사용 설명서

이번에 저희 제품을 구입해 주셔서 대단히 감사합니다.
사용하시기 전에 이 사용설명서를 잘 읽어보신 후 본 제품을 안전하게 사용해 주십시오.
읽으신 후에는, 언제라도 볼 수 있도록, 소중히 보관해 주십시오.

목차

사용상의 주의 ····· 2
본품의 내용 ····· 3
대응 기종 ····· 3
각부의 명칭 ····· 4
접속 방법 ····· 5
모션 에임 기능 ····· 6
- •모션 에임 기능이란? ····· 6
- •모션 에임 기능 - 설정 방법 ····· 7
- •모션 에임 감도 전환 ····· 8
- •빠른 모션 에임 기능 ····· 9

스틱 감도 전환 기능 ····· 12
- •타겟 모드 사용 시 ····· 12
- •애자일 모드 ····· 13

각종 연사 기능 ····· 14
- •연사/연사 홀드 기능 ····· 14
- •연사 속도 전환 ····· 15
- •퀵터보 기능 ····· 15

어사인(버튼 할당) 기능 ····· 16
헤드폰 / 마이크 단자 ····· 18
오디오 제어 기능 ····· 18
마이크 ON/OFF 기능 ····· 19
앱 다운로드 ····· 19
제품사양 ····· 19

사용상의 주의

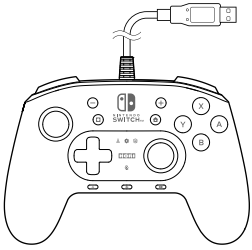
※ 본품을 사용하실 때는, Nintendo Switch 본체의 시스템을 최신의 버젼으로 갱신해 주세요.
※ 본 제품은 이하의 기능을 탑재하고 있지 않습니다.이러한 기능을 사용하는 게임에서는 편안하게 플레이 할 수 없습니다.

자이로 센서, 가속도 센서, 모션 IR 카메라, 플레이어 램프, HD 진동, 사전등,
NFC (근거리 무선 통신)

⚠주의　　보호자분께 반드시 읽어 주십시오

- 작은 부품이 있기 때문에 3세 미만 어린이에게는 절대 주지 마십시오.
- 유아의 손이 닿는 곳에 두지 마세요.만일 삼킨 경우에는 즉시 의사와 상담을 해 주시기 바랍니다.
- 위험하므로 연결 케이블은 어린이가 목 등에 감고 놀지 않도록 충분히 주의하십시오.
- 본품을 습기나 먼지가 많은 곳에 두지 말아 주십시오.
- 본 제품에 손상이나 변질이 생겼을 경우는 사용하지 말아 주십시오.
- 본 제품에 물을 뿌리거나 물이 닿는 장소에 두지 마십시오.감전이나 고장의 원인이 됩니다.
- 난방 기구등의 열원 근처에 두지 말아 주세요.또, 직사광선이 닿는 장소에 두지 말아 주십시오. 내부가 과열되어 고장의 원인이 됩니다.
- USB 플러그의 금속부를 손가락이나 금속으로 만지지 말아 주십시오. 부상이나 고장의 원인이 됩니다.
- 본품에 물건을 대거나 낙하시키는 강한 충격을 주지 말아 주십시오.
- 케이블부를 강하게 구부리거나 당기지 말아 주십시오.
- 본 제품을 사용할 때는 주변 상황을 확인하고 필요 이상으로 휘두르지 마세요. 사람이나 물건에 맞아 사고나 부상, 가재 도구의 파손, 고장의 원인이 됩니다.
- 분해나 수리, 개조는 절대로 하지 말아 주십시오.
- 손질 시에는 부드러운 마른 천을 사용해 주십시오. 또, 벤진, 시너등의 약품은 사용하지 말아 주십시오.
- 본래의 목적 이외에는 사용하지 말아 주십시오. 본래의 목적 이외에 사용한 경우의 사고나 손해에 대해서 당사는 일절 그 책임을 지지 않습니다.

본품의 내용



컨트롤러 ×1

대응 기종

Nintendo Switch

중요

본제품을 Nintendo Switch에서 사용하기에 앞서 각 하드웨어의 사용설명서를 반드시 확인하십시오.
본품을 사용하실 때는, Nintendo Switch 본체의 시스템을 최신의 버전으로 갱신해 사용해 주십시오.

※ Nintendo Switch 본체의 버전을 갱신할 때는 인터넷 접속 환경이 필요합니다.
※ 앱 사용 시 PC 및 인터넷 연결 환경(앱 다운로드 시)이 필요합니다.

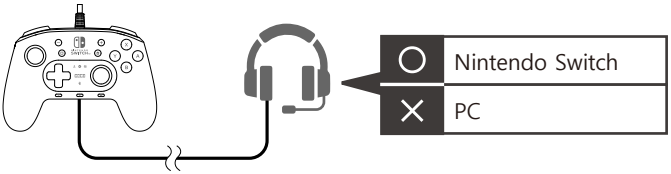
PC(XInput 지원)

