



# Manuale di Istruzioni

Thank you for purchasing this product. Before using this product  
please read the instructions carefully.

After reading the instruction manual, please keep it for reference.

## Tavola dei Contenuti

<b>Avvertenze</b> .....	2
<b>Contenuto</b> .....	3
<b>Piattaforma</b> .....	3
<b>Nomi dei componenti</b> .....	4
<b>Come collegare il prodotto</b> .....	5
<b>Funzionalità Motion Aim</b> .....	6
• Cos'è il Motion Aim? .....	6
• Come impostare il Motion Aim .....	7
• Sensibilità del Motion Aim .....	8
• Modalità Quick Motion Aim .....	9
<b>Sensibilità regolabile dello stick analogico</b> .....	12
• Modalità Snip .....	12
• Modalità Rapida .....	13
<b>Funzioni Turbo</b> .....	14
• Come utilizzare le funzioni Turbo .....	14
• Come cambiare la Velocità Turbo .....	15
• Turbo Rapido .....	15
<b>Modalità Assegna</b> .....	16
<b>Jack per Cuffie/Microfono</b> .....	18
<b>Controlli del Volume</b> .....	18
<b>Microfono On-Off</b> .....	19
<b>Download dell'App</b> .....	19
<b>Specificazioni</b> .....	19

# Avvertenze

\* Assicurati che la tua Nintendo Switch™ sia aggiornata all'ultima versione del software di sistema.

\* Questo prodotto non supporta le seguenti funzioni.

• Giroscopio • Accelerometro • Sensore IR • Indicatore LED del giocatore  
• HD Rumble • LED di notifica del pulsante HOME • NFC



## **Avvertenze**    **Leggere attentamente prima dell'utilizzo**

- Non adatto ai bambini di età inferiore ai 36 mesi. Contiene parti piccole.
- Tenere il prodotto lontano dalla portata dei bambini. Consultare immediatamente un medico in caso di ingestione di parti piccole.
- Cavo lungo. Pericolo di strangolamento.
- Tenere il prodotto lontano dalla polvere e da luoghi umidi.
- Non usare questo prodotto se è danneggiato o alterato.
- Non bagnare questo prodotto poiché potrebbe causare shock elettrico o malfunzionamento.
- Non posizionare questo prodotto vicino a fonti di calore o sotto la luce diretta del sole per lunghi periodi. Il surriscaldamento potrebbe provocare malfunzionamenti.
- Non toccare le parti metalliche della presa USB.
- Non sottoporre il prodotto ad urti o pesi.
- Non tirare bruscamente o piegare il cavo del prodotto.
- Non smontare, riparare o modificare questo prodotto.
- In caso di pulizia, usare unicamente un panno asciutto.  
Non usare agenti chimici come benzene o diluenti.
- Non utilizzare questo prodotto in qualsiasi modo diverso rispetto al previsto. HORI non si assume alcuna responsabilità in caso di incidenti o danni provocati dall'utilizzo inadeguato di questo prodotto.

# Contenuto



Controller × 1

## Piattaforma

### Nintendo Switch

#### Importante

Consultare il manuale di Nintendo Switch prima di utilizzare questo prodotto.

Assicurati che la tua Nintendo Switch™ sia aggiornata all'ultima versione del software di sistema.

- \* È necessaria una connessione Internet per aggiornare il firmware del sistema Nintendo Switch™.
- \* Per scaricare e utilizzare l'app complementare sono necessari un PC e una connessione Internet.

### PC (XInput)

OS Supportato	Windows®10
Input Standard	XInput
Requisiti di sistema	Porta USB (tipo A), Connessione Internet

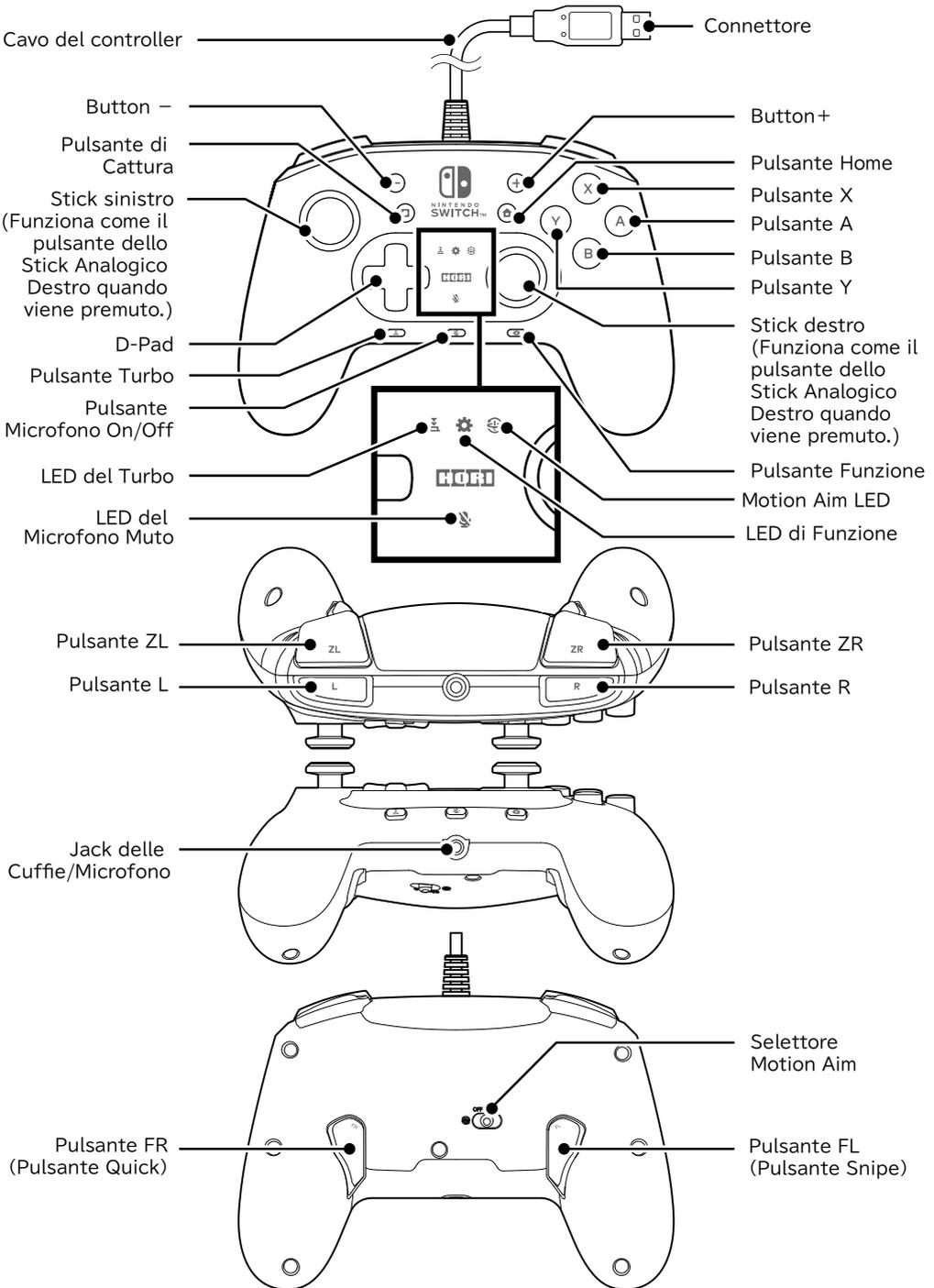
\* Funziona come controller per PC tramite XInput. Questo prodotto non supporta DirectInput.

