

TACTICAL ASSAULT COMMANDER

GRIP CONTROLLER - TYPE G1

取扱説明書

このたびは、弊社製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この取扱説明書をよくお読みのうえ、本品を安全にご使用ください。
お読みになったあとは、いつでも見られるように、大切に保管してください。

本書の説明文中のハードウェアは全てPlayStation®4となっておりますが、PlayStation®3でご使用になる際も同様の手順でご使用いただけます。



ご注意 保護者の方へ必ずお読みください。



- 小さな部品がありますので3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 乳幼児の手の届くところに置かないでください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- 火気のある場所では絶対に使用しないでください。
- 本品を湿気やホコリの多いところに置かないでください。
- 本品に物を当てたり、落下させるような強い衝撃を与えないでください。
- 故障の原因になりますので、ステレオヘッドホン / マイク端子およびマウス専用USB端子を直接手で触らないでください。
- ケーブル部を強く曲げたり引っ張ったりしないでください。
- お手入れの際には、乾いた柔らかい布を使用してください。
- ペンジン、シンナーなどの薬品は使用しないでください。
- 分解や修理、改造は絶対にしないでください。
- 本来の目的以外には使用しないでください。本来の目的以外に使用した場合の事故や損害に対し、弊社は一切その責任を負いません。
- 光学式センサーの赤い光を直接見ないでください。強い光により、目を痛める可能性があります。

■ 対応機種

PlayStation®4 / PlayStation®3 / PC

対応OS	Windows®10 / 8.1 / 8 / 7
必要システム	USBポート、インターネット接続環境

※本品はXInput対応のゲームのみ対応しています。DirectInput対応のゲームには対応しておりません。

重要 本品をPlayStation®4およびPlayStation®3でご使用になる前に、各ハードウェアの取扱説明書を必ずご確認ください。

本品は、ライトバー、振動機能およびモーションセンサー機能には対応しておりません。また、記載されている機能以外は搭載しておりません。一部のPlayStation®4およびPlayStation®3規格ソフトウェアではお使いいただけません場合があります。あらかじめご了承ください。詳しくは弊社ホームページ (<http://www.hori.jp>) をご覧いただくか、弊社へお問い合わせください。

切替機能※に関して ※ハードウェア切替機能・アサイン(ボタン割り当て)機能
各切替機能は誤操作や予期せぬ動作を防ぐため、ご使用前に各切替スイッチの状態を必ず確認してください。

※ハードウェアのシステムソフトウェアによっては全ての機能がお使いいただけません場合があります。その場合は、最新のシステムソフトウェアにバージョンアップしてからご利用ください。

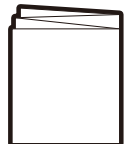
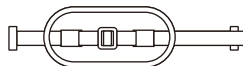
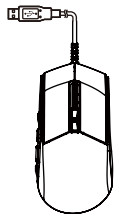
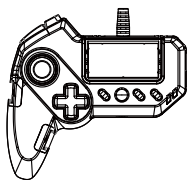
(PlayStation®4…Ver.1.75以降推奨、PlayStation®3…Ver.2.80以降推奨)システムソフトウェアのバージョン確認およびアップデートに関しては各ハードウェア本体の取扱説明書をご覧ください。

