



Manual de instrucciones

Gracias por haber elegido este producto. Antes de usarlo, lee detenidamente el manual de instrucciones.

Índice

Advertencia	2
Contenido	3
Plataforma	3
Esquema	4
Modo de conexión	5
Apuntado por movimiento	6
• ¿Qué es el apuntado por movimiento?	6
• Configuración del apuntado por movimiento	7
• Ajuste de la sensibilidad del apuntado por movimiento	8
• Apuntado rápido por movimiento	9
Ajuste de la sensibilidad de las palancas	12
• Modo francotirador	12
• Modo rápido	13
Funciones Turbo	14
• Configuración de las funciones Turbo	14
• Ajuste de la velocidad Turbo	15
• Turbo rápido	15
Modo Assign	16
Toma de auriculares/micrófono	18
Regulación del volumen	18
Activación/desactivación del micrófono	19
Aplicación complementaria	19
Especificaciones	19

Advertencia

* Asegúrate de que tu Nintendo Switch™ cuenta con la última actualización.

* Este producto no incluye las siguientes funciones:

Giroscopio · Acelerómetro · Cámara infrarroja de movimiento · Indicadores de número de jugador · Vibración HD · Indicador de notificación del botón HOME · NFC



Advertencia Información importante para padres y tutores.

- Este producto contiene piezas pequeñas. Mantenlo lejos del alcance de niños menores de 3 años.
- Mantén este producto alejado de los niños pequeños. En caso de ingesta accidental de alguna pieza, acude inmediatamente a un médico.
- Cable largo. Riesgo de estrangulamiento.
- Mantén este producto alejado de zonas húmedas o con polvo.
- No utilices el producto si ha sido dañado o alterado.
- No mojes el producto. Podrías causar una descarga eléctrica o avería.
- No lo dejes cerca de fuentes de calor o expuesto a la luz directa del sol durante periodos prolongados. Podría sobrecalentarse y sufrir una avería.
- No toques la parte metálica del conector USB.
- No ejerzas demasiada fuerza sobre el producto ni lo sometas a impactos.
- No tires bruscamente del cable del producto ni lo retuerzas.
- No desmontes, alteres ni intentes reparar este producto.
- Para limpiarlo, utiliza solo un paño suave y seco. No utilices agentes químicos con benceno o disolventes.
- No des al producto ningún uso distinto de aquel para el que fue diseñado. HORI no asumirá ninguna responsabilidad por accidentes o daños derivados del uso inadecuado de este producto.

Contenido



Mando × 1

Plataforma

Nintendo Switch

Importante

Lee este manual detenidamente antes de utilizar el producto.
Asegúrate de que tu Nintendo Switch™ cuenta con la última actualización.

- * Se requiere conexión a internet para actualizar la Nintendo Switch™.
- * Se requiere un PC y conexión a internet para descargar y utilizar la aplicación complementaria.

PC (XInput)

Sistemas operativos compatibles	Windows®10
API	XInput
Requisitos del sistema	Puerto USB (tipo A), conexión a internet

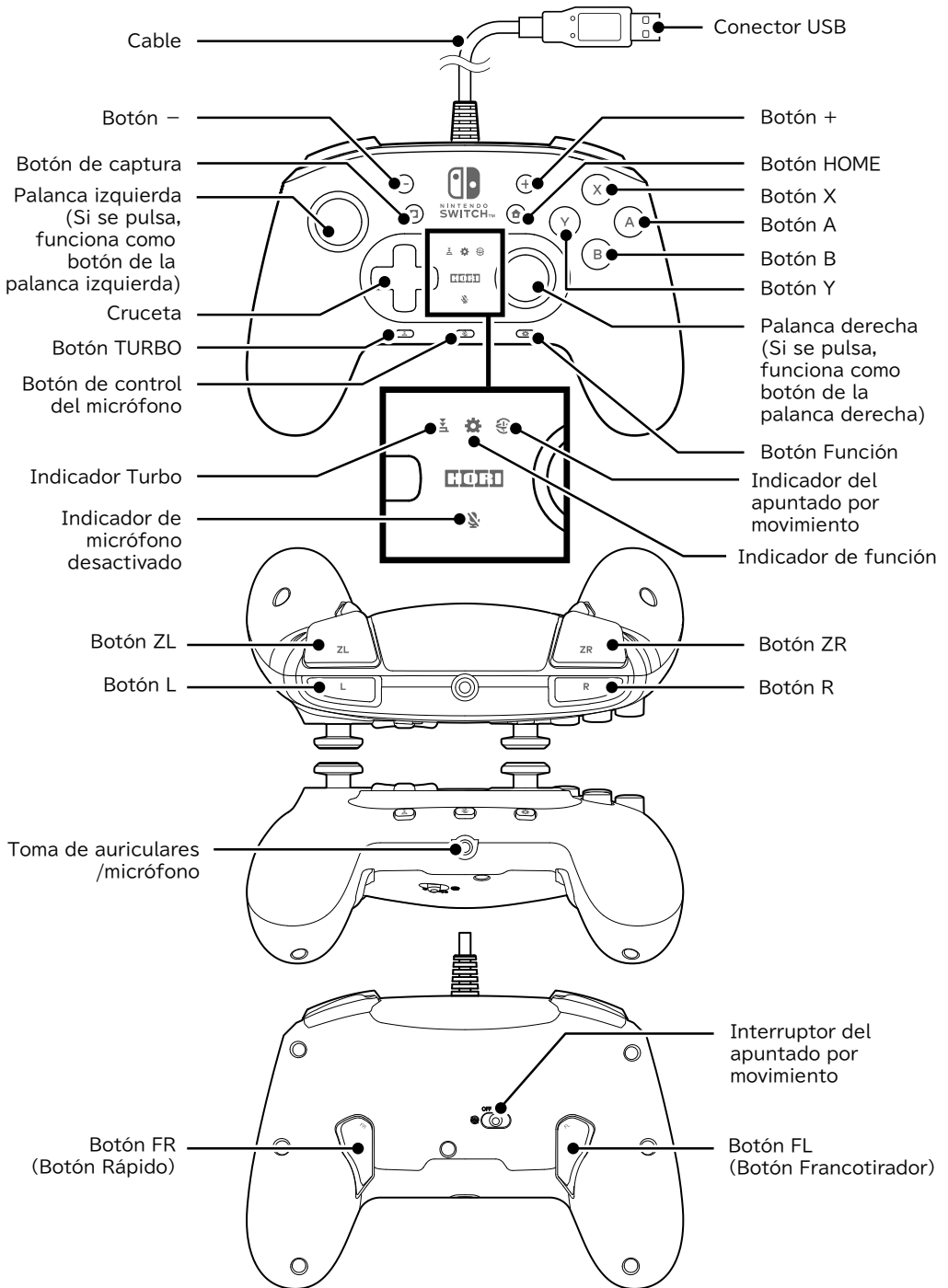
* Funciona como controlador de PC mediante XInput. Este producto no es compatible con DirectInput.

