

使用說明書

非常感謝閣下購買本產品。

為了安全地使用本產品，在使用之前，請仔細閱讀此使用說明書。

為了方便今後查閱，請在閱讀完後，妥善保管好此使用說明書。

目錄

注意事項	2
產品內容	3
支援主機	3
各部件名稱	4
如何連接	5
動感瞄準功能	6
· 什麼是動感瞄準功能?	6
· 動感瞄準功能 - 如何設置	7
· 動感瞄準功能靈敏度切換	8
· 快速動感瞄準功能	9
操控搖桿靈敏度切換功能	12
· 目標模式	12
· 敏捷模式	13
各種連射功能	14
· 連射/連射保持功能	14
· 連射速度切換	15
· 快速TRUBO功能	15
ASSIGN(按鈕分配)功能	16
耳機/麥克風插孔	18
音量調節功能	18
麥克風開/關功能	19
下載應用程式	19
產品規格	19

注意事項

※ 使用本產品時，請將Nintendo Switch主機升級至最新版本。

※ 本產品不具備以下功能。

對於用到這些功能的遊戲，使用該控制器並不能給玩家帶來暢快的遊戲體驗。

陀螺儀感應器、加速度感應器、動感IR照相機、玩家指示燈、HD震動、通知指示燈、NFC(近距離無線通信)

注意 致各位家長 請務必閱讀

- 本產品含有細小零件，禁止讓3歲以下兒童接觸。
- 請放置在嬰幼兒無法觸及的地方，萬一發生誤吞的情況，請立即諮詢醫師處理。
- 請注意不要讓兒童將連接線纏在脖子等部位上玩耍，否則會有危險。
- 請勿將本產品放置在潮濕、灰塵較多的地方。
- 如果本產品不慎發生損壞或者性質發生了改變，請停止使用。
- 請勿對本產品澆水或放在受到水淋的地方。否則可能會造成觸電或故障。
- 請不要放在暖氣設備等熱源附近。另外，請不要放在陽光直射的地方。否則可能會使產品內部過熱，導致故障。
- 請不要用手指或金屬觸碰USB插頭的金屬部分。否則可能會造成受傷或故障。
- 請勿使用物品對本產品施加撞擊，或使本產品跌落等強烈衝擊。
- 請勿用力彎曲或拉扯連接線。
- 使用本產品時，請檢查周圍環境，請勿過度搖擺。否則可能會碰撞到人或物品，導致事故或傷害，家庭用品損壞或故障。
- 禁止擅自對本產品進行拆解、修理或改造。
- 請使用乾燥軟布對本產品進行清潔。請勿使用汽油、稀釋劑等化學藥劑。
- 請勿將本產品用於其他用途，如因此發生事故或者造成損害，本公司不承擔任何責任。

產品內容



控制器 × 1

支援主機

Nintendo Switch

重要

在本產品使用於Nintendo Switch主機前，請務必確認Nintendo Switch主機的使用說明書。使用本產品時，請將Nintendo Switch主機系統升級到最新版本。

- ※ 更新Nintendo Switch主機版本時，需要網路連接環境。
- ※ 使用應用程式，需要PC和網路連接環境(下載應用程式時)。

PC(支持 XInput)

