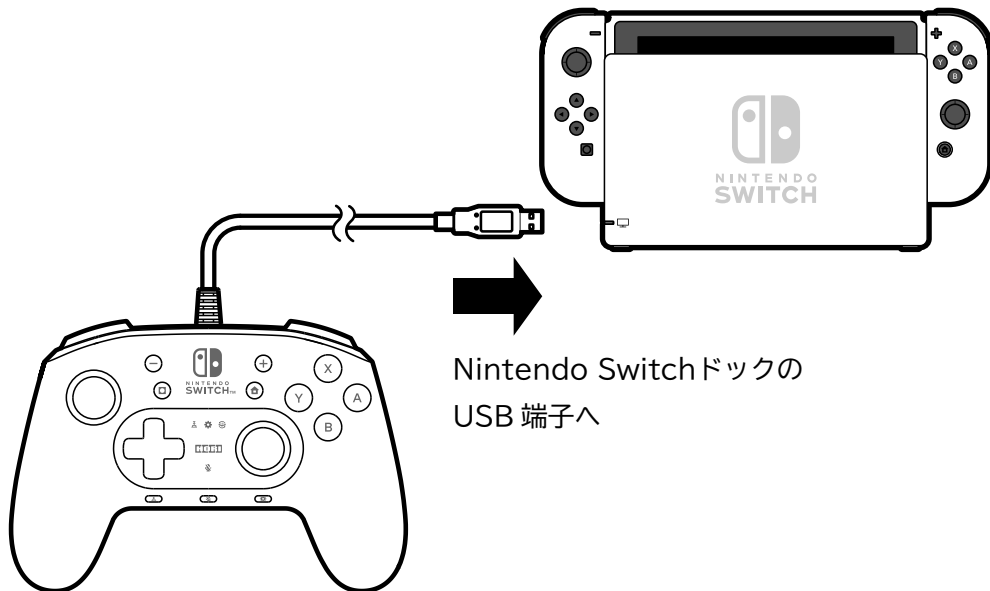


# 各部の名称



## 接続方法

Nintendo Switch本体の電源がOFFの状態、Nintendo SwitchドックのUSB端子に、プラグの向きに注意してまっすぐ差し込んでください。



※ USB端子以外に接続しないでください。故障の原因となります。

※ USBプラグを接続する際は、Lスティック / Rスティックや各種ボタンに触れないでください。

※ 接続する際はUSBプラグの方向をよく確認してから差し込んでください。

### ゲーム内の設定について

本品のモーションエイム機能は、Joy-Con™や Nintendo Switch Proコントローラーのジャイロ機能とは異なるものです。

ゲーム内のジャイロ設定をONにしていると正しく動作しない場合があるので、ジャイロ機能対応ゲームで本品を使用する場合はゲーム内でジャイロ機能の使用設定をOFFにしてからご使用ください。



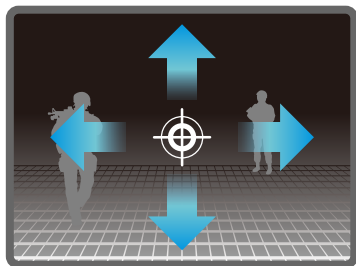
※ 画像はイメージです。

# モーションエイム機能

## ○ モーションエイム機能とは？

コントローラーを傾げるだけで、Rスティックを操作できる機能です。  
スティックだけでは難しい繊細な照準操作を、コントローラーの傾きによってアシストすることができます。

- ※ 本機能は、Joy-Con™やNintendo Switch Proコントローラーのジャイロ機能とは異なるものです。
- ※ アプリを使用することで、Lスティックに機能を割り当てることも可能です。



設定方法は次のページへ

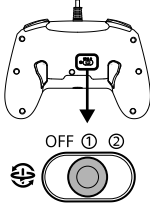

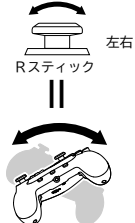

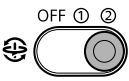

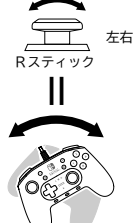
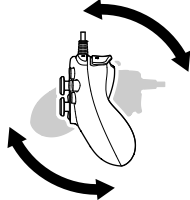
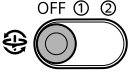