Compatibilidad de la toma de audio

La toma de audio no funcionará al utilizar este producto con un PC.



Esquema



Modo de conexión

Introduce el conector USB del mando en el puerto USB de la base de la Nintendo Switch.



Al puerto USB de la base de la Nintendo Switch

* Ten cuidado de no tocar las palancas izquierda o derecha ni ningún botón al conectar el cable USB.

Ajustes del juego

La función de apuntado por movimiento es distinta de las funciones del giroscopio o acelerómetro presentes en los mandos Joy-Con™ y el Mando Pro de Nintendo Switch.

Este producto podría no funcionar correctamente si la función de giroscopio está activada en los ajustes del juego.

Antes de usar este producto con un juego que emplee la función de giroscopio, desactiva dicha función en los ajustes del juego.



* Imagen meramente ilustrativa.

Apuntado por movimiento

○ ¿Qué es el apuntado por movimiento?

La función de apuntado por movimiento permite simular el movimiento de la palanca derecha inclinando el mando, en lugar de manejar la palanca directamente.

Esta función resulta útil para conseguir un apuntado y movimiento precisos.

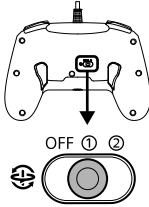

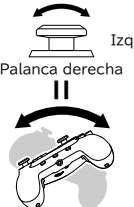

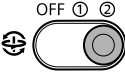


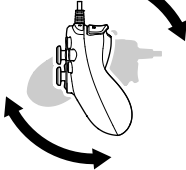
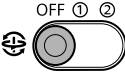

- * La función de apuntado por movimiento es distinta de las funciones del giroscopio o acelerómetro presentes en los mandos Joy-Con™ y el Mando Pro de Nintendo Switch.
- * Es posible asignar distintas funciones a la palanca izquierda mediante la aplicación complementaria.



Para configurar el apuntado por movimiento, ve a la siguiente página

[Configuración del apuntado por movimiento]

Es posible escoger entre dos modos distintos de apuntado por movimiento. El primero permite simular el movimiento de izquierda-derecha de la palanca derecha inclinando el mando en el eje sagital, mientras que el segundo permite hacer lo mismo girándolo en el eje vertical.