支援操作系統	Windows®10
輸入標準	XInput
系統要求	USB 接口(Type-A)，網路連接環境

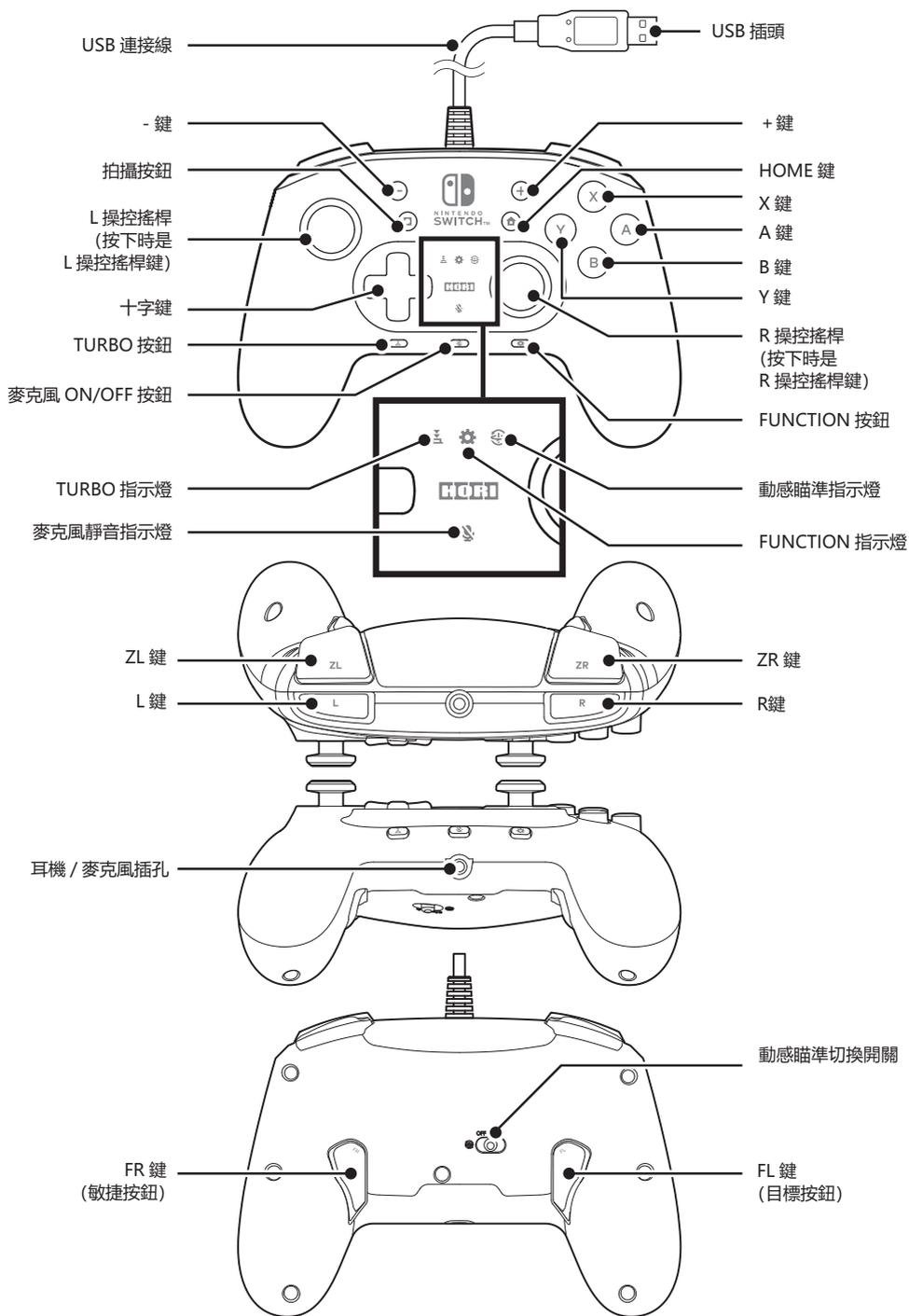
- ※ 本產品僅支援適用XInput之遊戲。不支援適用DirectInput之遊戲。
- ※ 在PC上使用本產品時，耳機/麥克風插孔不能使用。

關於耳麥支援主機

- ※ 在PC上使用本產品時，耳機/麥克風插孔不能使用。

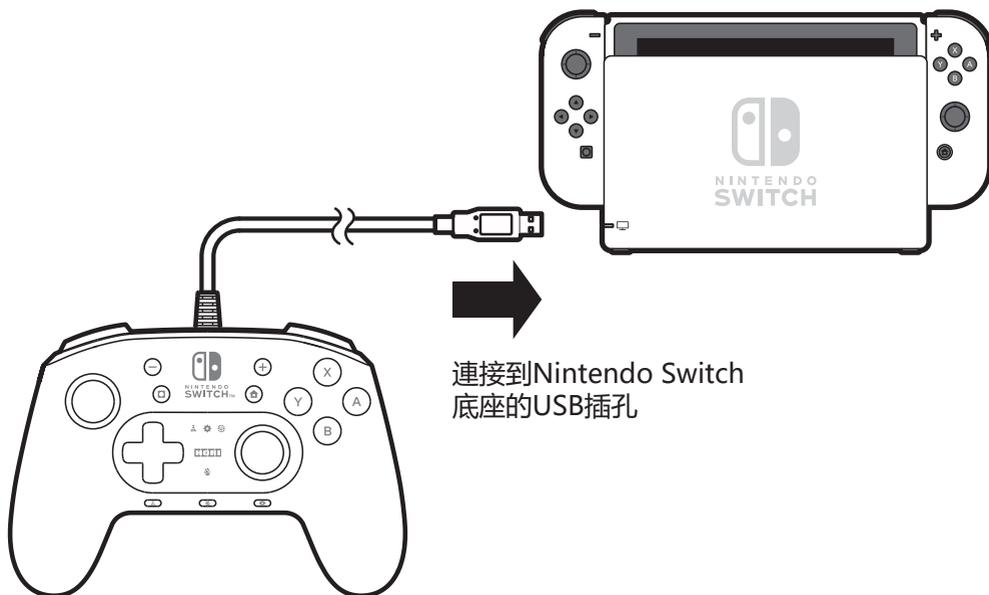


各部件名稱



如何連接

Nintendo Switch主機電源為OFF時，請將連接線插頭按正確方向筆直插入到Nintendo Switch底座的USB插孔內。



- ※ 請勿插入USB插孔以外的地方，否則可能會導致產品故障。
- ※ 在USB插頭連接至底座的同時，請勿觸碰L操控搖桿、R操控搖桿以及各類按鈕、開關。
- ※ 連接時，請仔細檢查USB插頭方向後再插入。