# 【モーションエイム機能 - 設定方法】

左右の操作は2通りから選べます。設定したい左右の操作に応じて、いずれかの操作を行ってください。

モーションエイム  
切替スイッチの状態

LEDの状態

設定の状態

	<p>モーションエイム LED(青)</p>  <p>点灯 (※1)</p>	<p>モーションエイム機能①</p> 	 <p>上下 Rスティック</p>
	 <p>点灯 (※1)</p>	<p>モーションエイム機能②</p> 	 <p>上下の操作は モード①、モード②共通です。</p>
	 <p>消灯</p>	<p>OFF : モーションエイム機能は無効になります。</p>	

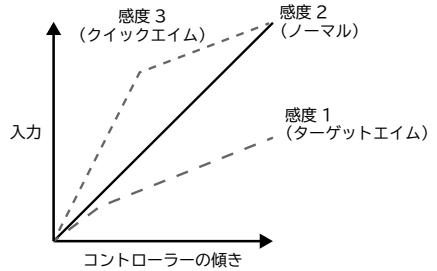
(※1) モーションエイム LED(青)は、モーションエイム機能使用中は常に点灯します。

# ◆モーションエイム感度切替

モーションエイム機能の感度を下記の3段階に切り替えることができます。

※ デフォルトではモーションエイム感度2(ノーマル)に設定されています。

- 急** ↑
- モーションエイム感度 3(クイックエイム)**  
 もっとも急な感度です。  
 近距離射撃など素早い操作をする際に有効です。
  - モーションエイム感度 2(ノーマル)**  
 デフォルトの感度です。
  - モーションエイム感度 1(ターゲットエイム)**  
 もっともゆるやかな感度です。  
 遠距離射撃など精密なエイミングを行う際に有効です。
- 緩** ↓



操作	LEDの状態	設定の状態
① 3秒長押し	FUNCTION LED(赤) モーションエイム LED(青) 遅い点滅      消灯	<b>設定開始</b> ※ 設定中はコントローラーからNintendo Switch本体へのボタン入力は無効となります。
② Lスティックを上 or 下に倒す (※1)	Lスティックを上へ倒すと感度が1段階上がり、 Lスティックを下へ倒すと感度が1段階下がります。	モーションエイム感度 3 (クイックエイム) 遅い点滅      3回点滅 モーションエイム感度 2 (ノーマル) 遅い点滅      2回点滅 ※ デフォルトではこの感度に設定されています。 モーションエイム感度 1 (ターゲットエイム) 遅い点滅      1回点滅
③ 押す	消灯      点灯 (※2)	<b>設定終了</b>

(※1) Lスティックを都度センターに戻さないで、続けての切り替えはできません。

(※2) モーションエイムLED(青)は、モーションエイム機能使用中は常に点灯します。

また、モーションエイム切替スイッチを「OFF」にして設定を行った場合は、③でモーションエイムLED(青)が消灯します。

※ ①で何もボタンを押さず、②でLスティックを上下どちらにも倒さずに4秒経過すると、自動でFUNCTION LED(赤)が消灯し設定終了となります。

※ 設定した感度はモード①、モード②共通となります。 ※ USBプラグを抜いても設定は保存されます。



## クイックモーションエイム機能

モーションエイム機能を OFF にしていても、クイックモーションエイム機能をいずれかのボタンに設定すると、そのボタンを押している間だけモーションエイム機能が使用できます。

※ モーションエイム機能とクイックモーションエイム機能は同時に使用することができません。



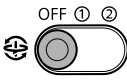





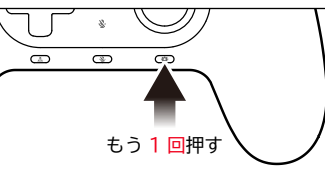
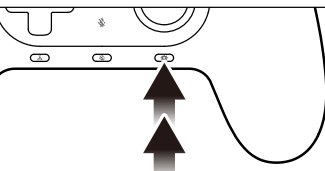