※本品はPlayStation®2、PlayStation®およびPS one®にはご使用になれません。

※本品はPlayStation®2規格のソフトウェアでの動作保証は致しません。

※本品はワイヤレスコントローラーおよびワイヤレスマウスではありません。

■ 本品の内容



グリップコントローラー…1台

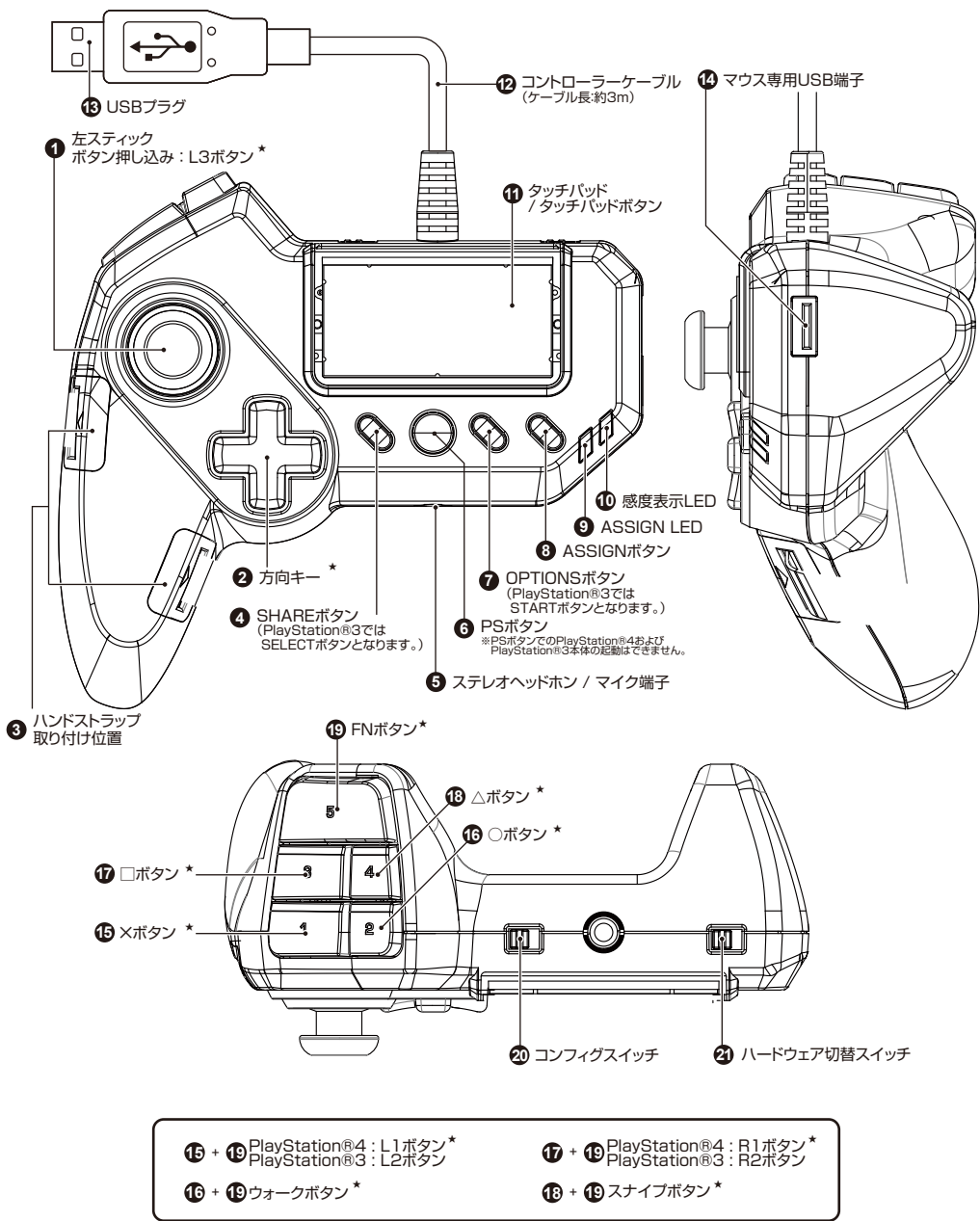
マウス…1台

ハンドストラップ…1個

取扱説明書(本書)…1部

■ 各部の名称

【 PlayStation®4 / PlayStation®3 モードのキー配列 】

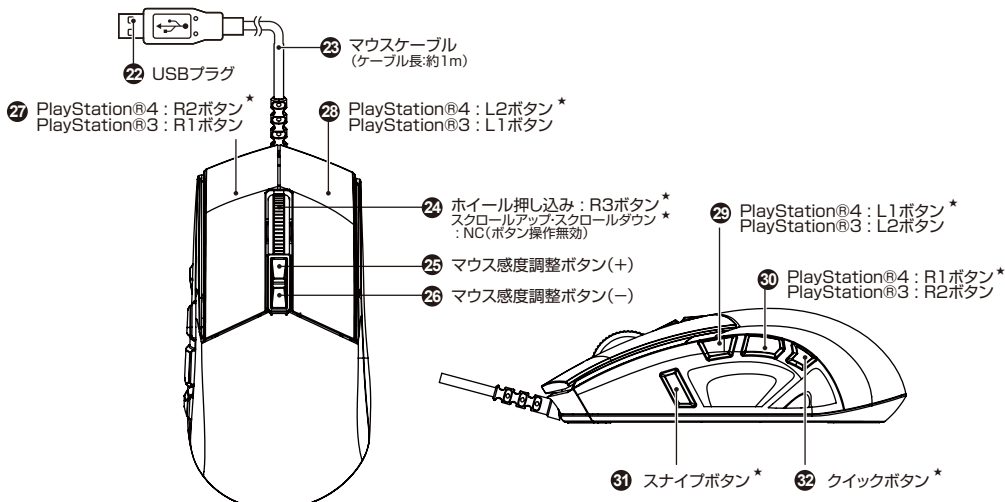


15 + 19 PlayStation®4 : L1 ボタン*
PlayStation®3 : L2 ボタン

16 + 19 ウォークボタン*

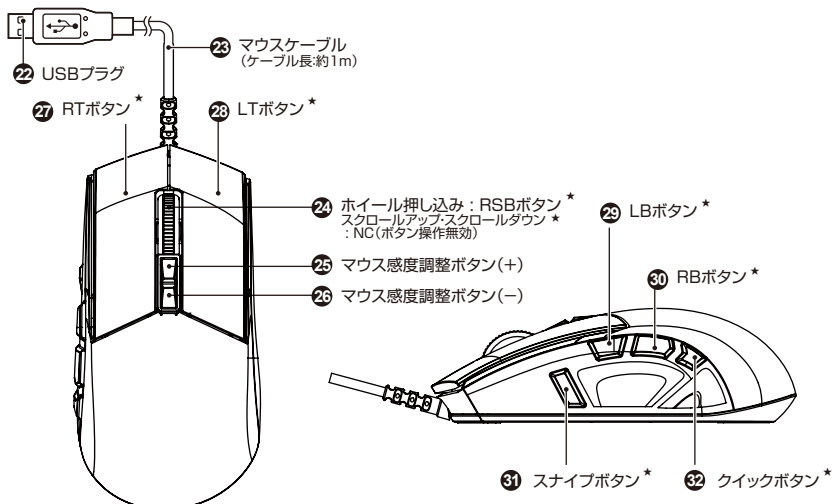
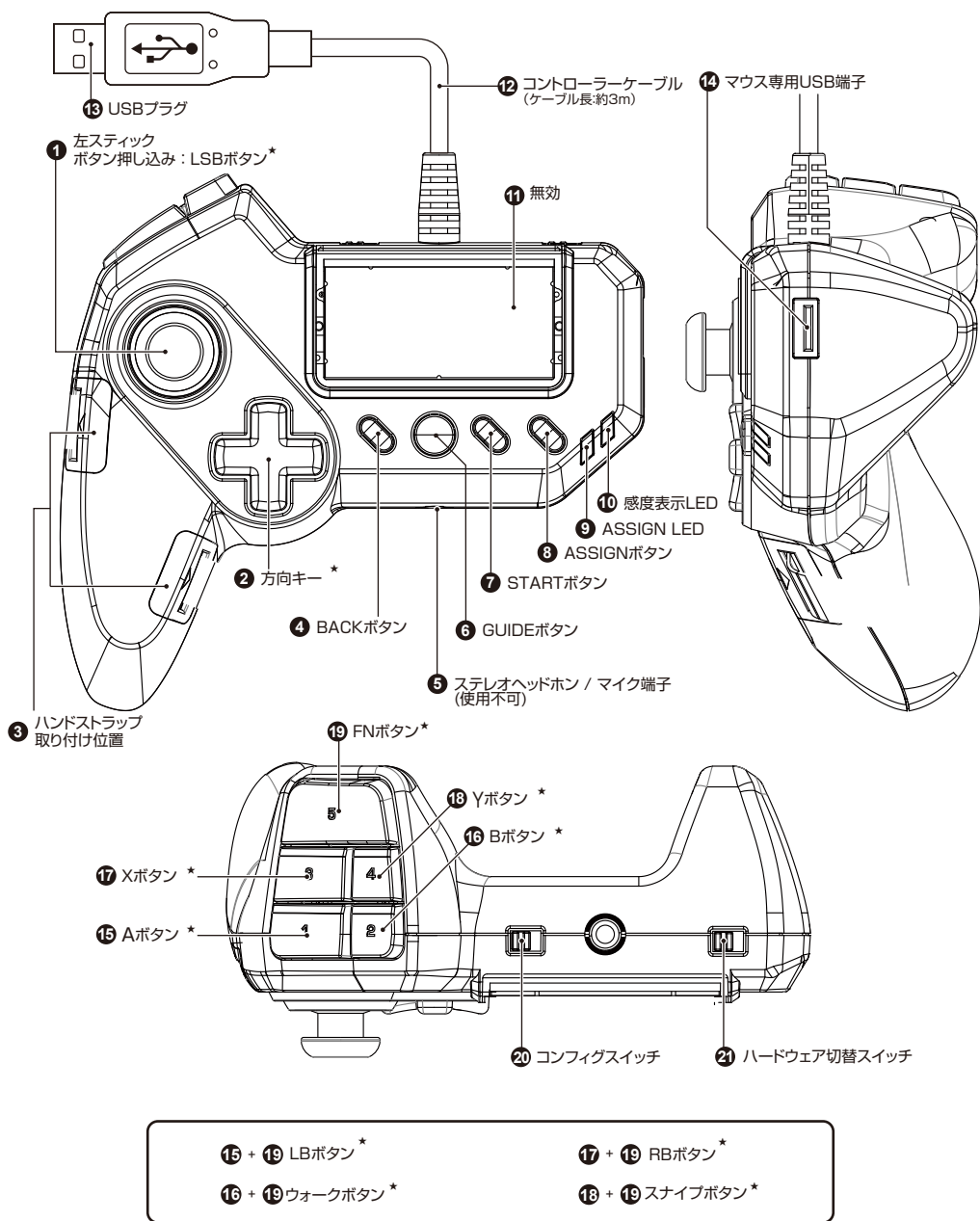
17 + 19 PlayStation®4 : R1 ボタン*
PlayStation®3 : R2 ボタン