關於遊戲軟體內的設置

本產品的動感瞄準功能不同於陀螺儀感應器/加速度感應器。如果開啟了遊戲內陀螺儀設置，則控制器可能無法正常工作，所以請在使用前關閉遊戲內的陀螺儀設置。



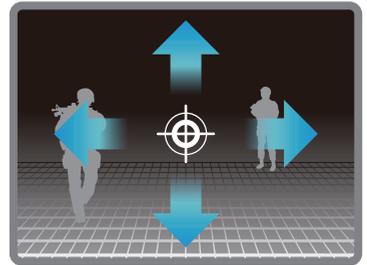
※ 圖像僅供參考。

動感瞄準功能

○ 什麼是動感瞄準功能？

您只需傾斜控制器，即可等同操作R操控搖桿之功能。
傾斜控制器可以輔助完成僅靠搖桿很難完成的精確瞄準操作。

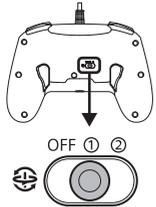
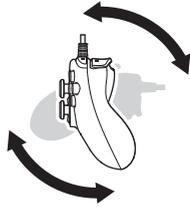
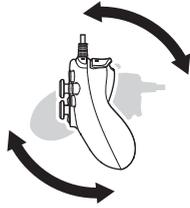
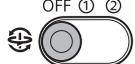
- ※ 此功能不同於Joy-Con™和Nintendo Switch Pro控制器的陀螺儀感應器、加速度感應器。
- ※ 也可以利用應用程式，將此功能分配給L操控搖桿。



設置方法請看下一頁

【動感瞄準功能 - 如何設置】

左右的操作有兩種方式可供選擇。根據需要設置的左右操作，請選擇以下一種操作執行。

動感瞄準 切換開關之狀態	指示燈之狀態	設置之狀態	
 <p>OFF ① ②</p>	<p>動感瞄準 指示燈(藍色)</p>  <p>亮燈 (※1)</p>	<p>動感瞄準模式①</p>  <p>左右</p> <p>R操控搖桿</p> <p> </p> 	 <p>上下</p> <p>R操控搖桿</p> <p> </p> 
<p>OFF ① ②</p> 	 <p>亮燈 (※1)</p>	<p>動感瞄準模式②</p>  <p>左右</p> <p>R操控搖桿</p> <p> </p> 	 <p>上下的操作在 模式①和模式②中是相同的。</p>
<p>OFF ① ②</p> 	 <p>滅燈</p>	<p>OFF：動感瞄準功能已禁用。</p>	

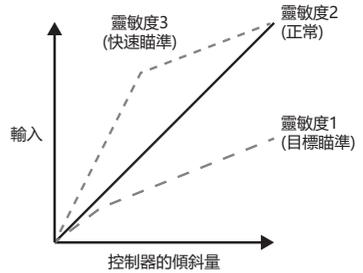
(※1) 使用動感瞄準功能時，動感瞄準指示燈(藍色)始終亮燈。

◆動感瞄準功能靈敏度切換

動感瞄準的靈敏度可以在以下3個階段之間切換。

※ 默認狀態下，已設置為動作感應瞄準靈敏度2(正常)。

- 快
- 動感瞄準靈敏度3 (快速瞄準)**
最快速的靈敏度
僅需較小的傾斜量，即可達到R操控搖桿最大傾斜時的相同的輸入。
 - 動感瞄準靈敏度2 (正常)**
默認的靈敏度。
 - 動感瞄準靈敏度1 (目標瞄準)**
最緩慢的靈敏度
對於如遠距離射擊等需要精確瞄準時尤為有效。
- 慢