대응 OS	Windows®10
입력규격	XInput
대응 OS	USB 포트 (Type-A) , 인터넷 접속 환경

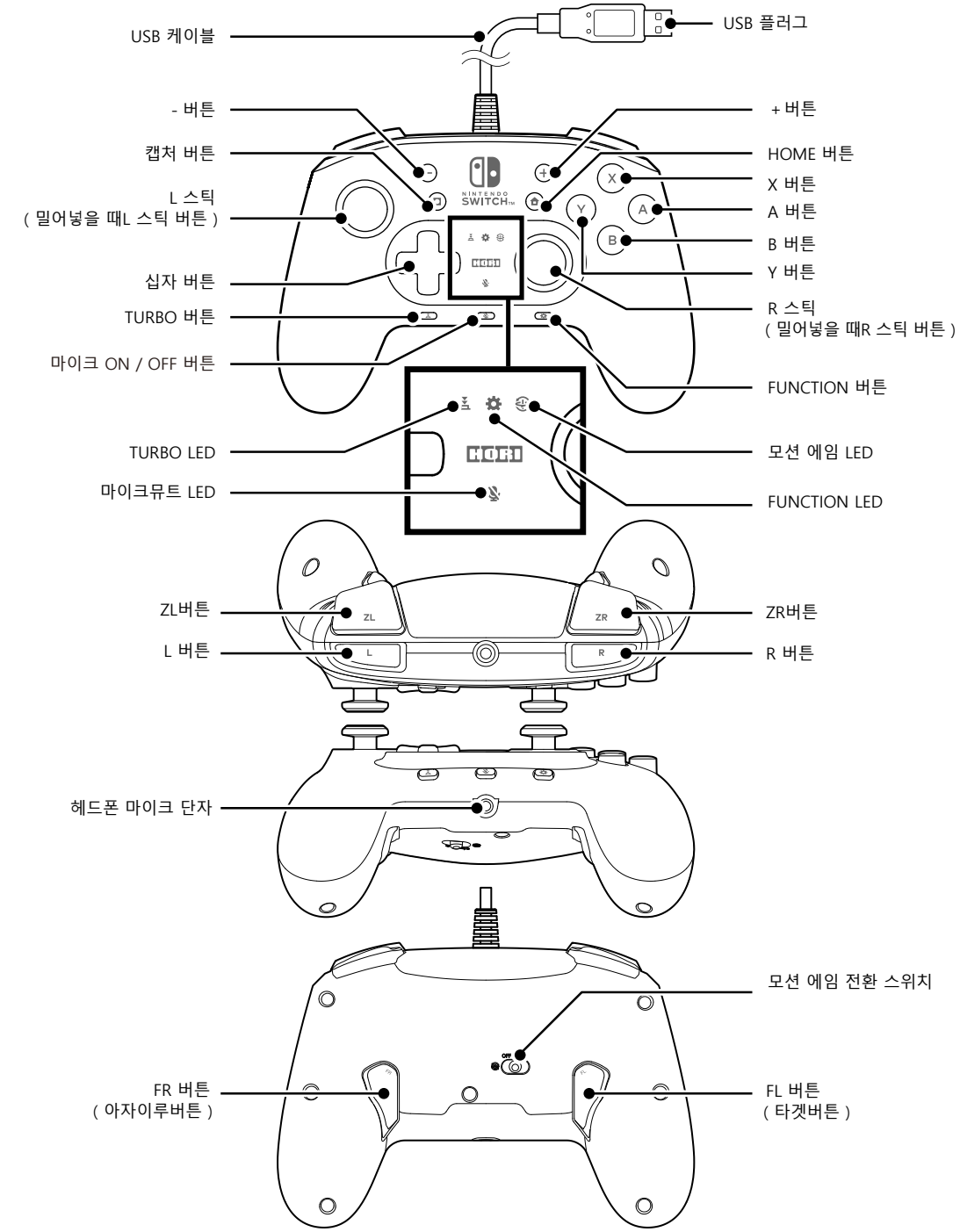
※ 본 제품은 XInput 대응 게임만 지원합니다. DirectInput 대응의 게임에는 대응하고 있지 않습니다.
※ 본 제품을 PC에서 사용할 때는, 헤드폰/마이크 단자는 사용할 수 없습니다.

헤드셋 지원 기종에 대해서

※ 본 제품을 PC에서 사용할 때는, 헤드폰/마이크 단자는 사용할 수 없습니다.

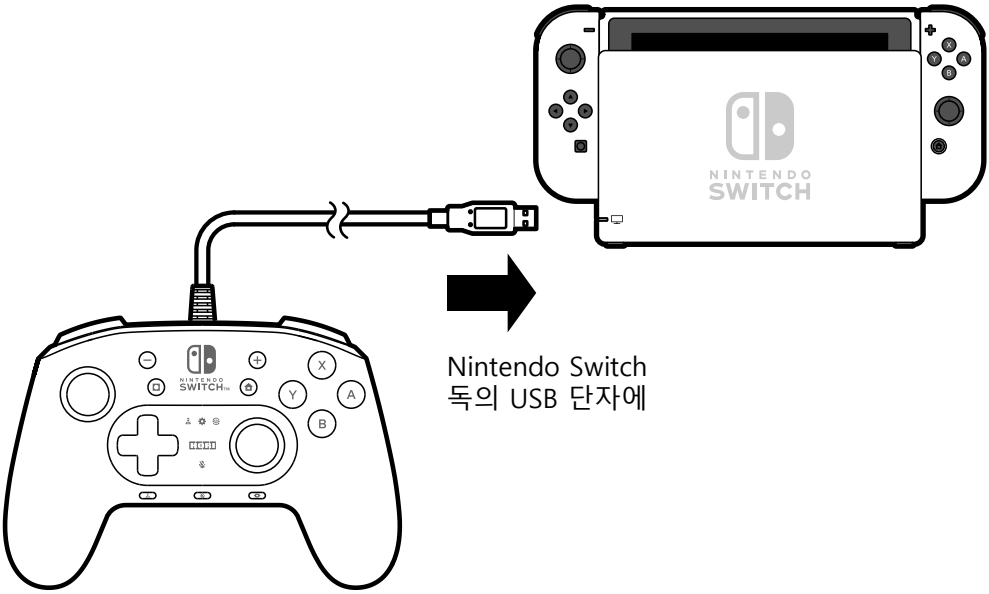


각부의 명칭


USB 케이블
USB 플러그
- 버튼
+ 버튼
캡처 버튼
HOME 버튼
L 스틱
(밀어넣을 때L 스틱 버튼)
X 버튼
A 버튼
B 버튼
Y 버튼
십자 버튼
R 스틱
(밀어넣을 때R 스틱 버튼)
TURBO 버튼
마이크 ON / OFF 버튼
FUNCTION 버튼
TURBO LED
모션 에임 LED
마이크뮤트 LED
FUNCTION LED
ZL버튼
ZR버튼
L 버튼
R 버튼
헤드폰 마이크 단자
모션 에임 전환 스위치
FR 버튼
(아자이루버튼)
FL 버튼
(타겟버튼)