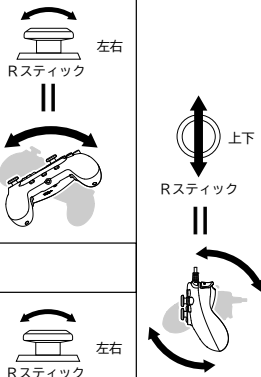



### 設定可能なボタン

Lボタン / Rボタン / ZLボタン / ZRボタン / FLボタン / FRボタン

- ※ ボタンにクイックモーションエイム機能を設定すると、元の機能と併用のボタンになります。  
設定したボタンでクイックモーションエイム機能だけを使用し、元の機能を使用しない場合は、アサイン (ボタン割り当て) 機能 (p.16) で元の機能をNC (ボタンが反応しなくなる) に割り当ててください。
- ※ 複数のボタンにクイックモーションエイム機能を設定することはできません。すでにいずれかのボタンに機能が設定されていた場合、新たに設定したボタンだけにクイックモーションエイム機能が設定されます。

設定方法は次のページへ

# 【クイックモーションエイム機能 - 設定方法】

操作	LEDの状態	設定の状態
<p>①</p>  <p>OFF ① ②</p> <p>モーションエイム切替スイッチ</p> <p>OFF (※1)</p>	<p>FUNCTION LED(赤)      モーションエイム LED(青)</p>  <p>消灯</p>  <p>消灯</p>	<p>モーションエイム機能が無効となります。</p>
<p>②</p>  <p>3 秒長押し</p>	 <p>遅い点滅</p>  <p>消灯</p>	<p>設定開始</p> <p>※ 設定中はコントローラーから Nintendo Switch 本体へのボタン入力は無効となります。</p>
<p>③</p> <p>左右の操作を2通りから選べます。 設定したい左右の操作に応じて、いずれかの操作を行ってください。</p>  <p>もう 1 回押す</p> <p>or</p>  <p>もう 2 回押す</p>	 <p>遅い点滅</p>  <p>遅い点滅</p> <p>or</p>  <p>速い点滅</p>  <p>速い点滅</p>	 <p>Rスティック 左右</p> <p>Rスティック 上下</p> <p>上下の操作は共通です。</p>
<p>④</p>  <p>クイックモーションエイム機能を 設定したいボタンを押す</p>	 <p>点灯 (※2)</p>  <p>点灯 (※2)</p>	<p>設定終了</p> <p>※ 複数のボタンを同時に押した場合、一番最後に押していたボタンに機能が設定されます。</p>

(※1) モーションエイム切替スイッチを「①」または「②」に切り替えると、クイックモーションエイム機能は使えなくなり、

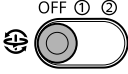











常にモーションエイム機能を使用できる状態になります。

(※2) FUNCTION LED(赤)およびモーションエイム LED(青)は、いずれかのボタンにクイックモーションエイム機能を設定している間は常に点灯します。

※ ②や③で何もボタンを押さずに4秒経過すると、自動でFUNCTION LED(赤)およびモーションエイム LED(青)が消灯し、設定終了となります。

※ USBプラグを抜いても設定は保存されます。

## 【クイックモーションエイム機能 - 解除方法】

操作	LEDの状態	設定の状態
<p>①</p>  <p>OFF ① ②</p> <p>モーションエイム切替スイッチ</p> <p>OFF (※1)</p>	<p>FUNCTION LED(赤)</p>  <p>点灯</p> <p>モーションエイム LED(青)</p>  <p>点灯</p>	<p>いずれかのボタンにクイックモーションエイム機能が設定されています。</p>
<p>②</p>  <p>3 秒長押し</p>	<p> 遅い点滅</p> <p> 消灯</p>	<p>設定開始</p> <p>※ 設定中はコントローラーから Nintendo Switch 本体へのボタン入力は無効となります。</p>
<p>③</p>  <p>もう 1 回押す</p>	<p> 遅い点滅</p> <p> 遅い点滅</p>	
<p>④</p> <p>クイックモーションエイム機能が割り当てられているボタンを押す</p> <p>or</p>  <p>HOME ボタンを押す</p>	<p> 消灯 (※2)</p> <p> 消灯</p>	<p>設定終了</p>