操作	指示燈之狀態	設置之狀態
<p>①</p> <p>長按3秒</p>	<p>FUNCTION 指示燈(紅色)</p> <p>緩慢閃爍</p> <p>動感瞄準 指示燈(藍色)</p> <p>滅燈</p>	<p>开始設置</p> <p>※ 在設置過程中，从控制器到 Nintendo Switch 主机的 按键输入被禁用。</p> <p>※ 在设定过程中，功能指示灯(红色) 持续闪烁。</p>
<p>②</p> <p>向上或向下 傾斜L搖桿 (※1)</p>	<p>向上傾斜L操控搖桿可將靈敏度提高1檔； 向下傾斜L操控搖桿可將靈敏度降低1檔。</p> <p> 緩慢閃爍</p> <p> 3次閃爍</p> <p> 緩慢閃爍</p> <p> 2次閃爍</p> <p> 緩慢閃爍</p> <p> 1次閃爍</p>	<p>動感瞄準靈敏度3 (快速瞄準)</p> <p>動感瞄準靈敏度2 (正常) ※ 默認狀態下，已設置為此靈敏度。</p> <p>動感瞄準靈敏度1 (目標瞄準)</p>
<p>③</p> <p>按下</p>	<p> 滅燈</p> <p> 亮燈 (※2)</p>	<p>結束設置</p>

(※1) 如果每次不將L操控搖桿回歸中心位置，則無法繼續切換。

(※2) 使用動感瞄準功能時，動感瞄準指示燈(藍色)始終亮燈。

※ 在步驟①設置期間，如果4秒鐘之內沒有按下任何按鈕，或在步驟②設置期間，4秒鐘之內沒有將L操控搖桿向上或向下傾斜，則FUNCTION指示燈(紅色)將自動熄滅並結束設置。

※ 設置的靈敏度在模式①和模式②下是相同的。 ※ 即使拔出USB插頭，設置也會被保存。

快速動感瞄準功能

即使動感瞄準功能處於關閉，如果將快速動感瞄準功能設置到任一按鈕，則可以僅在按下該按鈕的同時使用動感瞄準功能。

※ 動感瞄準功能和快速動感瞄準功能不可以同時使用。



可以設置的按鈕

L鍵 / R鍵 / ZL鍵 / ZR鍵 / FL鍵 / FR鍵

- ※ 當按鈕設置了快速動感瞄準功能，則按鈕將和原有功能並用。
如果只想使用設置按鈕的快速動感瞄準功能，而不使用按鈕原有功能時，請使用ASSIGN(按鈕分配)功能(第16頁)將原有功能分配為NC(按鈕停止響應)。
- ※ 不能為多個按鈕設置快速動感瞄準功能。如果已經為任一按鈕設置了該功能，則只會為新設置的按鈕設置快速動感瞄準功能。

設置方法請看下一頁

【快速動感瞄準功能 - 如何設置】

操作	指示燈之狀態	設置之狀態
<p>①</p>  <p>OFF ① ②</p> <p>動感瞄準切換開關</p> <p>OFF (※1)</p>	<p>FUNCTION 指示燈(紅色)</p> <p>動感瞄準指示燈(藍色)</p>  <p>減燈</p>  <p>減燈</p>	<p>動感瞄準功能已禁用。</p>
<p>②</p>  <p>長按3秒</p>	 <p>緩慢閃爍</p>  <p>減燈</p>	<p>開始設置</p> <p>※ 在設置過程中，從控制器到 Nintendo Switch 主機的按鈕輸入被禁用。</p>
<p>③</p> <p>左右的操作有兩種方式可供選擇。 根據需要設置的左右操作，請選擇以下一種操作執行。</p>  <p>再按1次</p>  <p>再按2次</p>	<p>緩慢閃爍</p> <p>緩慢閃爍</p> <p>or</p> <p>緩慢閃爍</p> <p>快速閃爍</p>	 <p>左右</p> <p>R操控搖桿</p>  <p>上下</p> <p>R操控搖桿</p> <p>上下的操作是相同的。</p>  <p>左右</p> <p>R操控搖桿</p>
<p>④</p>  <p>按需要設置 快速動感瞄準功能的按鈕</p>	 <p>亮燈 (※2)</p>  <p>亮燈 (※2)</p>	<p>結束設置</p> <p>※ 如果同時按下多個按鈕，則將功能會設置到最後按下的按鈕。</p>

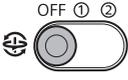
(※1) 如果將動感瞄準切換開關撥到“①”或“②”時，則無法使用快速動感瞄準功能，而始終處於可以使用動感瞄準功能之狀態。