접속 방법

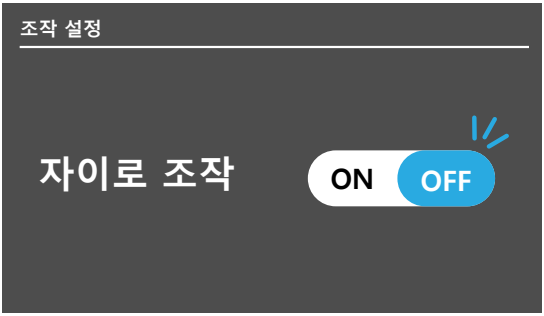
Nintendo Switch 본체의 전원이 OFF인 상태에서 Nintendo Switch 독의 USB 단자에 플러그 방향에 주의하여 똑바로 꽂아 주십시오.



※ USB 단자 이외에 접속하지 말아 주세요. 고장의 원인이 됩니다.
※ USB 플러그를 연결할 때는 L스틱/R스틱이나 각종 버튼을 만지지 마십시오.
※ 연결할 때는 USB 플러그의 방향을 잘 확인하고 나서 꽂아 주세요.

게임 소프트웨어 측의 설정에 대해서

본 제품의 모션에임 기능은 자이로센서 / 가속도센서와는 다른 것입니다.
게임내의 자이로 설정을 ON 로 하고 있으면 올바르게 동작하지 않는 경우가 있으므로,
게임내의 자이로 설정은 OFF 로 해 사용하십시오.



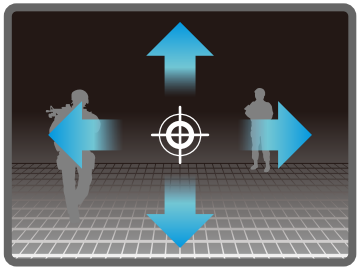
※ 이미지는 단지 참고용으로 제공된다.

모션 에임 기능

○ 모션 에임 기능이란?

컨트롤러를 기울이기만 하면 R 스틱을 조작할 수 있는 기능입니다.
스틱만으로는 어려운 섬세한 조준 조작을 컨트롤러의 기울기로 어시스트 할 수 있습니다.

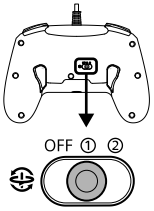
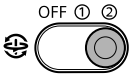
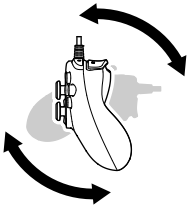
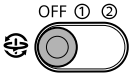
※ 본 기능은 Joy-Con™ 및 Nintendo Switch Pro 컨트롤러의 자이로센서 / 가속도센서와 다릅니다.
※ 앱 사용으로 L스틱에 기능 할당이 가능합니다.



설정 방법은 다음 페이지에서

【모션 에임 기능 - 설정 방법】

좌우의 조작은 2 가지 중에서 선택할 수 있습니다.설정하고 싶은 좌우의 조작에 따라, 몇개의 조작을 실시해 주세요.

모션 에임 전환 스위치 상태	LED 상태	설정 상태
	모션 에임 LED(파란색) 점등 (※1)	모션 에임 모드 ① 상하 R스틱을 =
	점등 (※1)	모션 에임 모드 ②  상하 조작은 모드①, 모드②공통입니다.
	소등	OFF : 모션 에임 기능이 비활성화됩니다.

(※1) 모션 에임 LED(파란색)는 모션 에임 기능 사용 중에는 항상 점등합니다.

◆모션 에임 감도 전환

모션 에임 기능의 감도를 아래와 같은 3 단계로 전환할 수 있습니다.

※ 디폴트에서는 모션 에임 감도 2(노멀)로 설정되어 있습니다.

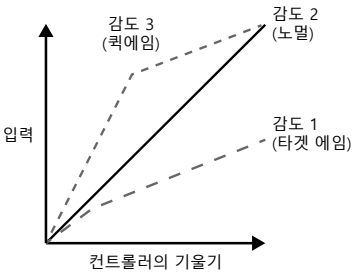
급

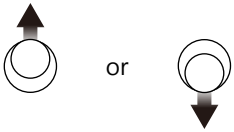
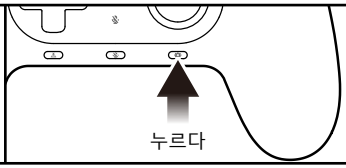
모션 에임 감도 3 (퀵에임)
가장 급한 감도입니다.
적은 기울기로, R스틱을 최대까지 기울였을 때와
같은 입력이 가능하게 됩니다.

모션 에임 감도 2 (노멀)
디폴트 감도입니다.

모션 에임 감도 1 (타겟 에임)
더욱 완만한 감도입니다.
원거리 사격 등 정밀한 에이밍을 실시할 때 유용합니다.