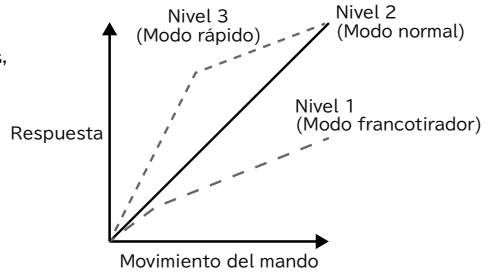
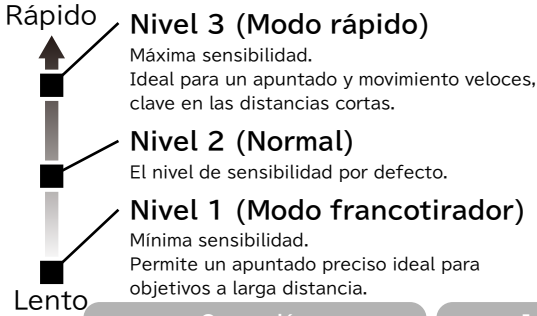
Posición del interruptor de apuntado por movimiento	Indicador	Resultado	
 <p>OFF ① ②</p>	<p>Indicador del apuntado por movimiento (azul)</p>  <p>Encendido *1</p>	<h3>Modo ① de apuntado por movimiento</h3>  <p>Izquierda-derecha</p> <p>Palanca derecha</p>	 <p>Arriba-abajo</p> <p>Palanca derecha</p>
 <p>OFF ① ②</p>	 <p>Encendido *1</p>	<h3>Modo ② de apuntado por movimiento</h3>  <p>Izquierda-derecha</p> <p>Palanca derecha</p>	 <p>El movimiento de arriba-abajo de la palanca derecha se simula de igual manera en ambos modos, inclinando el mando en el eje transversal.</p>
 <p>OFF ① ②</p>	 <p>Apagado</p>	<p>Función de apuntado por movimiento desactivada.</p>	

*1 El indicador del apuntado por movimiento permanecerá encendido en azul mientras dicha función esté en uso.

◆ Ajuste de la sensibilidad del apuntado por movimiento

La función de apuntado por movimiento se puede ajustar a 3 niveles de sensibilidad distintos.

* La sensibilidad se ajusta automáticamente al nivel 2 al activar la función de apuntado por movimiento.



	Operación	Indicador	Resultado
①	<p>Mantener apretado 3 segundos</p>	Indicador de función (rojo) Parpadeo lento	Inicio del proceso de ajuste * Los botones del mando dejarán de funcionar hasta que finalice el proceso de configuración.
②	<p>Empujar la palanca izquierda arriba o abajo *1</p>	 Parpadeo lento	 3 parpadeos Nivel 3 (Modo rápido)
		 Parpadeo lento	 2 parpadeos Nivel 2 (Normal) * Este es el nivel de sensibilidad por defecto.
		 Parpadeo lento	 1 parpadeo Nivel 1 (Modo francotirador)
③	<p>Pulsar</p>	 Apagado	 Encendido *2 Fin del proceso de ajuste

*1 Es necesario colocar la palanca izquierda en la posición neutra inicial después de cada cambio de sensibilidad y antes de ejecutar el siguiente.

*2 El indicador del apuntado por movimiento permanecerá encendido en azul.

Si el proceso de ajuste se realiza con el interruptor del apuntado por movimiento en posición «OFF», el indicador del apuntado por movimiento se apagará en el paso ③.

* Si transcurren más de 4 segundos sin pulsar ningún botón en el paso ① o sin empujar la palanca izquierda en el paso ②, el indicador de función (rojo) se apagará y el proceso de ajuste se interrumpirá automáticamente.

* El nivel de sensibilidad escogido se aplicará tanto al Modo ① como al Modo ②.

* Los ajustes se guardarán aunque desconectes el mando.

Apuntado rápido por movimiento

La función de apuntado rápido por movimiento permite utilizar la función de apuntado por movimiento mientras se mantenga apretado un botón, aunque la función de apuntado por movimiento no esté activada. Para ello, es necesario asignar previamente la función de apuntado rápido por movimiento a dicho botón.

* No es posible utilizar las funciones de apuntado por movimiento y apuntado rápido por movimiento a la vez.



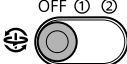







Botones configurables

Botón L / Botón R / Botón ZL / Botón ZR / Botón FL / Botón FR

- * Aunque asignes la función de apuntado rápido por movimiento a un botón, este conservará su función original.
Si quieres que dicho botón tenga solo la función de apuntado rápido por movimiento y no también su función original, utiliza la función Assign (p. 16) para asignarle la función NC (desactivación del botón).
- * No es posible asignar la función de apuntado rápido por movimiento a más de un botón. Al asignarla a un botón después de haberla asignado a otro, quedará asignada únicamente a este último botón.

Para configurar el apuntado rápido por movimiento, ve a la siguiente página

[Configuración del apuntado rápido por movimiento]

Operación	Indicador	Resultado
<p>①</p>  <p>Interruptor del apuntado por movimiento OFF*1</p>	<p>Indicador de función (rojo) Apagado</p> <p>Indicador del apuntado por movimiento (azul) Apagado</p>	<p>Función de apuntado por movimiento desactivada.</p>
<p>②</p>  <p>Mantener apretado 3 segundos</p>	<p>Parpadeo lento</p> <p>Apagado</p>	<p>Inicio del proceso de ajuste</p> <p>* Los botones del mando dejarán de funcionar hasta que finalice el proceso de configuración.</p>
<p>Es posible escoger entre dos modos distintos de apuntado por movimiento. El primero permite simular el movimiento de izquierda-derecha de la palanca derecha inclinando el mando en el eje sagital, mientras que el segundo permite hacer lo mismo girándolo en el eje vertical.</p>		
<p>③</p>  <p>Apretar 1 vez más</p>	<p>Parpadeo lento</p> <p>Parpadeo lento</p>	<p>Izquierda-derecha</p> <p>Palanca derecha</p>  <p>Arriba-abajo</p> <p>Palanca derecha</p> 
 <p>Apretar 2 veces más</p>	<p>Parpadeo rápido</p> <p>Parpadeo rápido</p>	<p>Izquierda-derecha</p> <p>Palanca derecha</p>  <p>El movimiento de arriba-abajo de la palanca derecha se simula de igual manera en ambos modos, inclinando el mando en el eje transversal.</p>
<p>④</p>  <p>Apretar el botón al que se quiere asignar la función de apuntado rápido por movimiento</p>	<p>Encendido*2</p> <p>Encendido*2</p>	<p>Fin del proceso de ajuste</p> <p>* Si se pulsan varios botones, la función se asignará al último de ellos.</p>