(※2) 當有按鈕被分配快速動感瞄準功能時，FUNCTION指示燈(紅色)和動感瞄準指示燈(藍色)始終亮燈。

※ 在步驟②或③設置期間，如果4秒鐘之內沒有按下任何按鈕，則FUNCTION指示燈(紅色)以及動感瞄準指示燈(藍色)自動亮燈並結束設置。

※ 即使拔下USB插頭，設置也會被保存。

【快速動感瞄準功能 - 如何解除】

操作	指示燈之狀態	設置之狀態
<p>①</p>  <p>OFF ① ②</p> <p>動感瞄準切換開關</p> <p>OFF (*1)</p>	<p>FUNCTION 指示燈(紅色)</p>  <p>亮燈</p> <p>動感瞄準 指示燈(藍色)</p>  <p>亮燈</p>	<p>存在任一按鈕已設置為快速動感瞄準功能。</p>
<p>②</p>  <p>長按3秒</p>	 <p>緩慢閃爍</p>  <p>亮燈</p>	<p>開始設置</p> <p>※ 在設置過程中，從控制器到 Nintendo Switch 主機的按鈕輸入被禁用。</p>
<p>③</p>  <p>再按1次</p>	 <p>緩慢閃爍</p>  <p>緩慢閃爍</p>	
<p>④</p>  <p>按下已經分配了快速動感瞄準功能的按鈕</p> <p>or</p>  <p>按下HOME鍵</p>	 <p>減燈 (*2)</p>  <p>減燈</p>	<p>結束設置</p>

(※1) 如果將動感瞄準切換開關撥到“①”或“②”時，則無法解除快速動感瞄準功能，而始終處於可以使用動感瞄準功能之狀態。

(※2) 使用設置ASSIGN(按鈕分配)功能，從默認狀態更改一個或多個按鈕的按鈕功能分配時，FUNCTION指示燈(紅色)始終亮燈。

※ 在步驟②或③設置期間，如果4秒鐘之內沒有按下任何按鈕，則FUNCTION指示燈(紅色)以及動感瞄準指示燈(藍色)自動亮燈並結束設置。

※ 即使拔下USB插頭，設置也會被保存。

操控搖桿靈敏度切換功能

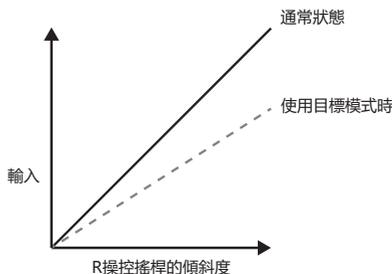
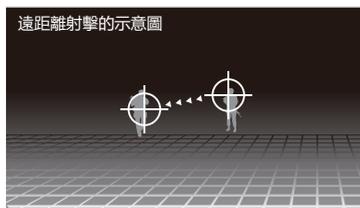
目標模式

在按下FL鍵(目標按鈕)時，R操控搖桿的靈敏度變得緩和。

對於如遠距離射擊等需要精確瞄準時尤為有效。

※ 按住目標按鈕時，即使R操控搖桿傾斜到最大的狀態，也無法輸入超過設定靈敏度的數值。

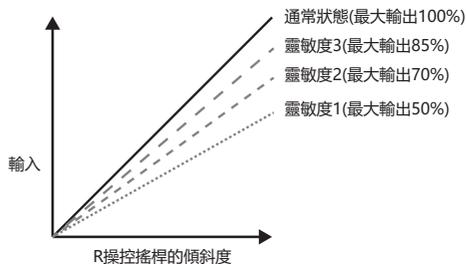
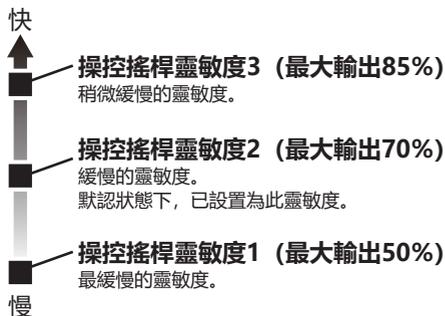
※ 也可以利用應用程式，將此功能分配給L操控搖桿。

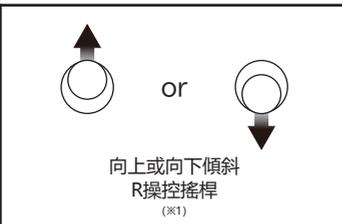


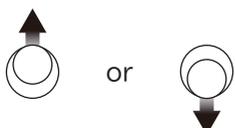
◆目標模式靈敏度切換

在按FL按鈕(目標按鈕)時的R操控搖桿的靈敏度可以切換為以下3個階段。

※ 默認狀態下，已設置為操控搖桿靈敏度2。



操作	指示燈之狀態	設置之狀態
<p>①</p>  <p>長按3秒</p>	<p>TURBO 指示燈 (綠色)</p> <p>FUNCTION 指示燈 (紅色)</p> <p>減燈</p> <p>緩慢閃爍</p>	<p>開始設置</p> <p>※ 在設置過程中，從控制器到 Nintendo Switch 主機的 按鈕輸入被禁用。</p>
<p>②</p>  <p>向上或向下傾斜 R操控搖桿 (※1)</p>	<p>向上傾斜R操控搖桿可將靈敏度提高1檔； 向下傾斜R操控搖桿可將靈敏度降低1檔。</p> <p>3次閃爍</p> <p>緩慢閃爍</p>	<p>操控搖桿靈敏度3 (最大輸入85%)</p>