느즈시



	조작	LED 상태	설정 상태
①	3초 길게 누름	FUNCTION LED(빨강) 느린 점멸 / 모션 에임 LED(파란색) 소등	설정 개시 ※설정중은 콘트롤러에서 Nintendo Switch 본체로의 버튼 입력은 무효가 됩니다. ※ 설정중은 FUNCTION LED(빨강)가 계속 점멸합니다.
②	 L스틱을 위 or 아래로 쓰러뜨리다 (※1)	L스틱을 위로 젖히면 감도가 1단계 올라가며, L스틱을 아래로 젖히면 감도가 1단계 내려갑니다.	
		느린 점멸 / 3회 점멸	모션 에임 감도 3 (퀵에임)
		느린 점멸 / 2회 점멸	모션 에임 감도 2 (노멀) ※ 디폴트에서는 이 감도로 설정되어 있습니다.
		느린 점멸 / 1회 점멸	모션 에임 감도 1 (타겟 에임)
③	 누르다	소등 / 점등 (※2)	설정 종료

(※1) L스틱을 매번 센터로 되돌리지 않으면 계속해서 전환할 수 없습니다.
(※2) 모션 에임 LED(파란색)는 모션 에임 기능 사용 중에는 항상 점등합니다.
※ ①에서 아무것도 버튼을 누르지 않고 4초 경과하면 ②에서 L 스틱을 상하 어느 쪽에도 쓰러뜨리지 않고 4초 경과하면 자동으로 FUNCTION LED(빨간색)가 소등되고 설정이 종료됩니다.
※ 설정한 감도는 모드①, 모드②공통이 됩니다. ※ USB플러그를 뽑아도 설정은 보존됩니다.

빠른 모션 에임 기능

모션 에임 기능을 OFF 로 하고 있어도, 퀵 모션 에임 기능을 몇개의 버튼으로 설정하면,
그 버튼을 누르고 있는 동안만 모션 에임 기능을 사용할 수 있습니다.

※ 모션에임 기능과 퀵모션에임 기능은 동시에 사용할 수 없습니다.

누르면서

설정 가능한 버튼

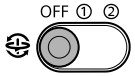
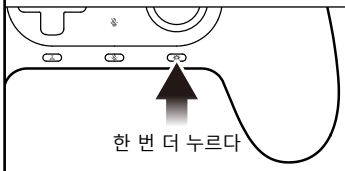
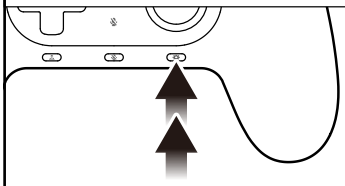
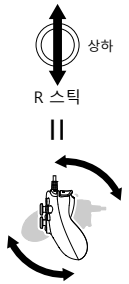
L 버튼 / R 버튼 / ZL 버튼 / ZR 버튼 / FL 버튼 / FR 버튼

※ 버튼에 퀵 모션 에임 기능을 설정하면, 원래의 기능과 병용 버튼이 됩니다.
설정한 버튼으로 퀵 모션 에임 기능만을 사용하고, 원래의 기능을 사용하지 않는 경우는,
어사인(버튼 할당) 기능(p.16)으로 원래의 기능을 NC(버튼이 반응하지 않게 됨)에 할당해 주세요.

※ 여러 버튼에 퀵 모션 에임 기능을 설정할 수 없습니다.이미 어느 하나의 버튼으로 기능이 설정되어 있었을 경우,
새롭게 설정한 버튼에만 퀵 모션 에임 기능이 설정됩니다.

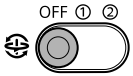
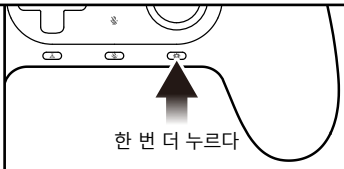
설정 방법은 다음 페이지에서

【빠른 모션 에임 기능 - 설정 방법】

	조작	LED 상태	설정 상태
①	 모션 에임 전환 스위치 OFF (※1)	FUNCTION LED(빨강) 소등 모션 에임 LED(파란색) 소등	모션 에임 기능이 비활성화됩니다.
②	 3초 길게 누름	느린 점멸 소등	설정 개시 ※ 설정중은 콘트롤러에서 Nintendo Switch 본체로의 버튼 입력은 무효가 됩니다.
③	좌우의 조작은 2 가지 중에서 선택할 수 있습니다. 설정하고 싶은 좌우의 조작에 따라, 몇개의 조작을 실시해 주세요.		
	 한 번 더 누르다	느린 점멸 느린 점멸	
	or		
	 한 번 더 누르다	빠른 점멸 빠른 점멸	
			 상하의 조작은 공통입니다。
④	 빠른 모션 에임 기능을 설정하고 싶은 버튼을 누르다	점등 (※2) 점등 (※2)	설정 종료 ※ 여러개의 버튼을 동시에 눌렀을 경우, 맨 마지막에 누르던 버튼으로 기능이 설정됩니다.

(※1) 모션 에임 전환 스윗치를 「①」또는 「②」로 바꾸면, 퀵 모션 에임 기능은 사용할 수 없게 되어, 항상 모션 에임 기능을 사용할 수 있는 상태가 됩니다.
(※2) FUNCTION LED(빨강) 및 모션 에임 LED(파랑)는, 어느쪽의 버튼에 퀵 모션 에임 기능을 할당하고 있는 동안은 항상 점등합니다.
※ ②이나 ③에서 아무런 버튼을 누르지 않고 4초 경과하면 자동으로 FUNCTION LED(빨강) 및 모션에임 LED(파랑)가 소등되고 설정이 종료됩니다.
※ USB플러그를 뽑아도 설정은 보존됩니다.