(※1) クイックモーションエイム機能の解除は、モーションエイム切替スイッチが「OFF」の場合のみ行うことができます。

モーションエイム切替スイッチを「①」または「②」に切り替えると、クイックモーションエイム機能は解除できなくなり、常にモーションエイム機能を使用できる状態になります。

(※2) FUNCTION LED(赤) は、アサイン(ボタン割り当て)機能で一つ以上のボタンのボタン機能の割り当てをデフォルトから変更している間は常に点灯します。

※ ②や③で何もボタンを押さずに 4 秒経過すると、自動で FUNCTION LED(赤)およびモーションエイム LED(青)が点灯して設定終了となります。

※ USB プラグを抜いても設定は保存されます。

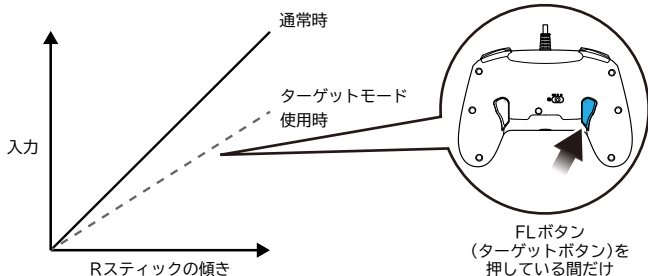
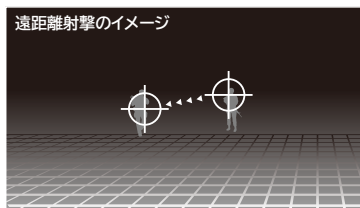
# スティック感度切替機能

## ターゲットモード

FLボタン(ターゲットボタン)を押している間は、Rスティックの感度がゆるやかになります。  
遠距離射撃など精密なエイミングを行う際に有効です。

※ ターゲットボタンを押している間は、Rスティックを最大まで倒した状態でも、設定した感度以上の入力はできません。

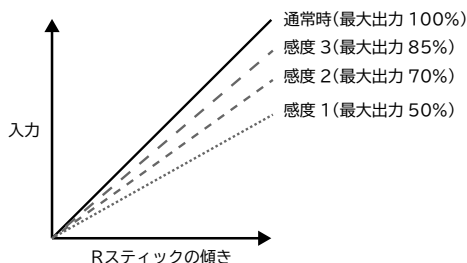
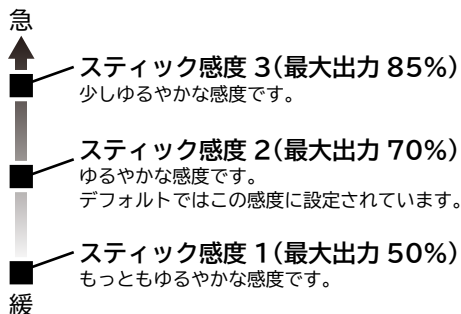
※ アプリを使用することで、Lスティックに機能を割り当てることも可能です。



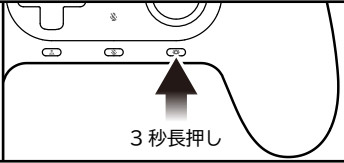
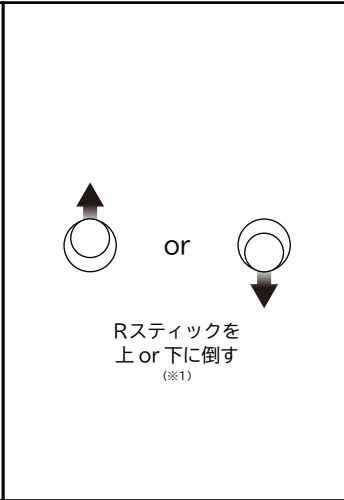
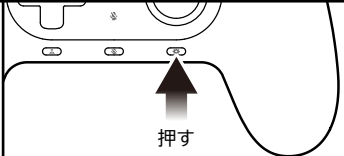
## ◆ターゲットモード感度切替