② 继续	 <p>向上或向下 傾斜R操控搖桿 (※1)</p>	 2次閃爍  緩慢閃爍	操控搖桿靈敏度2 (最大輸入70%) <small>※ 默認狀態下, 已設置為此靈敏度。</small>
		 1次閃爍  緩慢閃爍	操控搖桿靈敏度1 (最大輸入50%)
③	 <p>按下</p>	 減燈 (※2)  減燈	結束設置

(※1) 如果每次不將R操控搖桿回歸中心位置, 則無法繼續切換。

(※2) 如果TURBO LED(綠色)沒有熄滅, 則表示有按鈕正在使用連射或連射保持功能。

※ 如果在步驟②設置期間, 4秒鐘之內沒有將R操控搖桿向上或向下傾斜, 則所有的指示燈將自動熄滅並結束設置。

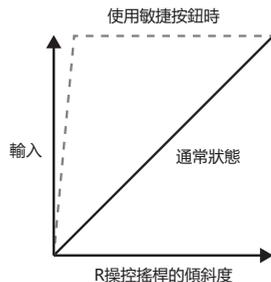
※ 即使拔下USB插頭, 設置也會被保存。

敏捷模式

按住FR按鈕(敏捷按鈕)時, 僅需稍微傾斜R操作搖桿, 即可達到與R操作搖桿最大傾斜時相同的輸入值。對於近距離射擊等快速操作時有效。

※ 敏捷模式不反映在動感瞄準功能中。

※ 也可以利用應用程式, 將此功能分配給L操控搖桿。



各種連射功能

連射/連射保持功能

可以為以下的按鈕進行設置連射和連射保持功能。

可以連射的按鈕

A鍵 / B鍵 / X鍵 / Y鍵 / 十字鍵(上下左右) / L鍵 / R鍵 / ZL鍵 / ZR鍵 / L操控搖桿鍵 / R操控搖桿鍵

※ 如果將上述按鈕功能分配給FL鍵 / FR鍵，則FL鍵 / FR鍵也可以實現連射。

※ 不能為十字鍵(上/下/左/右)設置連射保持功能。

※ 根據使用的軟體，連射功能可能有無法正常工作的情况發生。

在此情況下，請改變連射速度或關閉連射後使用。

【如何設置連射】

操作	指示燈之狀態	設置之狀態
 +  按住TURBO按鈕的同時 再按下想要設置連射的按鈕	TURBO指示燈(綠色)  閃爍 (釋放按鈕時亮燈) (※1)	連射 ：該設置是僅在按住想要設置連射的按鈕時進行連射。
 +  按住TURBO按鈕的同時 再按下連射狀態的按鈕	 亮燈 (釋放按鈕時閃爍) (※1)	連射保持 ：立即開始連射，即使釋放按鈕也會持續進行。
 +  按住TURBO按鈕的同時 再按下連射保持狀態的按鈕	 減燈 (※2)	連射OFF

(※1) TURBO指示燈(綠色)會按照設置的連射速度閃爍。

(※2) 當其他按鈕處於連射和連射保持狀態時，TURBO指示燈(綠色)會處於亮燈或閃爍。

【將所有按鍵設置為連射 OFF】

操作	指示燈之狀態	設置之狀態
 +  按住TURBO按鈕的同時 按下 HOME 鍵	TURBO指示燈(綠色)  減燈	全按鈕 連射 OFF

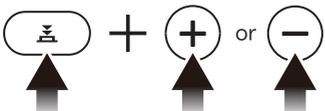
※ 當按下HOME鍵中斷遊戲時，會解除連射設置。

恢復遊戲時，如果要再次使用連射功能，則需要重新設置。

◆連射速度切換

連射速度可切換至每秒約5/10/20次的3個階段。

※ 默认是設置為10次每秒。

操作	指示燈之狀態	設置之狀態
 <p>按住TURBO按鈕的同時</p> <p>再按下 + 鍵或 - 鍵</p>	<p>TURBO指示燈(綠色)</p>  <p>TURBO指示燈會按照設定的連射速度閃爍(2秒鐘)</p>	 <p>5 次/秒</p> <p>10 次/秒</p> <p>20 次/秒</p> <p>按住TURBO按鈕的同時，再按下 + 鍵，則連射速度會提升1階段；再按下 - 鍵，則連射速度會下降1階段。</p>