### Cuffie Compatibili

Il jack per le cuffie non può essere utilizzato quando si utilizza questo prodotto con un PC.

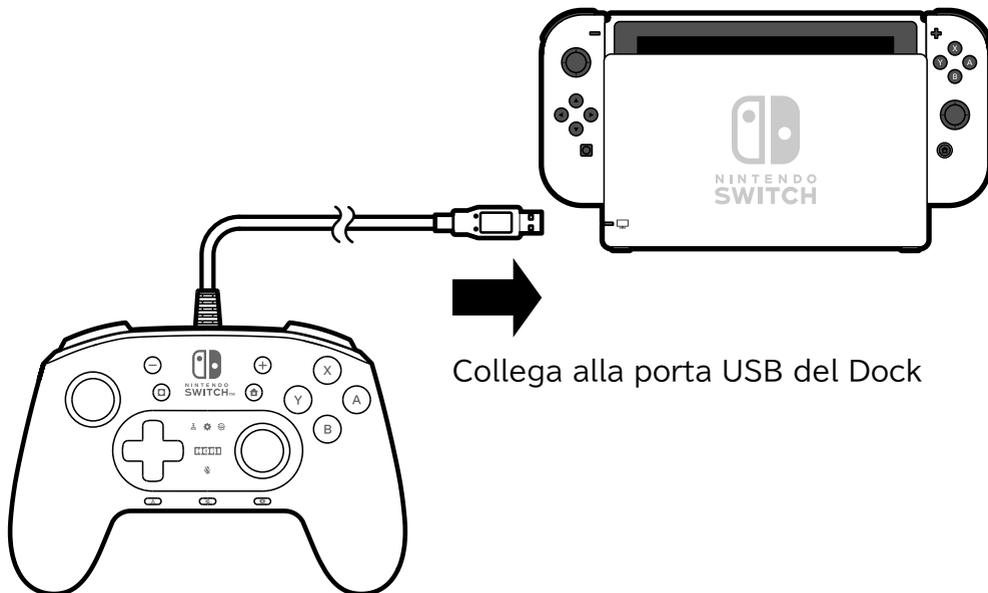


# Nomi dei componenti



## Come collegare il prodotto

Inserisci il connettore USB del controller nella porta USB del Dock della Nintendo Switch.



\* Non toccare lo Stick Analogico Destro / Stick Analogico Sinistro o qualsiasi altro pulsante quando si collega la presa USB.

### Impostazioni di Gioco

La funzione Motion Aim è diversa dal sensore giroscopico/accelerometro sui Joy-Con™ e sul controller Nintendo Switch Pro.

Questo prodotto potrebbe non funzionare correttamente se l'impostazione del giroscopio nel gioco è attivata. Disattivare l'impostazione del giroscopio nel gioco prima di utilizzare questo prodotto con un gioco che supporta la funzione del giroscopio.

#### Impostazioni di Funzionamento

Funzionamento del Giroscopio

ON

OFF

\* Immagine al solo scopo illustrativo.

# Motion Aim

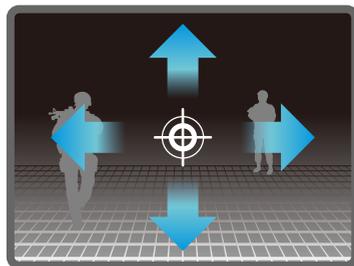
## ○ Cos'è il Motion Aim?

Motion Aim consente di replicare la funzionalità dello stick destro inclinando il controller.

Usa la funzione Motion Aim per effettuare movimenti mirati e precisi.

\* La funzione Motion Aim è diversa dal sensore giroscopico/sensore di accelerazione sul Joy-Con™ e sul controller Nintendo Switch Pro.

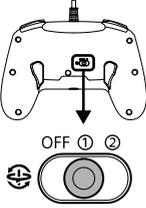
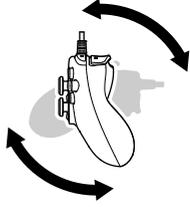
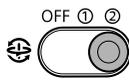
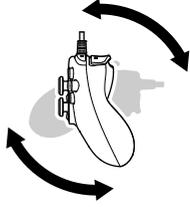
\* È possibile assegnare funzioni allo stick analogico sinistro utilizzando l'app complementare.