FLボタン(ターゲットボタン)を押している間のRスティックの感度を、  
下記の3段階に切り替えることができます。

※ デフォルトではスティック感度2に設定されています。



設定方法は次のページへ

操作	LEDの状態	設定の状態
<p>①</p>  <p>3秒長押し</p>	<p>TURBO LED(緑)</p> <p>FUNCTION LED(赤)</p> <p>消灯</p> <p>遅い点滅</p>	<p>設定開始</p> <p>※ 設定中はコントローラーからNintendo Switch本体へのボタン入力は無効となります。</p>
<p>②</p>  <p>Rスティックを上 or 下に倒す (※1)</p>	<p>Rスティックを上倒すと感度が1段階上がり、Rスティックを下倒すと感度が1段階下がります。</p> <p>3回点滅</p> <p>遅い点滅</p> <p>2回点滅</p> <p>遅い点滅</p> <p>1回点滅</p> <p>遅い点滅</p>	<p>スティック感度3 (最大入力 85%)</p> <p>スティック感度2 (最大入力 70%) ※ デフォルトではこの感度に設定されています。</p> <p>スティック感度1 (最大入力 50%)</p>
<p>③</p>  <p>押す</p>	<p>消灯 (※2)</p> <p>消灯</p>	<p>設定終了</p>

(※1) Rスティックを都度センターに戻さないと、続けての切り替えはできません。

(※2) TURBO LED(緑)が消灯されない場合は、いずれかのボタンで連射 / 連射ホールド機能が使用中であることを表しています。

※ ②でRスティックを上下どちらにも倒さず4秒経過すると、自動で全てのLEDが消灯し設定終了となります。

※ USBプラグを抜いても設定は保存されます。

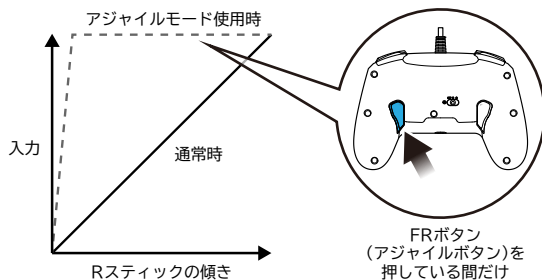
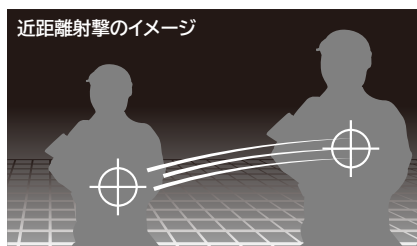
## アジャイルモード

FRボタン(アジャイルボタン)を押している間は、Rスティックを少しでも傾けるとRスティックを最大まで傾けた際と同じ入力が可能になります。

近距離射撃など素早い操作をする際に有効です。

※ アジャイルモードはモーションエイム機能には反映されません。

※ アプリを使用することで、Lスティックに機能を割り当てることも可能です。



# 各種連射機能

## 連射/連射ホールド機能










下記のボタンに連射および連射ホールドを設定できます。  
連射および連射ホールドは、同時に複数のボタンに設定可能です。

### 連射可能なボタン

Aボタン / Bボタン / Xボタン / Yボタン / 十字ボタン(上下左右) / Lボタン / Rボタン /  
ZLボタン / ZRボタン / Lスティックボタン / Rスティックボタン