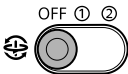








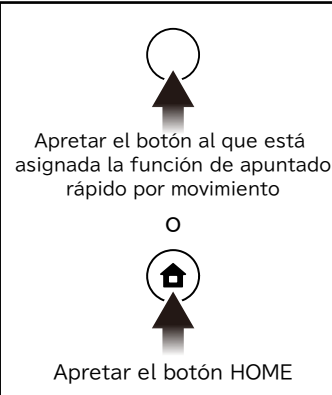


*1 Si activas el Modo ① o ② del apuntado por movimiento, la función de apuntado rápido por movimiento se desactivará y solo la función de apuntado por movimiento estará activa.

*2 El indicador de función (rojo) y el indicador del apuntado por movimiento (azul) permanecerán encendidos mientras la función de apuntado rápido por movimiento esté asignada a algún botón.

* Si transcurren más de 4 segundos sin pulsar ningún botón en los pasos ② o ③, el indicador de función (rojo) y el indicador del apuntado por movimiento (azul) se apagarán y el proceso de ajuste se interrumpirá automáticamente.

* Los ajustes se guardarán aunque desconectes el mando.

[Desactivación del apuntado rápido por movimiento]

Operación	Indicador	Resultado
<p>①</p>  <p>Interruptor del apuntado por movimiento OFF^{*1}</p>	<p>Indicador de función (rojo) Indicador del apuntado por movimiento (azul)</p>   <p>Encendido Encendido</p>	<p>La función de apuntado rápido por movimiento está asignada a algún botón.</p>
<p>②</p>  <p>Mantener apretado 3 segundos</p>	<p> </p> <p>Parpadeo lento Apagado</p>	<p>Inicio del proceso de ajuste</p>
<p>③</p>  <p>Apretar 1 vez más</p>	<p> </p> <p>Parpadeo lento Parpadeo lento</p>	<p>* Los botones del mando dejarán de funcionar hasta que finalice el proceso de configuración.</p>
<p>④</p>  <p>Apretar el botón al que está asignada la función de apuntado rápido por movimiento</p> <p>o</p> <p>Apretar el botón HOME</p>	<p> </p> <p>Apagado^{*2} Apagado</p>	<p>Fin del proceso de ajuste</p>

- *1 Solo es posible desactivar la función de apuntado rápido por movimiento cuando el interruptor del apuntado por movimiento está en posición «OFF». Si el interruptor del apuntado por movimiento está en posición ① o ②, no se podrá desactivar la función de apuntado rápido por movimiento, y la función de apuntado por movimiento permanecerá activada.
- *2 El indicador de función (rojo) se mantendrá encendido mientras haya al menos un botón cuya función se haya cambiado respecto a la original mediante la función Assign.
- * Si transcurren más de 4 segundos sin pulsar ningún botón en los pasos ② o ③, el indicador de función (rojo) y el indicador del apuntado por movimiento (azul) se encenderán y el proceso de ajuste se interrumpirá automáticamente.
- * Los ajustes se guardarán aunque desconectes el mando.

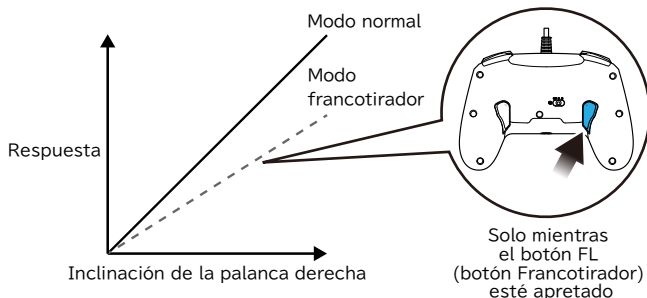
Ajuste de la sensibilidad de las palancas

Modo francotirador

Al mantener pulsado el botón FL (botón Francotirador), la sensibilidad de la palanca derecha disminuirá.

Esto es útil para poder apuntar con precisión a objetivos a larga distancia o ejecutar movimientos calibrados.