Vai alla pagina successiva per le istruzioni sulla configurazione.

# [Impostazioni di Funzionamento Motion Aim]

Ci sono due modalità di controllo Motion Aim. Una è per l'inclinazione a sinistra o a destra quando il controller è tenuto in verticale, l'altra è per l'inclinazione a sinistra e a destra quando il controller è tenuto in orizzontale.

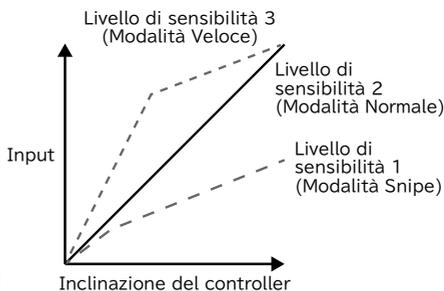
Posizione del selettore Motion Aim	Stato dell'indicatore LED	Impostazioni	
 <p>OFF ① ②</p>	<p>LED Motion Aim (Blu)</p>  <p>LED On *1</p>	<h3>Funzione Motion Aim ①</h3>  <p>Sinistra &amp; Destra Stick Destro</p> 	 <p>Su e Giù</p> <p>Stick Destro</p> 
 <p>OFF ① ②</p>	 <p>LED On *1</p>	<h3>Funzione Motion Aim ②</h3>  <p>Sinistra &amp; Destra Stick Destro</p> 	 <p>I movimenti su e giù vengono azionati allo stesso modo in entrambe le modalità, inclinando il controller in avanti e indietro.</p>
 <p>OFF ① ②</p>	 <p>LED Off</p>	<p>Disattiva la funzione Motion Aim.</p>	

\*1 Il LED Motion Aim (blu) si accenderà quando è in uso.

# ◆ Sensibilità Motion Aim

La sensibilità Motion Aim può essere regolata su tre livelli.

\* Come impostazione predefinita, la sensibilità Motion Aim è impostata sul livello 2 (normale).



Funzionamento

LED di Stato

Impostazioni

<p>①</p> <p>Tenere premuto per 3 secondi</p>	<p>LED di Funzione (Rosso)</p> <p>Lampeggio Lento</p> <p>LED Motion Aim (Blu)</p> <p>LED Off</p>	<p><b>Avvia impostazioni</b></p> <p>* Durante l'impostazione delle funzioni, tutti i pulsanti del controller non risponderanno ai comandi.</p>
--	--	--

<p>②</p> <p>Muovi lo Stick analogico sinistra in alto o in basso<sup>*1</sup></p>	<p>Muovi lo stick analogico sinistro in alto o in basso per modificare la sensibilità di un livello.</p>	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="481 748 627 981"> <p>Lampeggio Lento</p> </td> <td data-bbox="627 748 761 981"> <p>3 Lampeggi</p> </td> <td data-bbox="761 748 1064 981"> <p><b>Livello 3 (Modalità Veloce)</b></p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="481 981 627 1125"> <p>Lampeggio Lento</p> </td> <td data-bbox="627 981 761 1125"> <p>2 Lampeggi</p> </td> <td data-bbox="761 981 1064 1125"> <p><b>Livello 3 (Normale)</b></p> <p>*Questo livello di sensibilità è impostato come modalità predefinita.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="481 1125 627 1259"> <p>Lampeggio Lento</p> </td> <td data-bbox="627 1125 761 1259"> <p>1 Lampeggio</p> </td> <td data-bbox="761 1125 1064 1259"> <p><b>Livello 1 (Modalità Snipe)</b></p> </td> </tr> </table>	<p>Lampeggio Lento</p>	<p>3 Lampeggi</p>	<p><b>Livello 3 (Modalità Veloce)</b></p>	<p>Lampeggio Lento</p>	<p>2 Lampeggi</p>	<p><b>Livello 3 (Normale)</b></p> <p>*Questo livello di sensibilità è impostato come modalità predefinita.</p>	<p>Lampeggio Lento</p>	<p>1 Lampeggio</p>	<p><b>Livello 1 (Modalità Snipe)</b></p>
<p>Lampeggio Lento</p>	<p>3 Lampeggi</p>	<p><b>Livello 3 (Modalità Veloce)</b></p>									
<p>Lampeggio Lento</p>	<p>2 Lampeggi</p>	<p><b>Livello 3 (Normale)</b></p> <p>*Questo livello di sensibilità è impostato come modalità predefinita.</p>									
<p>Lampeggio Lento</p>	<p>1 Lampeggio</p>	<p><b>Livello 1 (Modalità Snipe)</b></p>									

<p>③</p> <p>Premere</p>	<p>LED Off</p> <p>LED On<sup>*2</sup></p>	<p><b>Impostazioni complete</b></p>
-------------------------	---	-------------------------------------

\*1 Lo stick analogico sinistro deve essere riportato in posizione neutra prima di modificare nuovamente l'impostazione.

\*2 Il LED Motion Aim (blu) si accenderà quando è in uso.

Se le impostazioni vengono regolate mentre il selettore del Motion Aim è impostato su "OFF", il LED del Motion Aim (blu) si spegne al punto ③.

- \* Se non viene premuto alcun pulsante nel ① e se lo stick analogico sinistro non viene spostato in alto o in basso per più di 4 secondi nel ②, il LED funzione (rosso) si spegnerà e la funzione delle impostazioni si chiuderà.
- \* La sensibilità sarà impostata sia per la Modalità 1 che per la Modalità 2.
- \* Le impostazioni verranno salvate anche se il controller è scollegato.

## Funzione Quick Motion Aim

La funzione Motion Aim può essere utilizzata anche se la funzione Motion Aim è disattivata se uno dei pulsanti è impostato come Quick Motion Aim.

- \* La funzione Motion Aim e la funzione Quick Motion Aim non possono essere utilizzate contemporaneamente.