- ※ FLボタン / FRボタンに上記のボタン機能が割り当てられている場合は、FLボタン / FRボタンも連射可能です。
- ※ 十字ボタン(上下左右)に連射ホールド機能の設定はできません。
- ※ 使用するソフトによっては、連射機能が正常に動作しない場合がございます。  
その場合、連射速度を変えるか、連射OFFにてご使用ください。
- ※ HOME ボタンを押してゲームプレイを中断すると連射設定が解除されます。  
ゲームプレイ再開時、再度連射をご使用になる場合は再設定する必要があります。




### 【連射設定方法】

操作	LEDの状態	設定の状態
 +  TURBOボタンを 押しながら 連射したい ボタンを押す	TURBO LED(緑)  点灯 (ボタンを押している間は点滅) (※1)	連射 : 連射したいボタンを 押している間だけ 連射する設定になります。
 +  TURBOボタンを 押しながら 連射状態の ボタンを押す	 点滅 (ボタンを押している間は点灯) (※1)	連射ホールド : すぐに連射が開始され、 ボタンを押さなくても 連射し続けます。 (ボタンを押している間は連射が 止まります。)
 +  TURBOボタンを 押しながら 連射ホールド状態の ボタンを押す	 消灯 (※2)	連射OFF

(※1)TURBO LED(緑)は、設定された連射速度に応じて点滅します。

(※2)TURBO LED(緑)は、他のボタンが連射および連射ホールド状態にある場合は点灯または点滅したままとなります。

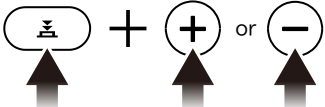

### 【全てのボタンを連射 OFF にする】

操作	LEDの状態	設定の状態
 +  TURBOボタンを 押しながら HOME ボタンを 押す	TURBO LED(緑)  消灯	全ボタン 連射OFF

## ◆連射速度切替

連射速度を秒間約 5/10/20 回の 3段階に切り替えることができます。

※デフォルトでは秒間10回に設定されています。

操作	LEDの状態	設定の状態																				
 <p>TURBOボタンを 押しながら</p> <p>+ボタン or -ボタンを押す</p>	<p>TURBO LED(緑)</p>  <p>設定された連射速度に 応じて点滅(2 秒間)</p>	<table><tr><td>5</td><td>+</td><td>10</td><td>+</td><td>20</td></tr><tr><td>回/秒</td><td>→</td><td>回/秒</td><td>→</td><td>回/秒</td></tr><tr><td></td><td>←</td><td></td><td>←</td><td></td></tr><tr><td></td><td>○</td><td></td><td>○</td><td></td></tr></table> <p>TURBOボタンを押しながら +ボタンを押すと連射速度が 1 段階上がり、 -ボタンを押すと連射速度が 1 段階下がります。</p>	5	+	10	+	20	回/秒	→	回/秒	→	回/秒		←		←			○		○	
5	+	10	+	20																		
回/秒	→	回/秒	→	回/秒																		
	←		←																			
	○		○																			

※ 設定した連射速度は連射 / 連射ホールド機能およびクイックターボ機能で共通となります。

※ USBプラグを抜いても設定は保存されます。

## クイックターボ機能

クイックターボボタン(※1)を押しながら下記のいずれかのボタンを押している間は、連射機能を設定していなくてもそのボタンが連射されます。  
特定の場面だけに連射機能を使用する際に有効です。

### 連射可能なボタン

Aボタン / Bボタン / Xボタン / Yボタン / 十字ボタン(上下左右) / Lボタン / Rボタン / ZLボタン / ZRボタン / Lスティックボタン / Rスティックボタン

※ FLボタン / FRボタンに上記のボタン機能が割り当てられている場合は、FLボタン / FRボタンも連射可能です。

(※1) クイックターボボタンはデフォルトではどのボタンにも割り当てられておりません。  
いずれかのボタンにクイックターボボタンを割り当てるには、  
「アサイン(ボタン割り当て)機能」の設定方法③で TURBOボタンを押してください。