【퀵모션 에임 기능 - 해제 방법】

	조작	LED 상태	설정 상태
①	 모션 에임 전환 스위치 OFF (※1)	FUNCTION LED(빨강赤) 점등 모션 에임 LED(파란색) 점등	몇개의 버튼에 퀵 모션 에임 기능이 설정되어 있습니다.
①	 3초 길게 누름	FUNCTION LED(빨강赤) 느린 점멸 모션 에임 LED(파란색) 점등	설정 개시 ※ 설정중은 콘트롤러에서 Nintendo Switch 본체로의 버튼 입력은 무효가 됩니다.
②	 한 번 더 누르다	느린 점멸 느린 점멸	
③	 퀵모션 에임 기능이 할당되어 있는 버튼을 누르다 or HOME 버튼을 누르다	소등 (※1) 소등	설정 종료

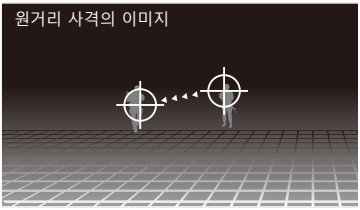
(※1) FUNCTION LED(빨강)는 어사인(버튼 할당) 기능으로 하나 이상의 버튼 기능 할당을 디폴트에서 변경하는 동안에는 항상 점등합니다.
※ ②나 ③에서 아무것도 버튼을 누르지 않고 4초 경과하면 자동으로 FUNCTION LED(빨간색) 및 모션에임 LED(파란색)가 점등되어 설정이 종료됩니다.
※ USB플러그를 뽑아도 설정은 보존됩니다.

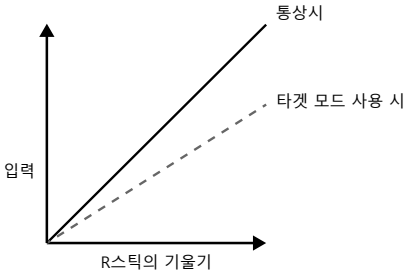
스틱 감도 전환 기능

타겟 모드

FL 버튼(타깃 버튼)을 누르고 있는 동안에는 R스틱의 감도가 느슨해집니다.
원거리 사격 등 정밀한 에이밍을 실시할 때 유용합니다.

※ 타겟 버튼을 누르는 동안에는 R스틱을 최대까지 누른 상태에서도 설정한 감도 이상의 입력이 불가능합니다.
※ 앱 사용으로 L스틱에 기능 할당이 가능합니다.





◆타겟 모드 감도 전환

FL 버튼(타깃 버튼)을 누르고 있는 동안의 R스틱 감도를, 아래의 3 단계로 전환할 수 있습니다.

※ 디폴트에서는 스틱감도2로 설정되어 있습니다.

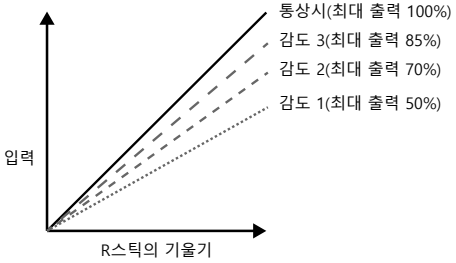
급

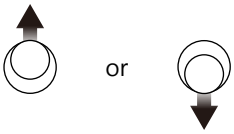
스틱 감도 3 (최대 출력 85%)
조금 완만한 감도입니다.

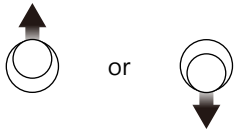
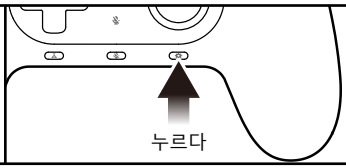
스틱 감도 2 (최대 출력 70%)
완만한 감도입니다.
디폴트에서는 이 감도로 설정되어 있습니다.

스틱 감도 1 (최대 출력 50%)
더욱 완만한 감도입니다.

느즈시



	조작	LED 상태	설정 상태
①	3초 길게 누름	TURBO LED(녹색) 소등 FUNCTION LED(빨강) 느린 점멸	설정 개시 ※ 설정중은 콘트롤러에서 Nintendo Switch 본체로의 버튼 입력은 무효가 됩니다.
②	 R스틱을 위 or 아래로 쓰러뜨리다 (※1)	R스틱을 위로 젖히면 감도가 1단계 올라가며, R스틱을 아래로 젖히면 감도가 1단계 내려갑니다. 3회 점멸 느린 점멸	스틱 감도 3 (최대 입력 85%)

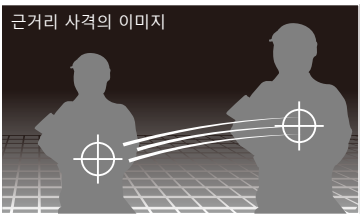
② 계속	 R스틱을 위 or 아래로 쓰러뜨리다 (※1)	2회 점멸 / 느린 점멸	스틱 감도 2 (최대 입력 70%) ※ 디폴트에서는 이 감도로 설정되어 있습니다.
		1회 점멸 / 느린 점멸	스틱 감도 1 (최대 입력 50%)
③		소등 (※2) / 소등	설정 종료

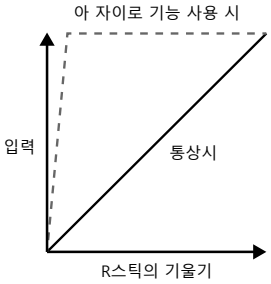
(※1) R스틱을 매번 센터로 되돌리지 않으면 계속해서 전환할 수 없습니다.
(※2) TURBO LED(초록색)가 소등되지 않는 경우는, 몇개의 버튼으로 연사/연사 홀드 기능이 사용중인 것을 나타내고 있습니다.
※ ②에서 R스틱을 상하 어느 쪽에도 쓰러뜨리지 않고 4초 경과하면 자동으로 모든 LED가 소등되며 설정이 종료됩니다.
※ USB플러그를 뽑아도 설정은 보존됩니다.