### Pulsanti Configurabili

Pulsante L / Pulsante R / ZL Pulsante / ZR Pulsante / Pulsante FL / Pulsante FR

- \* Se si imposta la funzione di Quick Motion Aim su un pulsante, il pulsante verrà utilizzato in combinazione con la funzione originale. Se si desidera utilizzare solo la funzione di Quick Motion Aim con il pulsante di impostazione e non la funzione originale, utilizzare la funzione Assign (pag. 16) per assegnare la funzione originale a NC (il pulsante non risponde).

- \* La funzione Quick Motion Aim non può essere impostata su più pulsanti. La funzione Quick Motion Aim sarà impostata solo sull'ultimo pulsante selezionato.

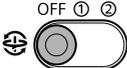
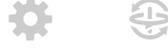
Per le istruzioni di configurazione verificare la pagina seguente

# [Come impostare Quick Motion Aim]

Funzioni

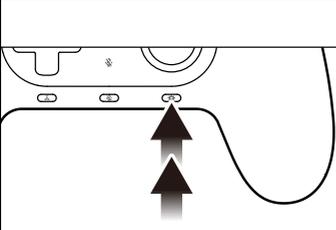
Stato del LED

Impostazioni

<p>①</p>	 <p>Selettore Motion Aim OFF*1</p>	<p>Funzione LED (Rosso)    Motion Aim LED (Blu)</p>  <p>LED Off    LED Off</p>	<p>Disattiva la funzione Motion Aim.</p>
----------	---	---	--

<p>②</p>	 <p>Premi e tieni premuto per 3 secondi</p>	 <p>Lampeggiamento Lento    LED Off</p>	<p>Avvia impostazioni</p> <p>* Quando si imposta la sensibilità Motion Aim, tutti i pulsanti del controller non risponderanno.</p>
----------	--	--	--

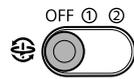
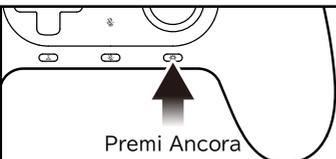
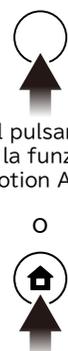
Ci sono due modalità per il controllo Motion Aim. Uno è per l'inclinazione a sinistra o a destra quando il controller è tenuto in verticale, l'altro è per l'inclinazione a sinistra e a destra quando il controller è tenuto in orizzontale.

<p>③</p>	 <p>Premi ancora</p>	 <p>Lampeggiamento Lento</p>	 <p>Sinistra &amp; Destra Stick Sinistro</p>  <p>Su e Giù Stick Sinistro</p>
<p>○</p>	 <p>Premi altre due volte</p>	 <p>Lampeggia Velocemente</p>	 <p>Sinistra &amp; Destra Stick Sinistro</p> <p>Le operazioni su e giù sono le stesse per entrambe le modalità.</p>

<p>④</p>	 <p>Premere il pulsante su cui si desidera impostare la funzione Quick Motion Aim.</p>	 <p>LED ON *2    LED ON *2</p>	<p>Impostazioni Complete</p> <p>* La funzione verrà impostata sul pulsante che è stato premuto per ultimo se vengono premuti più pulsanti.</p>
----------	---	---	--

- \*1 Se si imposta il selettore Motion Aim su ① o ②, la funzione Quick Motion Aim verrà disattivata ma la funzione Motion Aim funzionerà normalmente.
- \*2 Il LED della funzione (rosso) e il LED Motion Aim (blu) rimarranno accesi finché la funzione di mira in movimento rapido è impostata su un pulsante.
- \* Se non viene premuto alcun pulsante per più di 4 secondi in corrispondenza di ② o ③, il LED Function (rosso) e il LED Motion Aim (blu) si spegneranno automaticamente e l'impostazione sarà completata.
- \* Le impostazioni verranno salvate anche se il controller è scollegato.

## [Come disattivare la funzione Quick Motion Aim]

Operazione	Stato di LED	Impostazioni
<p>①</p>  <p>Selettore Motion Aim OFF*1</p>	<p>Function LED (Rosso)    Motion Aim LED (Blu)</p>  <p>LED On            LED On</p>	<p>La funzione Quick Motion Aim è impostata su uno dei pulsanti.</p>
<p>②</p>  <p>Premi e tieni premuto per 3 secondi</p>	 <p>Lampeggiamento Lento    LED Off</p>	<p>Avvia impostazioni</p> <p>* Durante l'impostazione delle funzioni, tutti i pulsanti del controller non risponderanno.</p>
<p>③</p>  <p>Premi Ancora</p>	 <p>Lampeggiamento Lento</p>	
<p>④</p>  <p>Premere il pulsante a cui è assegnata la funzione Quick Motion Aim.</p> <p>o</p>  <p>Premi il pulsante HOME.</p>	 <p>LED Off            LED Off</p> <p>*2</p>	<p>Impostazioni complete</p>

- \*1 La funzione Quick Motion Aim può essere disabilitata solo quando il selettore Motion Aim è OFF. Se il selettore Motion Aim è impostato su ①o②, la funzione Quick Motion non sarà disattivata e la funzione Motion Aim sarà sempre disponibile.
- \*2 Il LED funzione (rosso) rimarrà acceso mentre l'assegnazione della funzione di uno o più pulsanti viene modificata rispetto l'impostazione predefinita dalla funzione Assign Mode del pulsante.
- \* Se non viene premuto alcun pulsante per più di 4 secondi in corrispondenza di ② o ③, il LED Function (rosso) e il LED Motion Aim (blu) si accendono automaticamente e l'impostazione viene completata.
- \* Le impostazioni verranno salvate anche se il controller è scollegato.