18 + 19 スナイプボタン*



★…他のボタン機能を割り当てることができます。
(ボタン割り当て方法は、後述の「アサイン機能」をご参照ください。)

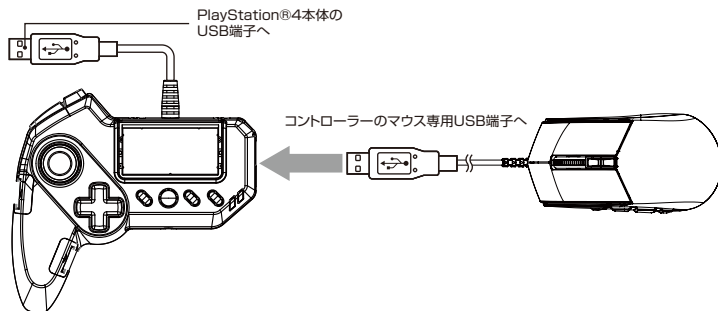
【 PC(ゲームパッドモード)でのキー配列 】



★…他のボタン機能を割り当てることができます。
(ボタン割り当て方法は、後述の「アサイン機能」をご参照ください。)

■ 接続方法

1. マウスのUSBプラグをコントローラーのマウス専用USB端子に接続してください。
マウスは本品同梱のもの以外に、HID準拠マウスがご使用いただけます。
※HID準拠マウスの5ボタン(右クリック、左クリック、進む、戻る、ホイールボタン)以外の操作はできません。
※全てのマウスの動作を保証するものではありません。
2. コントローラーのUSBプラグをPlayStation®4本体のUSB端子に接続してください。
※接続の際はUSBプラグの方向をよく確認してから差し込んでください。
※PlayStation®4本体に接続する際はハードウェア切替スイッチの位置を必ず確認してください。
詳しくは「ハードウェア切り替え機能」をご参照ください。