※ 設定的連射速度在連射/連射保持功能以及快速TRUBO功能通用。

※ 即使拔下USB插頭，設置也會被保存。

快速TRUBO功能

在按住快速TRUBO按鈕(※1)並按下以下任一按鈕期間，即使未設置連射功能，該按鈕也可連射。
僅在特定場合下使用連射功能時有效。

可以連射的按鈕

A鍵 / B鍵 / X鍵 / Y鍵 / 十字鍵(上下左右) / L鍵 / R鍵 / ZL鍵 / ZR鍵 / L操控搖桿鍵 / R操控搖桿鍵

※ 如果將上述按鈕功能分配給FL鍵 / FR鍵，則FL鍵 / FR鍵也可以實現連射。

(※1) 默认情況下，快速TURBO按鈕沒有分配功能給任何按鈕。
要將快速TURBO按鈕分配給其他按鈕時，請按照“ASSIGN(按鈕分配)功能”的設置方法，在步驟③設置中，按下TURBO按鈕。



ASSIGN(按鈕分配)功能

可以將其他按鈕的功能分配給以下的按鈕。

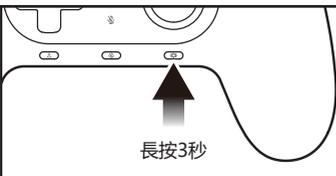
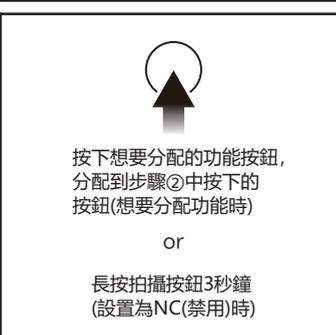
可以分配的按鈕

A鍵 / B鍵 / X鍵 / Y鍵 / 十字鍵(上下左右) / L鍵 / R鍵 / ZL鍵 / ZR鍵 /
L搖杆鍵 / R搖杆鍵 / - 鍵 / + 鍵 / FL鍵 / FR鍵

可以分配的功能

A鍵 / B鍵 / X鍵 / Yボタン / 十字鍵(上下左右) / L鍵 / R鍵 /
ZL鍵 / ZR鍵 / L操控搖桿鍵 / R操控搖桿鍵 / - 鍵 / + 鍵 /
FL鍵(目標按鈕) / FR鍵(敏捷按鈕) / 快速TURBO按鈕 / NC(按鈕停止響應)

【如何進行按鈕功能的分配】

	操作	指示燈之狀態	設置的狀態
①	 <p>長按3秒</p>	FUNCTION 指示燈(紅色)  緩慢閃爍	開始設置 ※ 在設置過程中，從控制器到 Nintendo Switch主機的 按鈕輸入被禁用。
②	 <p>按下想要更改分配的按鈕</p>	 快速閃爍	選中想要更改其分配的 按鈕。
③	 <p>按下想要分配的功能按鈕， 分配到步驟②中按下的 按鈕(想要分配功能時) or 長按拍攝按鈕3秒鐘 (設置為NC(禁用)時)</p>	 亮燈 (※1)	將該功能分配給在 步驟②中按下的按鈕， 或將按鈕設置為 NC(按鈕停止響應)， 結束設置。

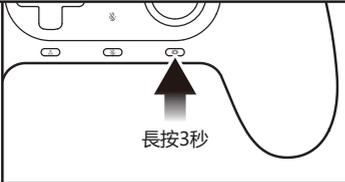
(※1) 從默認狀態更改一個或多個按鈕的按鈕功能分配時，FUNCTION指示燈(紅色)始終亮燈。

※ 如果在步驟③中同時按下多個按鈕，則會分配最後按下的按鈕的功能。

※ 在步驟①或②設置期間，如果4秒鐘之內沒有按下任何按鈕，則FUNCTION指示燈(紅色)自動熄滅並結束設置。

※ 即使拔下USB插頭，設置也會被保存。

【將單個按鈕功能恢復為默認時】

操作	指示燈之狀態	設置之狀態
<p>①</p>  <p>長按3秒</p>	<p>FUNCTION 指示燈(紅色)</p>  <p>緩慢閃爍</p>	<p>開始設置</p> <p>※ 在設置過程中，從控制器到 Nintendo Switch 主機的 按鈕輸入被禁用。</p>
<p>②</p>  <p>按下想要將分配恢復到默認的按鈕2次</p>	 <p>減燈 (x1)</p>	<p>按鈕功能恢復為默認並結束設置。</p>