# Sensibilità regolabile dello stick analogico

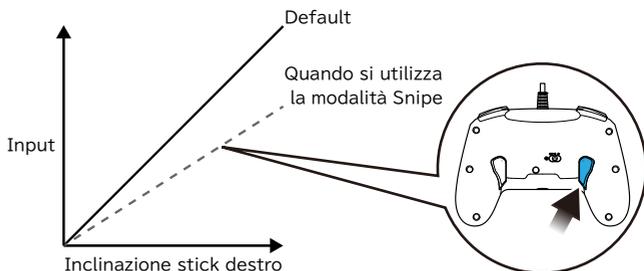
## Modalità Snipe

Premendo il pulsante FL (Snipe Button), la sensibilità dello stick analogico destro diminuirà.

Questo è utile per mirare con precisione a lungo raggio o per eseguire movimenti precisi.

\* Mentre si preme il pulsante Snipe, anche se lo stick analogico destro è inclinato al massimo, il controller non immetterà più della sensibilità impostata.

\* È possibile assegnare funzioni allo stick analogico sinistro utilizzando l'app complementare.



Solo mentre viene premuto il pulsante FL (Snipe Button).

## ◆ Sensibilità Snipe Mode

Regola la sensibilità dello stick analogico destro premendo il pulsante FL (Snipe Mode) e selezionando uno dei tre livelli elencati di seguito.

\* Per impostazione predefinita, la sensibilità è impostata su Livello 2.

Veloce



**Livello di sensibilità dello stick 3**

**(Output massimo 85%)**

Sensibilità leggermente ridotta



**Livello di sensibilità dello stick 2**

**(Output massimo 70%)**

Sensibilità moderatamente ridotta

Questo livello di sensibilità è impostato per impostazione predefinita.

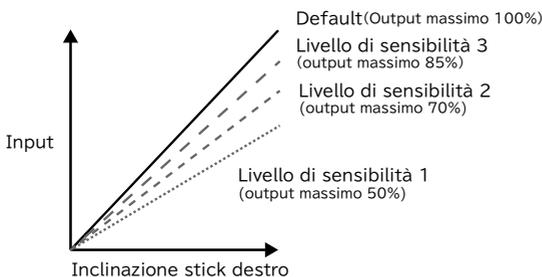


**Livello di sensibilità dello stick 1**

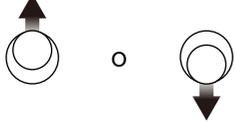
**(Output massimo 50%)**

Sensibilità notevolmente ridotta

Lento



Vedere la pagina seguente per le istruzioni di configurazione.

Operazione	Status del LED	Impostazioni
<p>①</p>  <p>Premi e tieni premuto per 3 secondi</p>	<p>LED Turbo (verde)</p>  <p>LED Off</p> <p>LED di funzione (rosso)</p>  <p>Lampeggio lento</p>	<p><b>Avvia impostazioni</b></p> <p>* Durante l'impostazione delle funzioni, tutti i pulsanti del controller non risponderanno.</p>
<p>②</p>  <p>Muovi lo stick analogico destro in alto o in basso *1</p>	<p>Muovi lo stick analogico destro in alto o in basso per cambiare la sensibilità di un livello.</p> <div data-bbox="490 386 763 523"> <p> 3 lampeggi</p> <p> Lampeggio lento</p> </div> <div data-bbox="490 529 763 667"> <p> 2 lampeggi</p> <p> Lampeggio lento</p> </div> <div data-bbox="490 673 763 810"> <p> 1 lampeggi</p> <p> Lampeggio lento</p> </div>	<p><b>Sensibilità stick 3</b> (input massimo 85%)</p> <p><b>Sensibilità stick 2</b> (input massimo 70%)</p> <p>* Questo livello di sensibilità è impostato in modalità predefinita.</p> <p><b>Sensibilità stick 1</b> (input massimo 50%)</p>
<p>③</p>  <p>Spingere</p>	<p> LED Off *2</p> <p> LED Off</p>	<p><b>Impostazioni complete</b></p>

\*1 Lo stick analogico destro deve essere riportato in posizione neutra prima di modificare nuovamente l'impostazione.

\*2 Se il LED Turbo (verde) non si spegne, significa che almeno un pulsante ha il Turbo o il Turbo Continuo abilitato.

\* Se sono trascorsi 4 secondi senza muovere lo stick analogico destro in alto o in basso in ②, tutti i LED si spegneranno automaticamente e le funzioni di impostazione si chiuderanno.

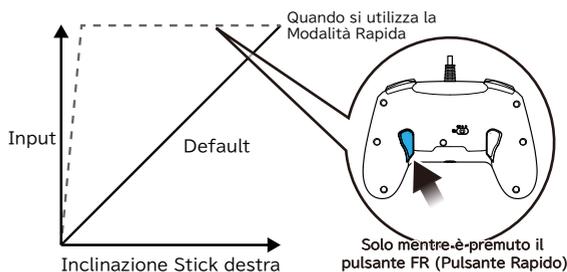
\* Le impostazioni verranno salvate anche se il controller è scollegato

## Modalità Rapida

Tenendo premuto il pulsante FR (Pulsante Modalità Rapida), muovere anche solo leggermente lo stick analogico destro consente lo stesso input di quando lo stick analogico destro è inclinato al massimo. Efficace per la mira e i movimenti rapidi, come per la mira a corto raggio.

\* La modalità rapida non viene applicata al Motion Aim.

\* È possibile assegnare funzioni allo stick analogico sinistro utilizzando l'app complementare.



# Funzioni Turbo

## Come utilizzare le Funzioni Turbo

La funzione Turbo Continuo consente un fuoco rapido continuo senza dover tenere premuto il pulsante.