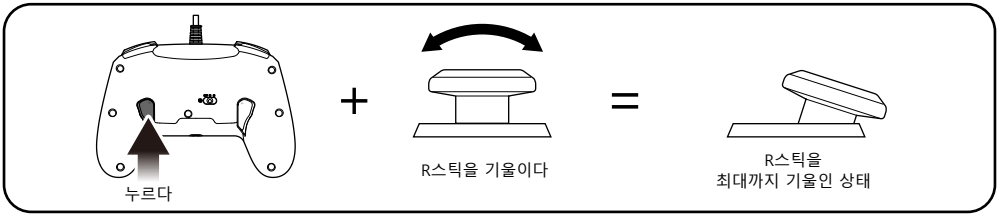
애자일 모드

FR 버튼(어자일 버튼)을 누르고 있는 동안은 R 스틱을 조금이라도 기울이면 R 스틱을 최대까지 기울였을 때와 같은 입력이 가능합니다.
근거리 사격 등 빠른 조작을 할 때 유용합니다.

※ 아자이루모도는 모션에임 기능에 반영되지 않습니다.
※ 앱을 사용하면, L스틱에 기능을 할당할 수도 있습니다.







각종 연사 기능

연사/연사 홀드 기능

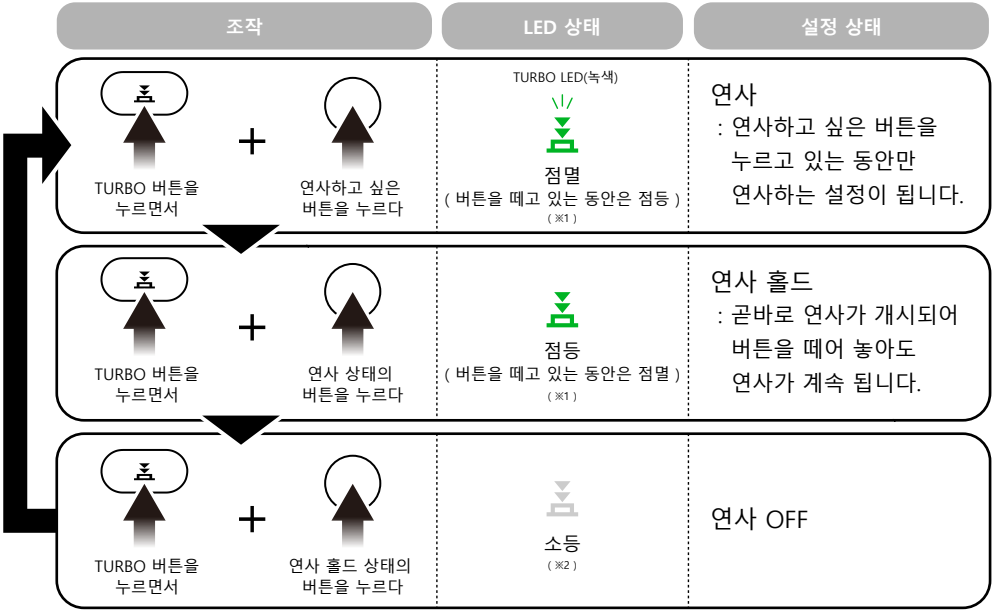
아래의 버튼에 연사 및 연사홀드를 설정할 수 있습니다.

연사 가능한 버튼

A 버튼 / B 버튼 / X 버튼 / Y 버튼 / 십자 버튼(상하좌우) / L 버튼 / R 버튼 / ZL 버튼 / ZR 버튼 /
L 스틱 버튼 / R 스틱 버튼

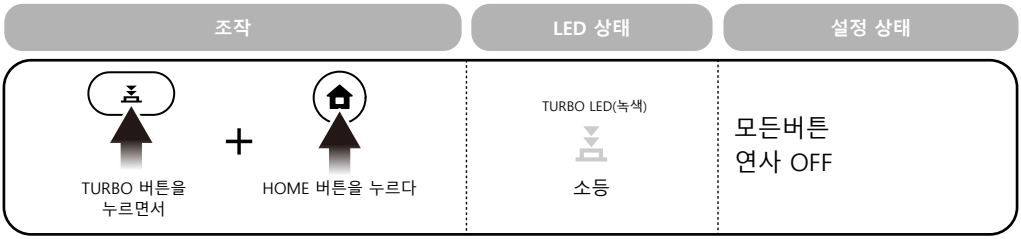
※ FL버튼 / FR버튼에 상기의 버튼기능이 할당되어 있는 경우는, FL버튼 / FR버튼도 연사 가능합니다.
※ 십자버튼(상하좌우)에 연사홀드기능은 설정할 수 없습니다.
※ 사용하는 소프트에 따라서는, 연사 기능이 정상적으로 동작하지 않는 경우가 있습니다.
이 경우 연사속도를 바꾸거나 연사 OFF로 해 사용해 주십시오.

【연속 발사 설정 방법】



(※1) TURBO LED(녹색)는 설정된 연사속도에 따라 점멸합니다.
(※2) TURBO LED(녹색)는, 다른 버튼이 연사 및 연사 홀드 상태일 경우에는 점등 또는 점멸한 상태로 있습니다.