(※1) 如果還有將其他按鈕功能由默認更改分配的按鈕，則FUNCTION指示燈(紅色)將保持亮燈。

※ 在步驟①設置期間，如果4秒鐘之內沒有按下任何按鈕，則FUNCTION指示燈(紅色)自動亮燈並結束設置。

※ 即使拔下USB插頭，設置也會被保存。

【將所有按鈕功能恢復為默認時】

操作	指示燈之狀態	設置之狀態
<p>①</p>  <p>長按3秒</p>	<p>FUNCTION 指示燈(紅色)</p>  <p>緩慢閃爍</p>	<p>開始設置</p> <p>※ 在設置過程中，從控制器到 Nintendo Switch 主機的 按鈕輸入被禁用。</p>
<p>②</p>  <p>按下 HOME 鍵</p>	 <p>減燈</p>	<p>所有的按鈕功能恢復為默認並結束設置。</p>

※ 在步驟①設置期間，如果4秒鐘之內沒有按下任何按鈕，則FUNCTION指示燈(紅色)自動亮燈並結束設置。

※ 即使拔下USB插頭，設置也會被保存。

耳機/麥克風插孔

耳機以及耳麥可以連接到耳機 / 麥克風插孔。

❗ 將耳機以及耳麥連接到本產品時，請務必先調低Nintendo Switch主機、電視機、耳機、耳麥等設備的音量，再使用。

如果在調高音量的狀態下連接到本產品，則可能突然發出很大的聲音並對耳朵造成傷害。

❗ 如果長時間大音量使用，可能會對聽力造成不良影響。

請勿將過度調高音量。

※ 使用時，請拔出之前已經連接到Nintendo Switch主機或Nintendo Switch底座的耳機以及耳麥。

如果除本產品外還連接了USB連接的耳機、耳麥或揚聲器等，將從最初連接的設備輸出聲音。

※ 當耳機以及耳麥連接到本產品時，不會從電視或Nintendo Switch主機輸出聲音。

※ 在PC上使用本產品時，耳機/麥克風插孔不能使用。

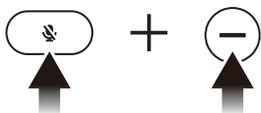
※ 部分遊戲軟體不支援麥克風。使用本產品前請查看遊戲軟體的使用說明書。

音量調節功能

可以調節連接到耳機/麥克風插孔的耳機的音量。

※ 此功能無法更改Nintendo Switch主機或電視的音量。

操作



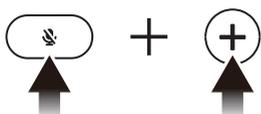
按住麥克風ON/OFF鍵的同時

按下 - 鍵

設置之狀態



音量調低



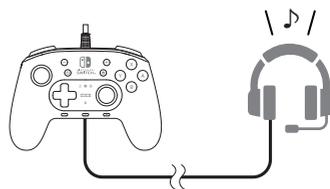
按住麥克風ON/OFF鍵的同時

按下 + 鍵



音量調高

當音量達到最小/最大時，會發出聲音通知。



麥克風開/關功能

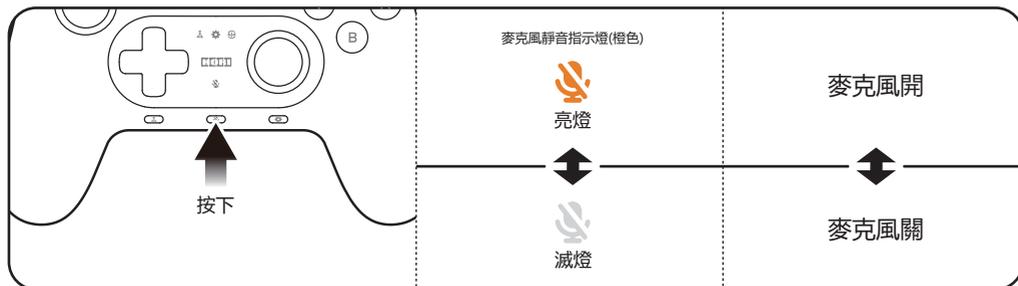
可以打開或關閉連接到耳機/麥克風插孔的耳麥的麥克風。

如何設置

操作

指示燈之狀態

設置之狀態



下載應用程式

利用專用應用程式，可以詳細設置本產品的各項功能。

《HORI Device Manager for Nintendo Switch》

支援操作系統

Windows®10

請從PC端訪問到本產品的產品頁面，然後安裝“HORI Device Manager for Nintendo Switch”。
URL: https://hori.jp/products/nsw/horipad_ma_plus/

產品規格

外形尺寸：(長)約 150mm × (寬)約 105mm × (高)約 60mm

重 量：約 250g

連 接 線 長：約 3.0m

- 圖片、插畫與實物存在一定差異。
- 本公司對本產品規格及外觀的改良，可能不會另行通知。請理解。
- Nintendo Switch商標和Nintendo Switch是任天堂公司之商標。
- “H”以及“HORI”是 HORI 公司之註冊商標。
- 其他，本手冊提及的公司名稱和產品名稱是各所屬公司的註冊商標或商標。

適用年齡：6歲以上