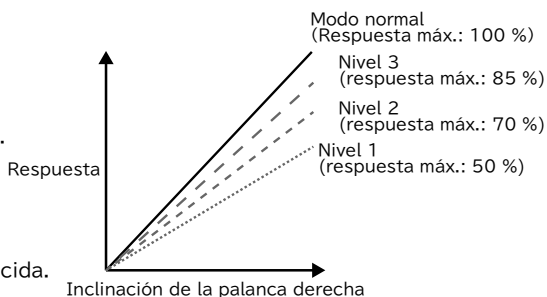
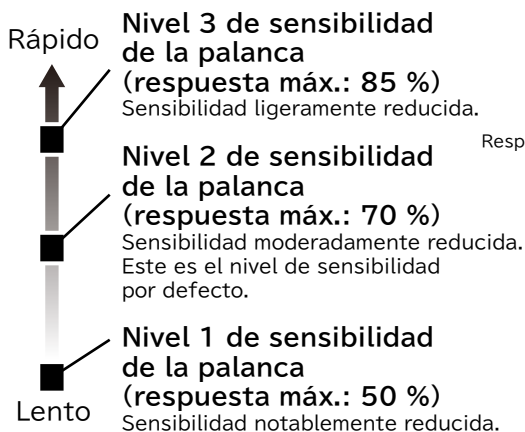
- * Mientras el botón Francotirador esté pulsado, la sensibilidad de la palanca derecha no será mayor que la seleccionada, aun cuando se empuje al máximo.
- * Es posible asignar distintas funciones a la palanca izquierda mediante la aplicación complementaria.




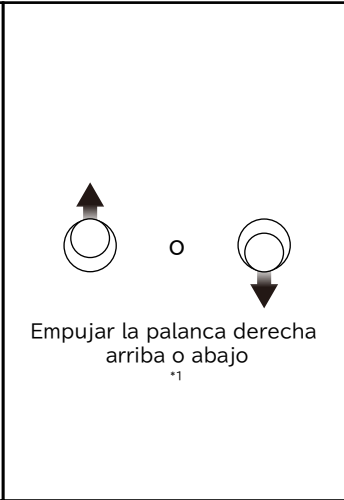






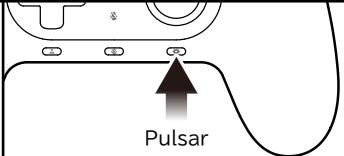
◆ Sensibilidad del Modo francotirador

Es posible ajustar la sensibilidad que la palanca derecha tendrá al pulsar el botón FL (botón Francotirador), escogiendo entre uno de los 3 siguientes niveles.

* La sensibilidad está ajustada al nivel 2 por defecto.



Para configurar la sensibilidad, ve a la siguiente página

Operación	Indicador	Resultado
<p>①</p>  <p>Mantener apretado 3 segundos</p>	<p>Indicador Turbo (verde) Apagado</p> <p>Indicador de función (rojo) Parpadeo lento</p>	<p>Inicio del proceso de ajuste * Los botones del mando dejarán de funcionar hasta que finalice el proceso de configuración.</p>
<p>②</p>  <p>Empujar la palanca derecha arriba o abajo *1</p>	<p>Mueve la palanca derecha hacia arriba o abajo para aumentar o reducir la sensibilidad un nivel, respectivamente</p>	
	<p> 3 parpadeos</p> <p> Parpadeo lento</p>	<p>Nivel 3 de sensibilidad de la palanca (respuesta máx.: 85 %)</p>
	<p> 2 parpadeos</p> <p> Parpadeo lento</p>	<p>Nivel 2 de sensibilidad de la palanca (respuesta máx.: 70 %) * Este es el nivel de sensibilidad por defecto.</p>
<p> 1 parpadeo</p> <p> Parpadeo lento</p>	<p>Nivel 1 de sensibilidad de la palanca (respuesta máx.: 50 %)</p>	
<p>③</p>  <p>Pulsar</p>	<p>Apagado *2</p> <p>Apagado</p>	<p>Fin del proceso de ajuste</p>

*1 Es necesario colocar la palanca derecha en la posición neutra inicial después de cada cambio de sensibilidad y antes de ejecutar el siguiente.

*2 Si el indicador Turbo (verde) no se apaga, significa que la función Turbo o Turbo Hold está asignada a algún botón.

* Si transcurren más de 4 segundos sin empujar la palanca derecha arriba o abajo en el paso ②, todos los indicadores se apagarán y el proceso de ajuste se interrumpirá automáticamente.

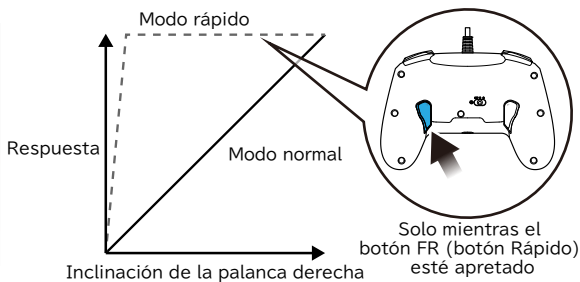
* Los ajustes se guardarán aunque desconectes el mando.

Modo rápido

Si se mantiene pulsado el botón FR (botón Rápido) mientras se inclina la palanca derecha, aunque sea solo un poco, la respuesta será la misma que si se empujase la palanca al máximo. Esto es ideal para un apuntado y movimiento veloces, clave en las distancias cortas.