# アサイン(ボタン割り当て)機能

下記のボタンに他のボタン機能を割り当てることができます。





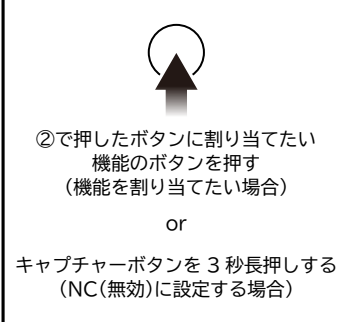

## 割り当て可能なボタン

Aボタン / Bボタン / Xボタン / Yボタン / 十字ボタン(上下左右) / Lボタン / Rボタン /  
ZLボタン / ZRボタン / Lスティックボタン / Rスティックボタン / -ボタン / +ボタン / FLボタン / FRボタン

## 割り当て可能な機能

Aボタン / Bボタン / Xボタン / Yボタン / 十字ボタン(上下左右) / Lボタン / Rボタン /  
ZLボタン / ZRボタン / Lスティックボタン / Rスティックボタン / -ボタン / +ボタン /  
FLボタン(ターゲットボタン) / FRボタン(アジャイルボタン) / クイックターボボタン / NC(ボタンが反応しなくなる)

## 【ボタン機能の割り当て方法】

	操作	LEDの状態	設定の状態
①	 <p>3秒長押し</p>	FUNCTION LED(赤)  遅い点滅	設定開始 ※ 設定中はコントローラーから Nintendo Switch本体への ボタン入力は無効となります。
②	 <p>割り当てを変更したいボタンを押す</p>	 速い点滅	割り当てを変更したい ボタンが選択されます。
③	 <p>②で押したボタンに割り当てたい機能のボタンを押す (機能を割り当てたい場合) or キャプチャーボタンを3秒長押しする (NC(無効)に設定する場合)</p>	 点灯 (※1)	②で押したボタンに機能が割り当てられるか、NC(ボタンが反応しなくなる)に設定されて設定終了となります。

(※1) FUNCTION LED(赤)は、一つ以上のボタンのボタン機能の割り当てをデフォルトから変更している間は常に点灯します。





※ ①や②で何もボタンを押さずに4秒経過すると、自動でFUNCTION LED(赤)が消灯して設定終了となります。

※ ③で複数のボタンを同時に押した場合、一番最後に押していたボタンの機能が割り当てられます。

※ USBプラグを抜いても設定は保存されます。







## 【1つのボタン機能をデフォルトに戻す】

操作	LEDの状態	設定の状態
<p>①</p>  <p>3秒長押し</p>	<p>FUNCTION LED(赤)</p>  <p>遅い点滅</p>	<p>設定開始</p> <p>※ 設定中はコントローラーから Nintendo Switch本体への ボタン入力は無効となります。</p>
<p>②</p>  <p>割り当てをデフォルトに戻したい ボタンを 2 回押す</p>	 <p>消灯 (※1)</p>	<p>ボタン機能が デフォルトに戻って 設定終了となります。</p>

(※1) FUNCTION LED(赤)は、他にボタン機能の割り当てがデフォルトから変更されているボタンがある場合は点灯したままとなります。  
※ ①で何もボタンを押さずに4秒経過すると、自動でFUNCTION LED(赤)が消灯して設定終了となります。  
※ USBプラグを抜いても設定は保存されます。

## 【全てのボタン機能をデフォルトに戻す】

操作	LEDの状態	設定の状態
<p>①</p>  <p>3秒長押し</p>	<p>FUNCTION LED(赤)</p>  <p>遅い点滅</p>	<p>設定開始</p> <p>※ 設定中はコントローラーから Nintendo Switch本体への ボタン入力は無効となります。</p>
<p>②</p>  <p>HOME ボタンを押す</p>	 <p>消灯</p>	<p>全てのボタン機能が デフォルトに戻って 設定終了となります。</p>

※ ①で何もボタンを押さずに4秒経過すると、自動でFUNCTION LED(赤)が消灯して設定終了となります。  
※ USBプラグを抜いても設定は保存されます。

# ヘッドホンマイク端子

ヘッドホンマイク端子にヘッドホンおよびヘッドセットを接続することができます。

❗ 本品にヘッドホンおよびヘッドセットを接続する場合は、必ず Nintendo Switch 本体や TV、ヘッドホン、ヘッドセットなどの音量を下げてから行ってください。