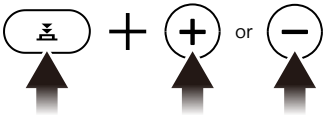
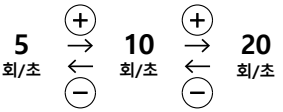
【모든 버튼을 연사 OFF로 하는】



※ HOME 버튼을 눌러 게임 플레이를 중단하면 연사 설정이 해제됩니다.
게임 플레이 재개 시 다시 연사를 사용할 경우 재설정해야 합니다.

◆연사 속도 전환

연사 속도를 초간 약 5/10/20 회의 3 단계로 전환할 수 있습니다.
※※디폴트에서는 초간 10회로 설정되어 있습니다.

조작	LED 상태	설정 상태
 TURBO 버튼을 누르면서 + 버튼 or - 버튼을 누른다	설정된 연사속도에 따라 점멸(2초간)	 TURBO 버튼을 누르면서 +버튼을 누르면 연사속도가 1단계 올라가고, -버튼을 누르면 연사속도가 1단계 내려갑니다.

※ 설정한 연사 속도는 연사/연사 홀드 기능 및 퀵 터보 기능으로 공통이 됩니다.
※ USB플러그를 뽑아도 설정은 보존됩니다.

퀵터보 기능

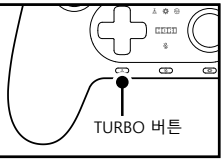
퀵 터보 버튼(※1)을 누르면서 다음 중 하나의 버튼을 누르고 있는 동안은
연사기능을 설정하지 않아도 그 버튼이 연사됩니다.
특정 장면에만 연사 기능을 사용할 때 유용합니다.

연사 가능한 버튼

A 버튼 / B 버튼 / X 버튼 / Y 버튼 / 십자 버튼(상하좌우) / L 버튼 / R 버튼 /
ZL 버튼 / ZR 버튼 / L 스틱 버튼 / R 스틱 버튼

※ FL버튼 / FR버튼에 상기의 버튼기능이 할당되어 있는 경우는, FL버튼 / FR버튼도 연사 가능합니다.

(※1) 퀵터보 버튼은 기본적으로 어떤 버튼에도 할당되어 있지 않습니다.
어느 하나의 버튼에 퀵 터보 버튼을 할당하기
위해서는, "어사인(버튼 할당) 기능"의 설정 방법③에서 TURBO
버튼을 눌러 주세요.



어사인(버튼 할당) 기능

아래 버튼에 다른 버튼 기능을 할당할 수 있습니다.

연결 가능한 버튼

A 버튼 / B 버튼 / X 버튼 / Y 버튼 / 십자 버튼(상하좌우) / L 버튼 / R 버튼 / ZL 버튼 / ZR 버튼 /
L 스틱 버튼 / R 스틱 버튼 / - 버튼 / + 버튼 / FL 버튼 / FR 버튼

연결 가능한 기능

A 버튼 / B 버튼 / X 버튼 / Y 버튼 / 십자 버튼(상하좌우) / L 버튼 / R 버튼 /
ZL 버튼 / ZR 버튼 / L 스틱 버튼 / R 스틱 버튼 / - 버튼 / + 버튼 /
FL 버튼(타겟버튼) / FR 버튼(아자이루버튼) / 퀵터보 버튼 / NC(버튼이 반응하지 않게 됨)

【버튼 기능 연결 방법】

	조작	LED 상태	설정 상태
①	3초 길게 누름	FUNCTION LED(빨강) 느린 점멸	설정 개시 ※ 설정중은 콘트롤러에서 Nintendo Switch 본체로의 버튼 입력은 무효가 됩니다.
②	할당을 변경하고자 하는 버튼을 누르다	빠른 점멸	연결을 변경하고자 하는 버튼이 선택됩니다.
③	②에서 누른 버튼에 할당하고 싶은 기능의 버튼을 누른다 (기능을 할당하고 싶은 경우) or 캡처 버튼을 3초 길게 누름 (NC(비활성)으로 설정할 경우)	점등 (※1)	②에서 누른 버튼에 기능이 할당되거나 NC (버튼이 반응하지 않게 됨)로 설정되어 설정이 종료됩니다.

(※1) FUNCTION LED(빨강)는, 하나 이상의 버튼의 버튼 기능의 할당을 디폴트에서 변경하고 있는 동안은 항상 점등합니다.
※ ③ 에서 여러개의 버튼을 동시에 눌렀을 경우 가장 끝까지 눌렀던 버튼의 기능을 할당할 수 있습니다.
※ ② 나 ③ 에서 아무것도 버튼을 누르지 않고 4 초 경과하면, 자동으로 FUNCTION LED(빨강)가 소등하고 설정이 종료됩니다.
※ USB플러그를 뽑아도 설정은 보존됩니다.

【하나의 버튼 기능을 기본값으로 되돌리는경우】

	조작	LED 상태	설정 상태
①	3초 길게 누름	FUNCTION LED(빨간색) 느린 점멸	설정 개시 ※ 설정중은 콘트롤러에서 Nintendo Switch 본체로의 버튼 입력은 무효가 됩니다.
②	할당을 기본값으로 되돌리고 싶은 버튼을 두 번 누르다	소등 (※1)	버튼 기능이 기본적으로 돌아가 설정이 종료됩니다.

(※1) FUNCTION LED(빨강)는, 그 밖에 버튼 기능의 할당이 디폴트에서 변경되어 있는 버튼이 있는 경우는 점등한 채로 됩니다.
※ ①에서 아무것도 버튼을 누르지 않고 4초 경과하면 자동으로 FUNCTION LED(빨간색)가 점등되어 설정이 종료됩니다.
※ USB플러그를 뽑아도 설정은 보존됩니다.