■ ハードウェア切り替え機能

スイッチを切り替えることで本品をPlayStation®3およびPCで使用することができます。
※スイッチを切り替えてから各ハードウェア本体に接続してください。(スイッチの位置を間違えた場合、「PSボタンが反応しない」、「全てのボタンが反応しない」など、正常に動作致しません。各ハードウェアへ接続の前に必ずご確認ください。)

PlayStation®4本体で使用する場合



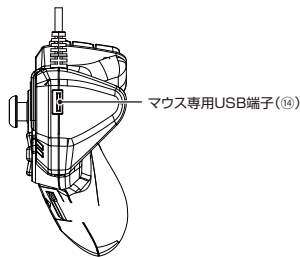
PlayStation®3およびPC(ゲームパッドモード)で使用する場合



■ マウス専用USB端子

本品にはマウス専用USB端子(⑬)が1個備わっています。

- ※マウス以外の機器は接続しないでください。
- ※マウス以外の機器を接続された場合の動作保証は致しません。
- ※過電流保護機能が働いていますので、USB/バッテリーチャージャーや記録媒体(USBメモリーなど)等は絶対に接続しないでください。
- ※お客様の誤ったお取り扱いにより生じたデータ損失などは、弊社は一切その責任を負いません。予めご了承ください。
- ※200mA未満までを目安としてください。
- ※接続した機器が動作しない場合は過電流保護機能が働いている可能性があります。一度マウスのUSBプラグを抜いてから、コントローラーケーブルをPlayStation®4本体から外し、再度接続してください。再度接続しても動作しない場合は他の機器をご使用ください。



■ マウスについて

本品のマウスは、光学式センサーを採用しております。

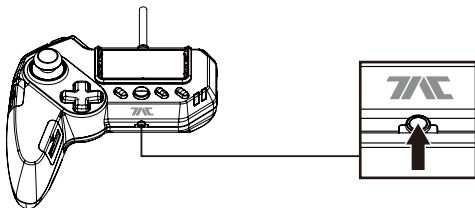
- ※光学式センサーは下記材質の上では正常に動作しない場合があります。
・ガラスなどの透明な素材の上・鏡などの光を反射する素材の上・赤色の素材の上・網目などの規則正しく並んだ模様の上

- ☑ 光学式センサーの赤い光を直接見ないでください。強い光により、目を痛める可能性があります。

■ ステレオヘッドホン / マイク端子について

ステレオヘッドホン / マイク端子(⑮)にヘッドホンおよびヘッドセットを接続することで使用することができます。ヘッドホンおよびヘッドセットを使うときは、音量に気をつけてご使用ください。

- ☑ 大きな音で長時間続けて聞くと、耳に悪い影響を与える場合があります。
- ☑ はじめから音量を上げすぎますと、突然大きな音が出て耳を痛めることがあります。

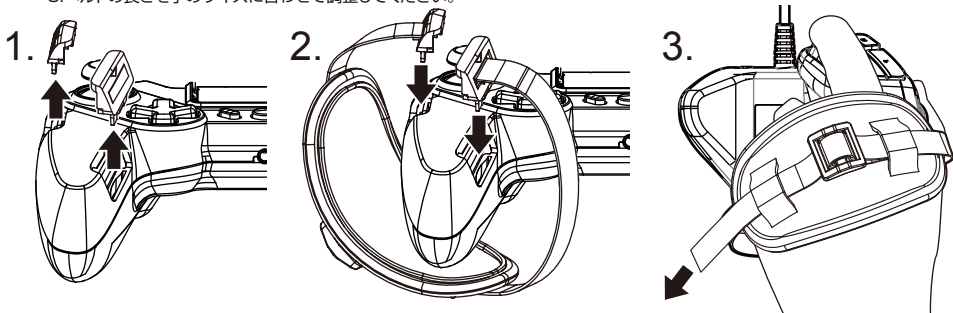


■ ハンドストラップ取り付け方法

コントローラーに付属のハンドストラップを装着することで、グリップが安定して握りやすくなります。また、左手の全ての指でボタン⑮～⑲を押すことができます。

<ハンドストラップ装着方法>

1. コントローラーに装着されている、ハンドストラップカバーを取り外します。
2. ハンドストラップの固定用クリップをコントローラーに装着します。
3. ベルトの長さを手のサイズに合わせて調整してください。



■ ASSGIN(ボタン割り当て)機能

本品は多くのFPSゲームに対応できるように、ボタンの割り当てを変更できる機能を搭載しています。割り当てを変更する場合は下記の手順で設定してください。

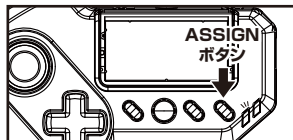
割り当てが変更できるボタン (前述の「各部の名称」にて★マークが記載されたボタンになります。)

○ボタン / ×ボタン / △ボタン / □ボタン / L1ボタン(⑮+⑲、⑳) / L2ボタン / L3ボタン / R1ボタン(⑰+⑲、㉑) / R2ボタン / R3ボタン / FNボタン / 方向キー(上下左右) / スナイプボタン(⑱+⑲、㉑) / クイックボタン / ウォークボタン / ホイール押し込み / スクロールアップ / スクロールダウン

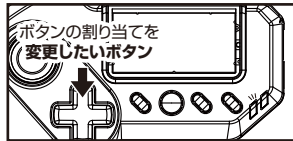
設定できるボタン機能

○ボタン / ×ボタン / △ボタン / □ボタン / L1ボタン / L2ボタン / L3ボタン / R1ボタン / R2ボタン / R3ボタン / 方向キー(上下左右) / ウォークボタン / スナイプボタン / クイックボタン / タッチパッドボタン / 左スティック(上下左右、左上、右上、左下、右下) / NC(ボタンが反応しなくなる)