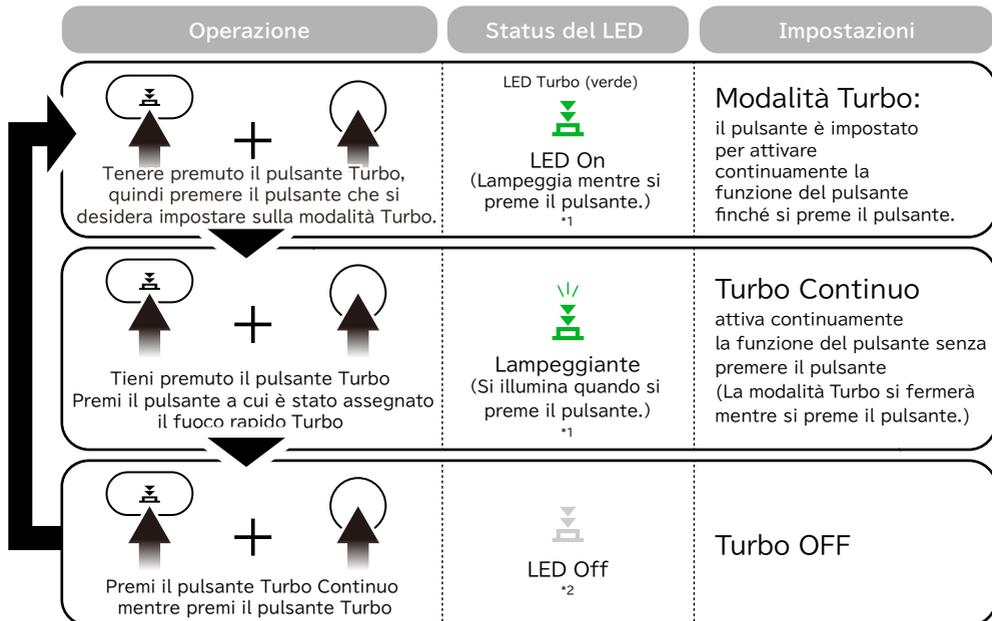
La funzione Turbo / Turbo Continuo può essere impostata su più pulsanti.

I seguenti pulsanti possono essere impostati sulla modalità Turbo o Turbo Continuo:

Pulsante A / Pulsante B / Pulsante X / Pulsante Y / Pulsantiera + (Su/Giù/Sinistra/Destra) / Pulsante L / Pulsante R / Pulsante ZL / Pulsante ZR / Pulsante LSB / Pulsante RSB

- \* Se le funzioni dei pulsanti di cui sopra sono assegnate al pulsante FL o FR, la funzione Turbo può essere assegnata ai pulsanti FL o FR.
- \* Le direzioni della Pulsantiera + non sono compatibili con la modalità Turbo Continuo e possono essere impostate solo su Turbo Mode.
- \* La funzione Turbo potrebbe non funzionare come desiderato per tutti i titoli software.
- \* Se esci dal gioco premendo il pulsante HOME, la funzione Turbo sarà disabilitata.

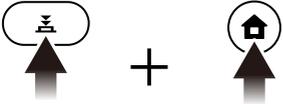
### [Come impostare la Funzione Turbo]



\*1 Il LED Turbo (verde) lampeggerà ad una velocità corrispondente alla velocità Turbo.

\*2 Il LED Turbo (verde) rimarrà acceso o lampeggerà quando altri pulsanti utilizzano la modalità Turbo o Turbo Continuo.

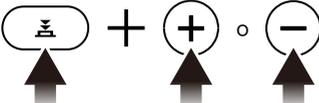
## [Disattiva tutte le impostazioni Turbo / Turbo Continuo]

Operazione	Status del LED	Impostazioni
 Tieni premuto il pulsante Turbo Premi il pulsante HOME	LED TURBO (Verde)  LED Off	Turbo OFF

## ◆ Come modificare la velocità Turbo

È possibile regolare la modalità Turbo su 3 diverse velocità.

\* La velocità Turbo è impostata su 10 volte/secondo per impostazione predefinita.

Operazione	LED di Status	Impostazioni																									
 Tieni premuto il pulsante Turbo Premi il pulsante + o -	TURBO LED (Verde)  Il LED Turbo lampeggerà ad una velocità corrispondente alla velocità Turbo per 2 secondi.	<table border="0"><tr><td>5</td><td>→</td><td>10</td><td>→</td><td>20</td></tr><tr><td>volte/</td><td></td><td>volte/</td><td></td><td>volte/</td></tr><tr><td>secondo</td><td></td><td>secondo</td><td></td><td>secondo</td></tr><tr><td></td><td>←</td><td></td><td>←</td><td></td></tr><tr><td></td><td>⊖</td><td></td><td>⊖</td><td></td></tr></table> <p>Tenendo premuto il pulsante Turbo, premere il pulsante + per aumentare la velocità di un livello o premere il pulsante - per diminuire la velocità di un livello.</p>	5	→	10	→	20	volte/		volte/		volte/	secondo		secondo		secondo		←		←			⊖		⊖	
5	→	10	→	20																							
volte/		volte/		volte/																							
secondo		secondo		secondo																							
	←		←																								
	⊖		⊖																								

\* La velocità Turbo selezionata è la stessa per Modalità Turbo, Turbo Continuo e Turbo Rapido.

\* Le impostazioni verranno salvate anche se il controller è scollegato.

## Turbo Rapido

Premendo il pulsante Turbo Rapido\*1 e uno dei seguenti pulsanti, si attiverà continuamente la funzione del pulsante

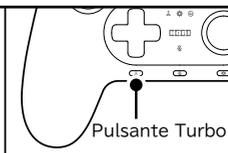
Turbo Rapido è utile quando è necessario utilizzare l'attivazione continua della funzione del pulsante in specifiche situazioni di gioco.

I seguenti pulsanti possono essere impostati sulla modalità Turbo o Turbo Continuo:

Pulsante A / Pulsante B / Pulsante X / Pulsante Y / Pulsantiera + (Su/Giù/Sinistra/Destra) / Pulsante L / Pulsante R / Pulsante ZL / Pulsante ZR / Pulsante LSB / Pulsante RSB

\* Se le funzioni dei pulsanti di cui sopra sono assegnate al pulsante FL o FR, la funzione Turbo può essere assegnata ai pulsanti FL o FR.