【모든 버튼 기능을 기본으로 되돌리는 경우】

	조작	LED 상태	설정 상태
①	3초 길게 누름	FUNCTION LED(빨간색) 느린 점멸	설정 개시 ※ 설정중은 콘트롤러에서 Nintendo Switch 본체로의 버튼 입력은 무효가 됩니다.
②	HOME 버튼을 누르다	소등	모든 버튼 기능이 기본으로 돌아가 설정이 종료됩니다.

※ ①에서 아무것도 버튼을 누르지 않고 4초 경과하면 자동으로 FUNCTION LED(빨간색)가 점등되어 설정이 종료됩니다.
※ USB플러그를 뽑아도 설정은 보존됩니다.

헤드폰 / 마이크 단자

헤드폰 마이크 단자에 헤드폰 및 헤드셋을 접속할 수 있습니다.

본 제품에 헤드폰 및 헤드셋을 접속하는 경우에는 반드시 Nintendo Switch 본체나 TV, 헤드폰, 헤드셋등의 음량을 낮추고 나서 실행해 주세요.
음량을 올린 채로 본품에 접속하면, 본품으로부터 돌연 큰 소리가 나와 귀를 다칠 우려가 있습니다.

큰 소리로 장시간 사용하면, 청력에 악영향을 미칠 가능성이 있습니다.
음량을 너무 크게 틀지 않게 해 주세요.

※ 사용 시에는 Nintendo Switch 본체나 Nintendo Switch 독에 접속되어 있는 헤드폰 및 헤드셋을 분리하여 주십시오.
본제품 외에 USB 접속의 헤드폰 및 헤드셋이나 스피커등을 접속하고 있는 경우는, 최초로 접속된 기기로부터 소리가 출력됩니다.
※본제품에 헤드폰 및 헤드셋을 접속하고 있는 경우는, TV 나 Nintendo Switch 본체로부터 소리는 출력되지 않습니다.
※ 본 제품을 PC에서 사용할 때는, 헤드폰/마이크 단자는 사용할 수 없습니다.
※ 마이크 지원하지 않는 게임 소프트도 있습니다. 본 제품을 사용하시기 전에 게임 소프트 취급 설명서를 확인해 주십시오.

오디오 제어 기능

헤드폰·마이크 단자에 접속된 헤드셋의 음량을 조절할 수 있습니다.

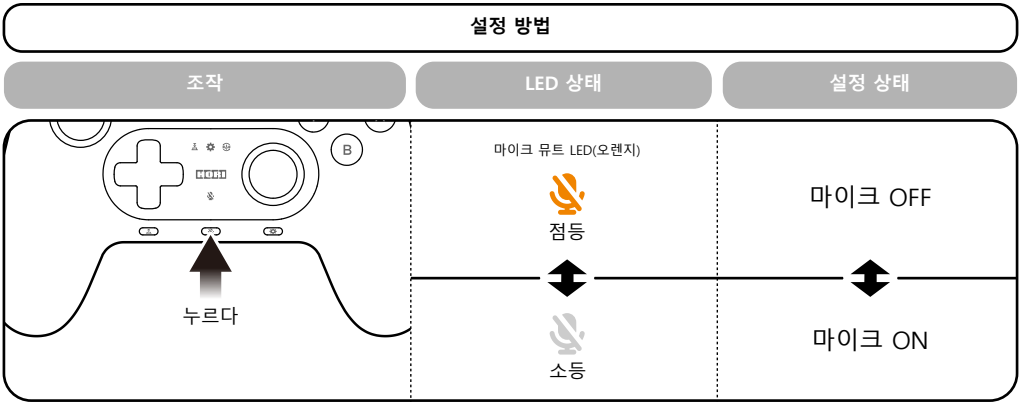
※ 이 기능에서는 Nintendo Switch 본체나 TV의 음량은 변경할 수 없습니다.

조작	설정 상태
마이크 ON/OFF 버튼을 누르면서 + "-" 버튼을 누르다	음량이 줄다
마이크 ON/OFF 버튼을 누르면서 + "+" 버튼을 누르다	음량이 커집니다

음량이 최소/최대에 이르렀을 때 소리가 울려서 알립니다.

마이크 ON/OFF 기능

헤드폰·마이크 단자에 접속된 헤드셋의 마이크 ON/OFF 를 할 수 있습니다.



앱 다운로드

전용의 앱을 사용하는 것으로, 본제품의 각 기능을 세세하게 설정할 수 있습니다.

《HORI Device Manager for Nintendo Switch》

대응 OS	Windows®10

PC 로부터 본품의 제품 페이지에 접속해,「HORI Device Managerr for Nintendo Switch」를 인스톨 해 주세요.
URL : https://hori.jp/products/nsw/horipad_ma_plus/

제품사양

외형 치수	: (폭) 약 150mm×(깊이) 약 105mm×(높이) 약 60mm
질량	: 약 250g
케이블 길이	: 약 3.0m
Rating	: 5V ⎓ 50mA

● 이미지나 일러스트와 본 제품은 다소 다를 수 있습니다.
● 본 제품의 사양 및 외관은 개량을 위해 예고 없이 변경 될 수 있는 점 양해 바랍니다.
● Nintendo Switch 로고, Nintendo Switch는 닌텐도의 상표입니다.
● " "및" HORI "는 주식회사 호리의 등록상표입니다.
● 그 외, 기재되어 있는 회사명, 제품명은, 각사의 등록상표 또는 상표입니다.

대상 연령 : 6세 이상