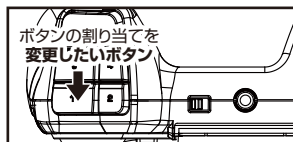
ボタン割り当て設定方法



- ①ASSIGN ボタンを長押ししてください。(3秒間)
→ASSIGN LEDが点滅し、感度表示LEDが消灯し
ボタン割り当てが変更できるようになります。



- ②ASSIGN LEDが点滅中にボタンの割り当てを変更したいボタンを押します。
→感度表示LEDが緑色で点滅しはじめます。
※スクロールホイール(㉒)のスクロールアップに機能を割り当てたい場合は
マウス感度調整ボタン(+)(㉓)、スクロールダウンに機能を割り当てたい場合は
マウス感度調整ボタン(-)(㉔)のボタンを押すことで設定が出来ます。
※FNボタン(⑲)を組み合わせたボタンに機能を割り当てたい場合は、
OPTIONSボタン(㉕)を押して感度表示LEDが赤色に点滅した後に、
⑮～⑲のいずれかのボタンを押してください。
例：スナイプボタン(⑱+⑲)にいずれかの機能を割り当てたい場合
OPTIONSボタンを押して感度表示LEDが赤色に点滅した後に△ボタン(⑱)を
押してください。感度表示LEDが緑色で点滅しはじめます。



- ③ASSIGN LEDが点滅中に**設定したい機能のボタン***を押します。
※ボタンの割り当てを**NC(ボタンが反応しなくなる)**にしたい場合は、
SHAREボタンを3秒間押し続けます。
※FNボタン(⑲)を組み合わせたボタン機能を割り当てたい場合は、
OPTIONSボタン(㉕)を押して感度表示LEDが赤色に点滅した後に、
⑮～⑲のいずれかのボタンを押してください。
→ASSIGN LEDが点灯します。
(感度表示LEDはマウス感度の表示LED色調に戻ります。)

- ④割り当て変更完了です。
割り当てた機能はUSBプラグを抜いても本品に記憶されます。

*ボタン割り当て変更中はPlayStation®4へのボタン入力は無効となります。

※各ボタンは個別に割り当て変更できますが、1つのボタンへ同時に複数の機能を割り当てすることはできません。同時に複数の機能を押した場合は次に進みません。

※ボタン機能の割り当て変更が完了するまでに4秒以上操作しないとボタン割り当て変更を中止します。その場合はもう一度①からやり直してください。

※ボタン割り当て設定はハードウェア切り替えスイッチを切り替えても保存されます。

■ マウス感度調整機能

マウス感度を400dpiから3200dpiまで8段階切り替えることができます。

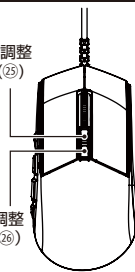
<設定方法>

1. コンフィグスイッチが「OFF」になっていることを確認してください。
2. マウスのマウス感度調整ボタン(+) (25)を押すとdpi増加、マウス感度調整ボタン(-) (26)でdpiを減少させます。
3. 感度表示LEDの色調が、感度に合わせて下表のように変化します。

感度表示LED色調	消灯	緑	黄	赤	紫	青	水	白
dpi	400	800	1200	1600	2000	2400	2800	3200

マウス感度調整
ボタン(+) (25)

マウス感度調整
ボタン(-) (26)

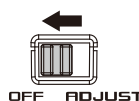
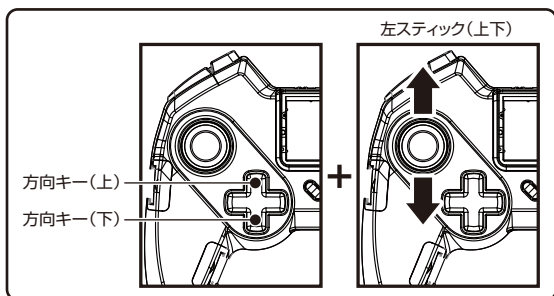
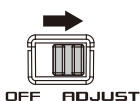


■ マウス加速度調整機能

マウスをゆっくり動かした時には少しのスピードで動き、マウスを素早く動かした時には、より素早い動きで動く加速度を調整できます。

<設定方法>

1. コンフィグスイッチを「ADJUST(アジャスト)」側に切り替えます。
2. 水平方向の加速度を変更するには方向キー(上)を押しながら左スティックの上下で加速度を調整します。垂直方向の加速度を変更するには方向キー(下)を押しながら左スティックの上下で加速度を調整します。
3. 感度表示LEDの色調が、感度に合わせて下表のように変化します。
4. お好みの加速度に調整したら、コンフィグスイッチを「OFF」に切り替えます。

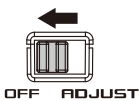
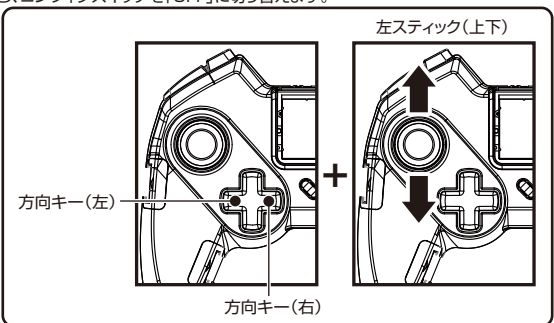
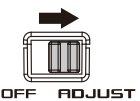