\*1 Quick Turbo non è assegnato ad alcun pulsante per impostazione predefinita. Per assegnare il pulsante Turbo rapido a un altro pulsante assegnabile, premere il pulsante Turbo in ③ di Come Assegnare le Funzioni ai pulsanti.



# Modalità Assign

Ai pulsanti assegnabili possono essere assegnate funzioni.

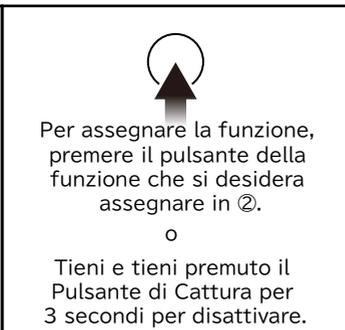
## Pulsanti Assegnabili

Pulsante A / Pulsante B / Pulsante X / Pulsante Y / Pulsantiera + (Su/Giù/Sinistra/Destra) / Pulsante L / Pulsante R / Pulsante ZL / Pulsante ZR / Pulsante LSB / Pulsante RSB / Pulsante - / Pulsante + / Pulsante FL / Pulsante FR

## Funzioni assegnabili

Pulsante A / Pulsante B / Pulsante X / Pulsante Y / Pulsantiera + (Su/Giù/Sinistra/Destra) / Pulsante L / Pulsante R / Pulsante ZL / Pulsante ZR / Pulsante LSB / Pulsante RSB / Pulsante - / Pulsante + / Pulsante FL (Snipe Button) / Pulsante FR (Pulsante Rapido) / Pulsante Turbo Rapido / NC (il pulsante smette di rispondere)

## [Come assegnare le funzioni ai pulsanti]

Operazione	Status del LED	Impostazioni
<p>①</p>  <p>Premi e tieni premuto per 3 secondi</p>	<p>LED di Funzione (rosso)</p>  <p>Lampeggio lento</p>	<p><b>Avvia impostazioni</b></p> <p>* Durante l'impostazione delle funzioni, tutti i pulsanti del controller non rispondono.</p>
<p>②</p>  <p>Premere il pulsante a cui si desidera assegnare una funzione</p>	 <p>Lampeggia velocemente</p>	<p>Il pulsante della funzione che si desidera modificare è selezionato.</p>
<p>③</p>  <p>Per assegnare la funzione, premere il pulsante della funzione che si desidera assegnare in ②.</p> <p>o</p> <p>Tieni e tieni premuto il Pulsante di Cattura per 3 secondi per disattivare.</p>	 <p>LED Acceso<sup>*1</sup></p>	<p>La funzione è assegnata al pulsante premuto in ② o è disattivata. L'impostazione terminerà.</p>

\*1 Il LED (Rosso) è sempre acceso quando le funzioni dei pulsanti sono differenti da quelle predefinite.

\* Se nessun pulsante è premuto per più di 4 secondi durante ① o ②, il LED (Rosso) si spegnerà automaticamente e l'impostazione terminerà.

\* Se più di un pulsante viene premuto durante ③, la funzione dell'ultimo pulsante premuto sarà assegnata.

\* Le impostazioni verranno salvate anche se il controller è scollegato.

## [Reimpostare la funzionalità di un pulsante]

Operazione	Stato di LED	Impostazioni
<p>①</p>  <p>Premi e tieni premuto per 3 secondi</p>	<p>LED di Funzione (rosso)</p>  <p>Lampeggio lento</p>	<p><b>Avvia impostazioni</b></p> <p>* Durante l'impostazione delle funzioni, tutti i pulsanti del controller non risponderanno ai comandi.</p>
<p>②</p>  <p>Premi il pulsante che vuoi reimpostare due volte</p>	<p>LED Off *1</p> 	<p>La funzione del pulsante sarà reimpostata e l'impostazione terminerà.</p>

\*1 Il LED di funzione (Rosso) rimarrà acceso se altri pulsanti sono assegnati a funzioni differenti da quella predefinita.

\* Se nessun pulsante è premuto per più di 4 secondi durante ① o ②, il LED (Rosso) si spegnerà automaticamente e l'impostazione terminerà.

\* Le impostazioni verranno salvate anche se il controller è scollegato.

## [Reimpostare tutti i pulsanti]

Operazione	Stato di LED	Impostazioni
<p>①</p>  <p>Premi e tieni premuto per 3 secondi</p>	<p>LED di Funzione (rosso)</p>  <p>Lampeggio lento</p>	<p><b>Avvia impostazioni</b></p> <p>* Durante l'impostazione delle funzioni, tutti i pulsanti del controller non risponderanno ai comandi.</p>
<p>②</p>  <p>Premi il pulsante HOME.</p>	<p>LED Off</p> 	<p>Tutte le funzioni dei pulsanti saranno reimpostate e l'impostazione terminerà.</p>

\* Se nessun pulsante è premuto per più di 4 secondi durante ①, il LED (Rosso) si spegnerà automaticamente e l'impostazione terminerà.

\* Le impostazioni verranno salvate anche se il controller è scollegato.

# Jack delle Cuffie/Microfono

Cuffie e microfono possono essere connesse attraverso il jack delle Cuffie/Microfono.

 Prima di connettere le cuffie, assicurati di abbassare il volume della console Nintendo Switch e/o della TV in quanto suoni improvvisi ad alto volume potrebbero risultare sgradevoli.

 Non utilizzare ad alto volume per periodi prolungati in quanto potrebbe causare danni all'udito.

\* Quando in uso, disconnetti le cuffie/microfono dalla console Nintendo Switch o dal dock. Se un dispositivo audio USB, come cuffie/microfono o altoparlante è connesso, l'audio passerà attraverso il dispositivo connesso per primo.

\* Quando si utilizzano cuffie con questo prodotto, non vi sarà alcun audio dalla TV o Nintendo Switch.

\* Quando in uso su PC, il jack delle Cuffie/Microfono non può essere utilizzato.