* El Modo rápido no se aplica a la función de apuntado por movimiento.

* Es posible asignar distintas funciones a la palanca izquierda mediante la aplicación complementaria.



Funciones Turbo

Configuración de las funciones Turbo

Lo función Turbo Hold permite ejecutar lo función Turbo para una acción concreta sin necesidad de mantener pulsado ese botón.

Es posible asignar las funciones Turbo o Turbo Hold a varios botones a la vez.

Los siguientes botones son compatibles con los modos Turbo y Turbo Hold:

Botón A / Botón B / Botón X / Botón Y / Botón L / Botón R / Botón ZL / Botón ZR /
Cruceta (Arriba / Abajo / Izquierda / Derecha) / Botón LSB / Botón RSB

* En caso de que la función de alguno de estos botones esté asignada a los botones FL o FR, también estos serán compatibles con las funciones Turbo.



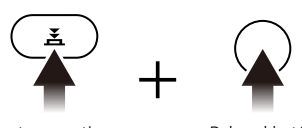



* Los botones de dirección de la cruceta no son compatibles con el modo Turbo Hold, pero sí con el modo Turbo.

* Las funciones Turbo podrían no funcionar del modo deseado con algunos juegos. En ese caso, modifica la velocidad Turbo o bien desactívalas.

* Si abandonas la partida pulsando el botón HOME, la configuración Turbo se perderá.

En caso de querer utilizar de nuevo las funciones Turbo, deberás repetir el proceso de configuración.



[Configuración de las funciones Turbo]

Operación	Indicador	Resultado
 <p>Mientras mantienes apretado el botón TURBO + Pulsa el botón que quieres poner en modo Turbo</p>	Indicador Turbo (verde)  Encendido (Parpadeo mientras el botón esté apretado) *1	Modo Turbo: La función del botón se ejecutará ininterrumpidamente mientras lo mantengas apretado.
 <p>Mientras mantienes apretado el botón TURBO + Pulsa el botón que pusiste en modo Turbo</p>	 Parpadeo (Encendido mientras el botón esté apretado) *1	Modo Turbo Hold: La función del botón se ejecutará ininterrumpidamente sin necesidad de mantenerlo apretado. (El modo Turbo no funcionará mientras el botón esté pulsado.)
 <p>Mientras mantienes apretado el botón TURBO + Pulsa el botón que pusiste en modo Turbo Hold</p>	 Apagado *2	Modo Turbo desactivado

*1El indicador Turbo (verde) parpadeará a un ritmo correspondiente a la velocidad Turbo seleccionada.

*2En caso de que algún botón todavía esté en modo Turbo o Turbo Hold, el indicador Turbo (verde) permanecerá encendido o parpadeando.

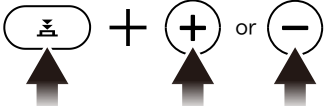


[Desactivación de las funciones Turbo para todos los botones]

Operación	Indicador	Resultado
 <p>Mientras mantienes apretado el botón TURBO + Pulsa el botón HOME</p>	Indicador Turbo (verde)  Apagado	Funciones Turbo desactivadas para todos los botones

◆ Ajuste de la velocidad Turbo

Se pueden asignar 3 velocidades distintas al modo Turbo.

* La velocidad Turbo se ajusta automáticamente a 10 veces/segundo al activar la función Turbo.

Operación	Indicador	Resultado
 <p>Mientras mantienes apretado el botón TURBO</p> <p>Pulsa el botón + o -</p>	<p>Indicador Turbo (verde)</p>  <p>El indicador Turbo parpadeará durante 2 segundos a un ritmo correspondiente a la velocidad Turbo seleccionada.</p>	 <p>Mientras mantienes apretado el botón TURBO, pulsa el botón + o - para aumentar o reducir la velocidad a un nivel, respectivamente.</p>

* La velocidad seleccionada se aplica tanto al modo Turbo como al Turbo Hold y Turbo rápido.

* Los ajustes se guardarán aunque desconectes el mando.

Turbo rápido

Si pulsas alguno de los siguientes botones al tiempo que mantienes apretado el botón Turbo rápido, dicho botón funcionará en modo Turbo, aunque previamente no le hayas asignado dicho modo.

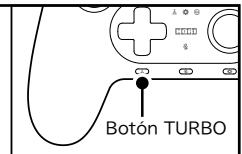
La función de Turbo rápido resulta útil cuando necesitas utilizar la función Turbo solo en situaciones específicas.

Los siguientes botones son compatibles con la función Turbo rápido

Botón A / Botón B / Botón X / Botón Y / Cruceta (Arriba / Abajo / Izquierda / Derecha) / Botón L / Botón R / Botón ZL / Botón ZR / Palanca izquierda / Palanca derecha

* En caso de que la función de alguno de estos botones esté asignada a los botones FL o FR, también estos serán compatibles con la función Turbo rápido.

*1 La función Turbo rápido no viene asignada de fábrica a ningún botón en concreto. Para asignarla, pulsa el botón TURBO en el paso ③ del apartado «Asignación de funciones a botones».