感度表示LED色調	消灯	緑	黄	赤	紫	青	水	白	
加速度	水平方向	0.25倍	0.5倍	0.75倍	1倍	1.5倍	2倍	4倍	8倍
	垂直方向	0.25倍	0.5倍	0.75倍	1倍	1.5倍	2倍	4倍	8倍

■ ADSマウス加速度調整機能

<設定方法>

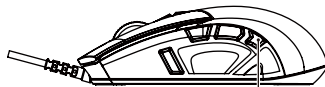
1. コンフィグスイッチを「ADJUST(アジャスト)」側に切り替えます。
2. 水平方向の加速度を変更するには方向キー(左)を押しながら左スティックの上下で加速度を調整します。垂直方向の加速度を変更するには方向キー(右)を押しながら左スティックの上下で加速度を調整します。
3. 感度表示LEDの色調が、感度に合わせて下表のように変化します。
4. お好みの加速度に調整したら、コンフィグスイッチを「OFF」に切り替えます。



感度表示LED色調	消灯	緑	黄	赤	紫	青	水	白	
ADS 加速度	水平方向	0.25倍	0.5倍	0.75倍	1倍	1.5倍	2倍	4倍	8倍
	垂直方向	0.25倍	0.5倍	0.75倍	1倍	1.5倍	2倍	4倍	8倍

■ クイックボタン

クイックボタン(23)を押すと、押している間のマウスの操作速度が最大になります。少しのマウス操作(ストローク)で素早い視点移動ができ、クイックな方向転換時などに有効です。



クイックボタン

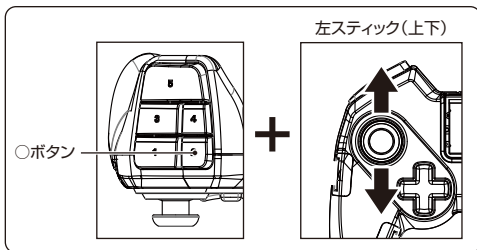
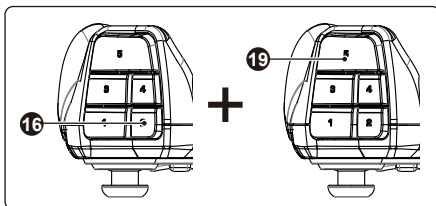
■ ウォークボタン

ウォークボタン(16+19)を押しながら左スティックを倒すと、歩行動作(左スティックを少し傾けた状態)ができます。

16 + 19 ウォークボタン

<感度調整方法>

1. コンフィグスイッチを「ADJUST(アジャスト)」側に切り替えます。
2. ○ボタン(16)を押しながら左スティックの上下で感度を調整します。
3. 感度表示LEDの色調が、感度に合わせて下表のように変化します。
4. お好みの感度に調整したら、コンフィグスイッチを「OFF」に切り替えます。



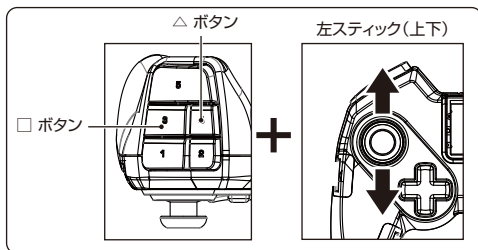
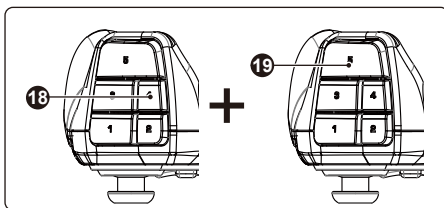
感度表示LED色調	消灯	緑	黄	赤	紫	青	水	白
ウォーク速度	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%

■ スナイプボタン

スナイプボタン(18+19, 21)を押している間、マウスの感度が緩やかになります。遠距離射撃など精密なエイミングを行う際に有効です。

1. コンフィグスイッチを「ADJUST(アジャスト)」側に切り替えます。
2. 水平方向の加速度を変更するには□ボタン(18)を押しながら左スティック(1)の上下で加速度を調整します。
垂直方向の加速度を変更するには△ボタン(19)を押しながら左スティック(1)の上下で加速度を調整します。
3. 感度表示LEDの色調が、感度に合わせて下表のように変化します。
4. お好みの感度に調整したら、コンフィグスイッチを「OFF」に切り替えます。

18 + 19 スナイプボタン



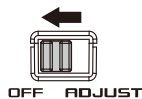
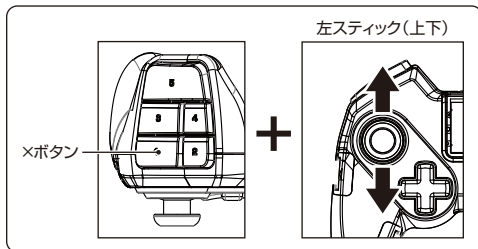
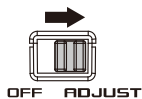
感度表示LED色調		消灯	緑	黄	赤	紫	青	水	白
スナイプ速度	水平方向	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%
	垂直方向	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%

■ デッドゾーン調整機能

マウス速度の最小値の範囲を変更できます。少しの動作で素早く動かしたい場合の調整に有効です。

<感度調整方法>

1. コンフィグスイッチを「ADJUST(アジャスト)」側に切り替えます。
2. ×ボタン(16)を押しながら左スティック(1)の上下で感度を調整します。
3. 感度表示LEDの色調が、感度に合わせて下表のように変化します。
4. お好みの感度に調整したら、コンフィグスイッチを「OFF」に切り替えます。