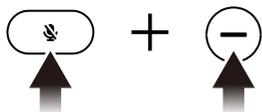
\* Alcuni titoli non supportano l'uso di un microfono. Controlla il manuale d'istruzioni del gioco prima di utilizzare questo prodotto.

# Controlli del Volume

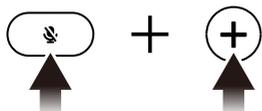
Il volume delle cuffie connesse può essere regolato.

\* Il volume della TV o della console Nintendo Switch non può essere regolato tramite questa funzione.

## Operazione



Tieni premuto il pulsante ON/OFF del microfono e premi il Pulsante -

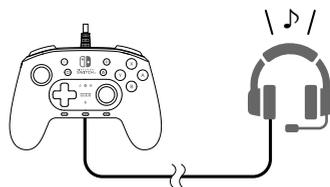


Tieni premuto il pulsante ON/OFF del microfono e premi il Pulsante +

## Impostazioni



Un segnale acustico indica il raggiungimento del volume minimo/massimo.



## Microfono ON/OFF

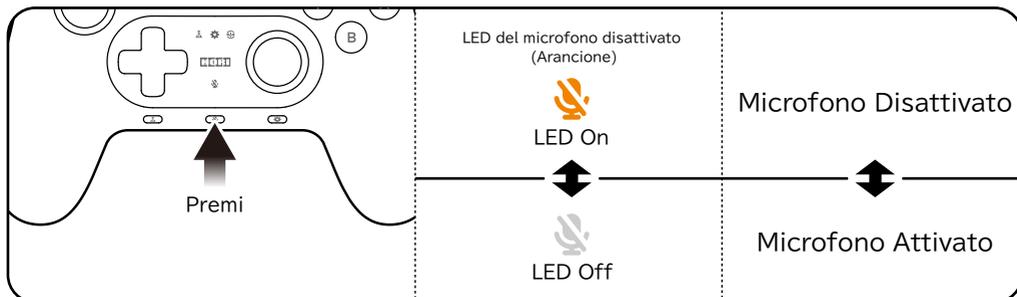
Il microfono delle cuffie può essere attivato o disattivato.

### Impostazioni complete

Operazione

Stato di LED

Impostazioni



## Download dell'App

Attraverso l'app HORI Device Manager, puoi regolare tutte le funzioni di questo prodotto.

### 『HORI Device Manager for Nintendo Switch』

Sistemi operativi supportati

Windows®10

Scarica e installa "HORI Device Manager for Nintendo Switch" dal link seguente:  
URL : <https://stores.horiusa.com/horipad-for-nintendo-switch-1/>

## Specifiche

Dimensioni : (W)150mm × (D)105mm × (H)60mm

Peso : 250g

Lunghezza del cavo : 3.0m

Il normale funzionamento di questo prodotto potrebbe essere disturbato da forti interferenze elettromagnetiche.

In tal caso, si prega semplicemente di resettare il prodotto riportandolo alle impostazioni predefinite (vedere "Come collegare il prodotto").

Nel caso in cui non ci siano miglioramenti, si consiglia di spostarsi verso un'area assente da interferenze elettromagnetiche per usare il prodotto.

I fili non devono essere inseriti all'interno di prese elettriche.

Si prega di conservare la confezione del prodotto e il manuale di istruzioni per consultazione futura.

Non tentare di collegare i cavi di questo prodotto a una presa elettrica.

Conserva l'imballo, in quanto contiene informazioni importanti.

## INFORMAZIONI PER LO SMALTIMENTO DEL PRODOTTO

Se trovate questo simbolo su uno dei nostri prodotti o imballaggi, significa che il prodotto o la batteria non devono essere trattati come rifiuti domestici in Europa. Per garantire un trattamento adeguato dei rifiuti per il prodotto o la batteria, smaltirlo in conformità alla normativa in vigore nel vostro luogo di residenza in relazione al trattamento di apparecchi elettrici e batterie. In questo modo si contribuisce a preservare le risorse naturali e migliorare gli standard di protezione ambientale riguardanti il trattamento e il riciclaggio dei rifiuti elettrici. Questo vale solo per i paesi dell'UE.



Solo per UE e Turchia

## US

### Garanzia

HORI garantisce al compratore originale, durante un periodo di 90 giorni dal momento dell'acquisto, che questo prodotto, quando acquistato nuovo e nel suo imballaggio originale, è privo di qualsiasi difetto materiale o di fabbricazione.

Nel caso in cui la domanda di garanzia non potesse essere presa in carico dal negozio dove l'acquisto è avvenuto si prega di contattare direttamente HORI a [info@horiusa.com](mailto:info@horiusa.com).

Per maggiori informazioni sulla garanzia, visitare il nostro sito web:

<http://stores.horiusa.com/policies/>

## EU

### GARANZIA

Per tutte le richieste di garanzia effettuate entro i primi 30 giorni dopo l'acquisto, si prega di rivolgersi al rivenditore presso il quale il primo acquisto è stato effettuato per i dettagli. Se la richiesta di garanzia non può essere elaborata dal rivenditore originale, così come per qualunque domanda circa il nostro catalogo, si prega di rivolgersi direttamente a HORI scrivendo a [info@horiuk.com](mailto:info@horiuk.com).

## **Dichiarazione di Conformità CE semplificata**

HORI dichiara che questo prodotto è conforme alla Direttiva 2014/53/EU

Il testo completo della dichiarazione di conformità CE è disponibile al seguente indirizzo internet:

<https://hori.co.uk/consumer-information/>

- 
- Le immagini sulla confezione potrebbero risultare differenti dal prodotto reale.
  - Il produttore riserva il diritto di modificare il design o le specifiche del prodotto senza preavviso.
  - Nintendo Switch è un marchio registrato di Nintendo. © 2021 Nintendo. Prodotto con licenza ufficiale Nintendo.
  - HORI e il logo HORI sono marchi registrati di HORI.
  - Ogni altro marchio registrato è proprietà dei rispettivi proprietari.

Età: Dai 6 anni in su