Modo Assign

Es posible asignar ciertas funciones a algunos botones.







Botones compatibles

Botón A / Botón B / Botón X / Botón Y / Cruceta (Arriba / Abajo / Izquierda / Derecha) / Botón L / Botón R / Botón ZL / Botón ZR / Botón LSB / Botón RSB / Botón - / Botón + / Botón FL / Botón FR

Funciones asignables

Botón A / Botón B / Botón X / Botón Y / Cruceta (Arriba / Abajo / Izquierda / Derecha) / Botón L / Botón R / Botón ZL / Botón ZR / Botón LSB / Botón RSB / Botón - / Botón + / Botón FL / Botón FR / Botón Turbo rápido / NC (desactivación del botón)

[Asignación de funciones a botones]

	Operación	Indicador	Resultado
①	 <p>Mantener apretado 3 segundos</p>	<p>Indicador de función (rojo)</p>  <p>Parpadeo lento</p>	<p>Inicio del proceso de ajuste</p> <p>* Los botones del mando dejarán de funcionar hasta que finalice el proceso de configuración.</p>
②	 <p>Pulsa el botón cuya función quieres cambiar</p>	 <p>Parpadeo rápido</p>	<p>Se selecciona el botón cuya función quieres cambiar.</p>
③	 <p>Pulsa el botón cuya función quieres asignar al botón seleccionado en el paso ②</p> <p>o</p> <p>Mantén pulsado el botón de captura durante 3 segundos para desactivar el botón seleccionado (NC)</p>	 <p>Encendido^{*1}</p>	<p>La función se asigna al botón pulsado en el paso ②, o bien este se desactiva (NC). Hecho esto, el proceso de asignación finaliza.</p>





*1 El indicador de función (rojo) permanecerá encendido mientras algún botón tenga asignada una función distinta de la original.

* Si transcurren más de 4 segundos sin pulsar ningún botón en los pasos ① o ②, el indicador de función (rojo) se apagará y el proceso de ajuste se interrumpirá automáticamente.

* Si se pulsan varios botones a la vez en el paso ③, la función asignada será la del botón de dejé de pulsarse en último lugar.

* Los ajustes se guardarán aunque desconectes el mando.

[Devolver la función de fábrica a un botón]





Operación	Indicador	Resultado
<p>①</p>  <p>Mantener apretado 3 segundos</p>	<p>Indicador de función (rojo)</p>  <p>Parpadeo lento</p>	<p>Inicio del proceso de ajuste</p> <ul style="list-style-type: none">* Los botones del mando dejarán de funcionar hasta que finalice el proceso de configuración.
<p>②</p>  <p>Pulsa el botón al que quieres devolver su función original</p>	 <p>Apagado^{*1}</p>	<p>El botón recupera su función de fábrica y el proceso de configuración finaliza.</p>

*1 El indicador de función (rojo) permanecerá encendido mientras algún otro botón tenga asignada una función distinta de la original.

* Si transcurren más de 4 segundos sin pulsar ningún botón en el paso ①, el indicador de función (rojo) se apagará y el proceso de ajuste se interrumpirá automáticamente.

* Los ajustes se guardarán aunque desconectes el mando.

[Devolver la función de fábrica a todos los botones]

Operación	Indicador	Resultado
<p>①</p>  <p>Mantener apretado 3 segundos</p>	<p>Indicador de función (rojo)</p>  <p>Parpadeo lento</p>	<p>Inicio del proceso de ajuste</p> <ul style="list-style-type: none">* Los botones del mando dejarán de funcionar hasta que finalice el proceso de configuración.
<p>②</p>  <p>Apretar el botón HOME</p>	 <p>Apagado</p>	<p>Todos los botones recuperan su función de fábrica y el proceso de configuración finaliza.</p>

* Si transcurren más de 4 segundos sin pulsar ningún botón en el paso ①, el indicador de función (rojo) se apagará y el proceso de ajuste se interrumpirá automáticamente.

* Los ajustes se guardarán aunque desconectes el mando.

Toma de auriculares/micrófono

Es posible conectar auriculares a la toma de auriculares/micrófono del mando.



Asegúrate de bajar el volumen de la Nintendo Switch y/o del televisor antes de conectar los auriculares. De lo contrario, la exposición repentina a un volumen alto podría dañar tu audición.



Evita utilizar este producto a un volumen elevado durante largos periodos para no dañar tu audición.

- * En caso de utilizar la toma de auriculares/micrófono del mando, asegúrate de desconectar cualquier auricular que esté conectado a la Nintendo Switch o a la base de la misma. En caso de que además del mando también esté conectado a la Nintendo Switch un dispositivo de audio con conector USB, como unos auriculares o altavoces, el sonido solo se emitirá a través del dispositivo conectado en primer lugar.
- * En caso de conectar unos auriculares a este producto, ni el televisor ni la Nintendo Switch emitirán ningún sonido.
- * La toma de auriculares/micrófono no funcionará al utilizar este producto con un PC.
- * Algunos juegos no permiten el uso de micrófonos. Consulta el manual de instrucciones del software al que quieras jugar antes de utilizar este producto.