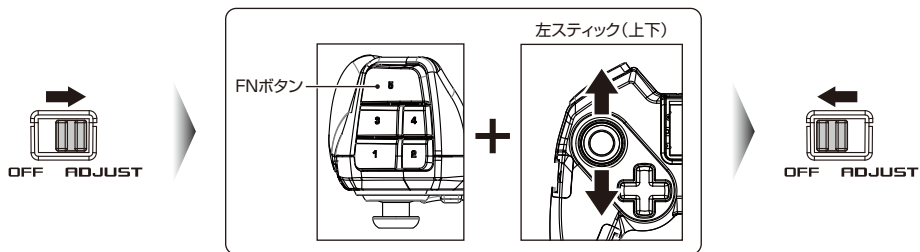
感度表示LED色調	消灯	緑	黄	赤	紫	青	水	白
デッドゾーン	0	±7	±14	±21	±28	±35	±42	±50

■ ADS(Aim Down Sight)デッドゾーン調整機能

ADS中のマウス速度の最小値の範囲を変更できます。少しの動作で素早く動かしたい場合の調整に有効です。マウスの右クリックに割り当てたボタンのデッドゾーンの範囲を変更します。

<感度調整方法>

1. コンフィグスイッチを「ADJUST(アジャスト)」側に切り替えます。
2. FNボタン(⑨)を押しながら左スティック(①)の上下で感度を調整します。
3. 感度表示LEDの色調が、感度に合わせて下表のように変化します。
4. お好みの感度に調整したら、コンフィグスイッチを「OFF」に切り替えます。



感度表示LED色調	消灯	緑	黄	赤	紫	青	水	白
ADSデッドゾーン	0	±7	±14	±21	±28	±35	±42	±50

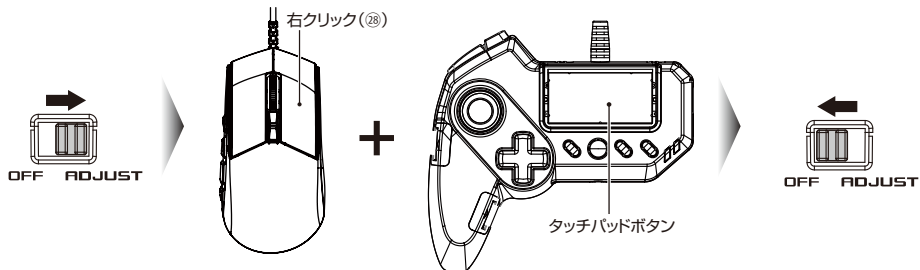
■ ADSロック機能

ADSの状態をロックすることができます。(右クリックのみ有効)

右クリック(⑳)を一回押すと、登録した機能のボタンをホールドして入力し続けます。もう一度右クリックを押すまで入力されたままになり、指を離してもADS状態をロックできます。右クリックはL1、L2、R1、R2のいずれか®のうち、ADS機能のボタンに設定してください。

<設定方法>

1. コンフィグスイッチを「ADJUST(アジャスト)」側に切り替えます。
2. タッチパッドボタン(㉑)を押しながら、右クリックを2秒間押します。(感度表示LEDが2秒間点滅します。)
3. コンフィグスイッチを「OFF」に切り替えます。(感度表示LEDが点滅します。感度が400dpiの時は白色で素早く点滅します。)

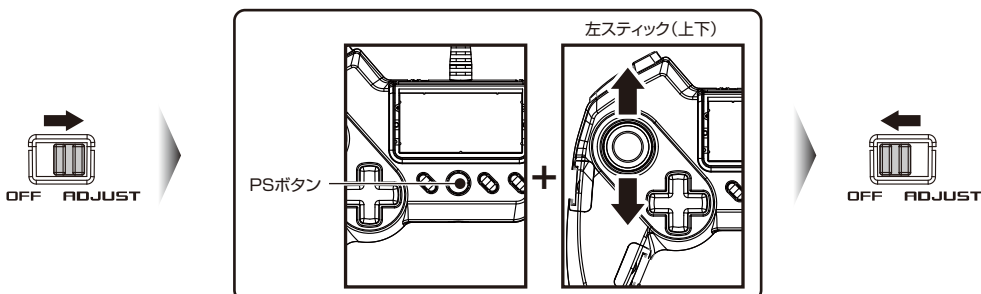


■ 左スティック感度調整

左スティックの感度調整を行うことができます。

<感度調整方法>

1. コンフィグスイッチを「ADJUST(アジャスト)」側に切り替えます。
2. PSボタン(⑥)を押しながら左スティック(①)の上下で感度を調整します。
3. 感度表示LEDの色調が、感度に合わせて下表のように変化します。
4. お好みの感度に調整したら、コンフィグスイッチを「OFF」に切り替えます。



感度表示LED色調	消灯	緑	黄	赤	紫	青	水	白
左スティック感度	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%

■ タッチパッド/タッチパッドボタン

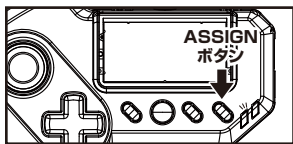
本品はワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)のタッチパッド/タッチパッドボタンと同じタッチパッド機能を搭載しています。

■ 初期化について(ボタン割り当て、感度設定)