音量を上げたまま本品に接続すると、本品から突然大きな音が出て耳を痛める恐れがあります。

❗ 大音量で長時間使用しますと、聴力に悪影響を及ぼす可能性があります。

音量を上げすぎないようにしてください。

※ ご使用の際は、Nintendo Switch 本体や Nintendo Switch ドックに接続しているヘッドホンおよびヘッドセットを外してください。

※ 本品の他に USB 接続のヘッドホンおよびヘッドセットやスピーカーなどを接続している場合は、最初に接続された機器から音が出力されます。

※ 本品にヘッドホンおよびヘッドセットを接続している場合は、TV や Nintendo Switch 本体から音は出力されません。

※ 本品を PC でご使用になる時は、ヘッドホンマイク端子は使用できません。

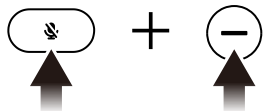
※ マイクに対応していないゲームソフトもございます。本品をご使用になる前に、ゲームソフトの取扱説明書をご確認ください。

## 音量調節機能

ヘッドホンマイク端子に接続されたヘッドセットの音量を調節することができます。

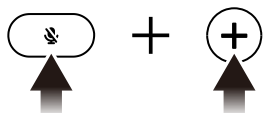
※ この機能では Nintendo Switch 本体や TV の音量は変更できません。

操作



マイク ON/OFF ボタンを  
押しながら      - ボタンを押す

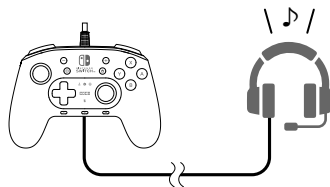
設定の状態



マイク ON/OFF ボタンを  
押しながら      + ボタンを押す



音量が最小 / 最大に達した時、音が鳴ってお知らせします。



# マイクON/OFF機能

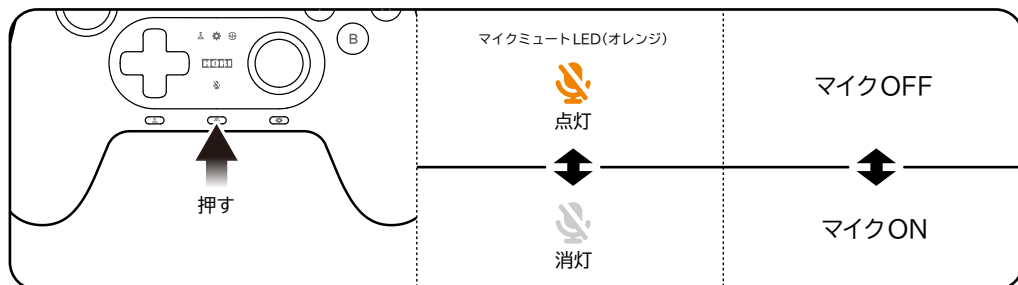
ヘッドホンマイク端子に接続されたヘッドセットのマイク ON/OFFをすることができます。

## 設定方法

操作

LED の状態

設定の状態



# アプリのダウンロード

専用のアプリを使用することで、本品の各機能を細かく設定することができます。

## 『HORI Device Manager』

対応 OS

Windows®10

PC から本品の製品ページに接続し、「HORI Device Manager」をインストールしてください。



URL : [https://hori.jp/products/nsw/horipad\\_ma\\_plus/](https://hori.jp/products/nsw/horipad_ma_plus/)

# 製品仕様

外形寸法：(幅)約150mm × (奥行)約105mm × (高さ)約60mm

質量：約250g

ケーブル長：約3.0m

- 画像やイラストと本品は多少異なる場合があります。
- 本品の仕様および外観は改良のため予告なく変更することがありますので、ご了承ください。
- Nintendo Switchのロゴ、Nintendo Switchは任天堂の商標です。
- “”および“”は株式会社ホリの登録商標です。
- その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

対象年齢：6歳以上