Regulación del volumen

Es posible regular el volumen de los auriculares conectados a la toma de auriculares/micrófono.

* No es posible utilizar este producto para regular el volumen de la Nintendo Switch o el televisor.

Operación

Resultado



+



Mientras mantienes apretado el botón de control del micrófono, pulsa el botón -



El volumen baja



+

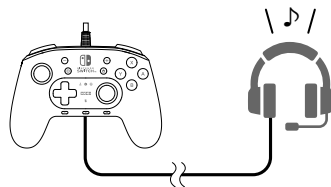


Mientras mantienes apretado el botón de control del micrófono, pulsa el botón +



El volumen sube

Escucharás un tono de aviso cuando el volumen llegue al mínimo o al máximo.



Activación/desactivación del micrófono

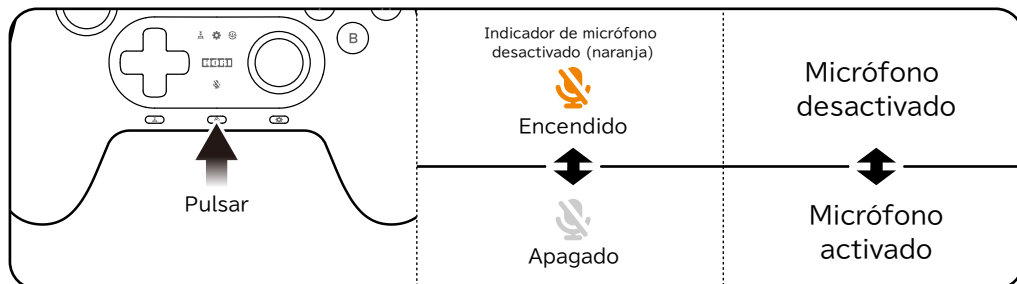
Es posible activar o desactivar el micrófono de los auriculares conectados a la toma de auriculares/micrófono.

Modo de ajuste

Operación

Indicador

Resultado



Aplicación complementaria

Es posible modificar con precisión todos los ajustes de este producto mediante la aplicación complementaria exclusiva.

『HORI Device Manager for Nintendo Switch』

Sistemas operativos compatibles

Windows®10

Para descargar la aplicación, accede desde tu PC a la página web de este producto.
URL: <https://stores.horiusa.com/horipad-for-nintendo-switch-1/>

Especificaciones

Dimensiones : 150 mm (largo) × 60 mm (alto) × 105 mm (fondo)

Peso : 250 g

Longitud del cable : 3.0 m

El correcto funcionamiento del producto podría verse afectado por interferencias electromagnéticas fuertes.

En ese caso, simplemente desconecta y vuelve a conectar el producto siguiendo el manual de instrucciones (Modo de conexión) para recuperar su funcionamiento habitual.

Si esto no surtiese efecto, traslada el producto a una ubicación libre de interferencias electromagnéticas antes de intentarlo de nuevo.

No intentes conectar los cables de este producto a una toma de corriente.

Conserva el embalaje, pues contiene información importante.

INFORMACIÓN PARA DESECHAR EL PRODUCTO

Si encuentras este símbolo en uno de nuestros productos o embalajes, significa que dicho producto o batería no debe tratarse como cualquier otro desecho doméstico en Europa. Para garantizar el tratamiento de residuos apropiado para dicho producto o batería, deséchalo respetando la legislación vigente en tu lugar de residencia en relación con el tratamiento de aparatos eléctricos y baterías.

De este modo ayudarás a conservar los recursos naturales y mejorar los estándares de protección medioambiental relativos al tratamiento y reciclaje de residuos eléctricos.

Esto se aplica solamente a países de la UE.



Solo en la UE
y Turquía

US

Garantía

HORI garantiza al comprador original, durante un periodo de 90 días contados desde la fecha de compra, que este producto, cuando adquirido nuevo y en su embalaje original, estará libre de cualquier tipo de defecto de fabricación.

En caso de no poder hacer valer la garantía a través del establecimiento de compra original, dirígete directamente a HORI: info@horiusa.com.

Para más información, visita nuestro sitio web:
<http://stores.horiusa.com/policies/>

Garantía

Si surge cualquier incidencia relacionada con la garantía de este producto antes de transcurridos los primeros 30 días después de la compra, consulta con el comercio donde lo adquiriste. En caso de que dicho comercio no pueda aceptar la reclamación, así como para cualquier consulta sobre nuestro catálogo, dirígete directamente a info@horiuk.com.

Declaración de conformidad simplificada

Por la presente, HORI declara que este producto es conforme con la Directiva 2014/53/UE.

El texto completo de la declaración UE de conformidad está disponible en la siguiente dirección de Internet:

<https://hori.co.uk/consumer-information/>

-
- El producto real puede variar con respecto a la ilustración.
 - El fabricante se reserva el derecho a modificar el diseño o características del producto sin previo aviso.
 - Nintendo Switch es una marca comercial de Nintendo. © 2021 Nintendo. Licencia oficial de Nintendo.
 - HORI y el logotipo de HORI son marcas comerciales registradas de HORI.
 - Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.