■アサイン(ボタン割り当て)を初期化する方法

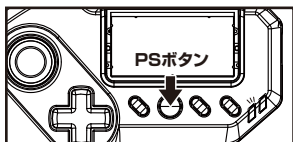
各ボタンの割り当てを初期状態に戻します。

(例：PS4™モードでの初期設定をした場合、PS3®モードでは解除されません。)



①ASSIGN ボタンを長押ししてください。(3秒間)

→ASSIGN LEDが点灯し、ボタン割り当てが変更できるようになります。



②ASSIGN LEDが点灯中にPSボタンを5秒間押します。

→ASSIGN LEDが消灯します。

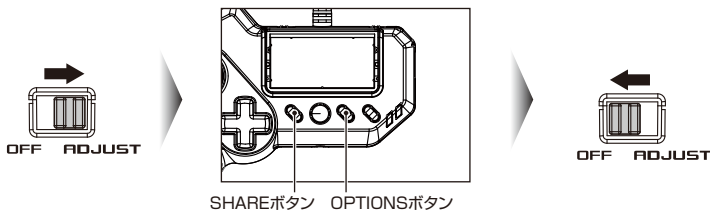
■感度設定を初期化する方法

各感度設定を初期状態に戻します。

ウォーク設定 スナイフ設定 デッドゾーン設定 ADSデッドゾーン設定
マウス感度調整設定 マウス加速度調整設定 ADSマウス加速度調整設定
ADSロック設定 左スティック感度設定

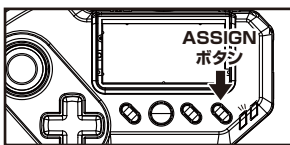
<設定方法>

1. コンフィグスイッチを「ADJUST (アジャスト)」側に切り替えます。
2. OPTIONSボタン(⑦)とSHAREボタン(④)を同時に3秒間押します。ASSIGN LEDが3秒間点灯します。
3. コンフィグスイッチを「OFF」に切り替えます。



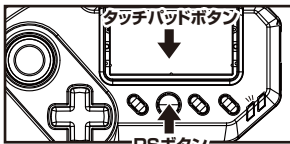
■全ての設定を初期化する方法

各ボタンおよび各感度設定を初期状態に戻します。



①ASSIGN ボタンを長押ししてください。(3秒間)

→ASSIGN LEDが点灯し、ボタン割り当てが変更できるようになります。



②ASSIGN LEDが点灯中にタッチパッドボタンとPSボタンを5秒間長押しします。

→ASSIGN LEDが消灯します。

■ PCでの使用方法 (TAC ゲーミングソフトウェア)

『TAC ゲーミングソフトウェア』

TAC ゲーミングソフトウェアで各プロファイル設定が調整できます。
(*http://www.hori.jp/products/p4/p4_tac_g1/で入手可能)

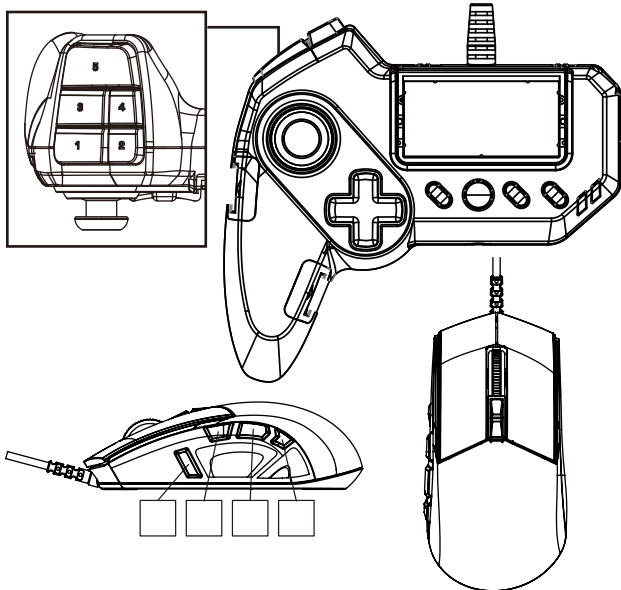
必要スペック

- ・ Windows®10 / 8.1 / 8 / 7
- ・ USB ポート
- ・ インターネット接続環境

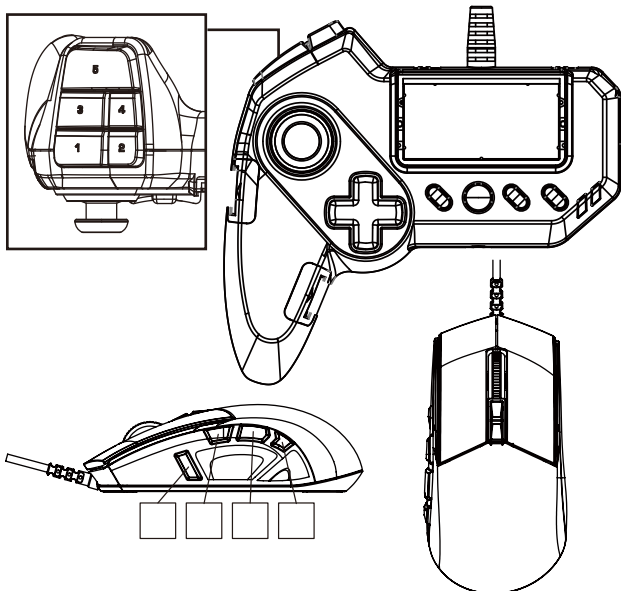
■ キーコンフィグ

ASSIGN機能で割り当てたボタン配置を図にご記入いただき、ボタン配置図としてご使用ください。

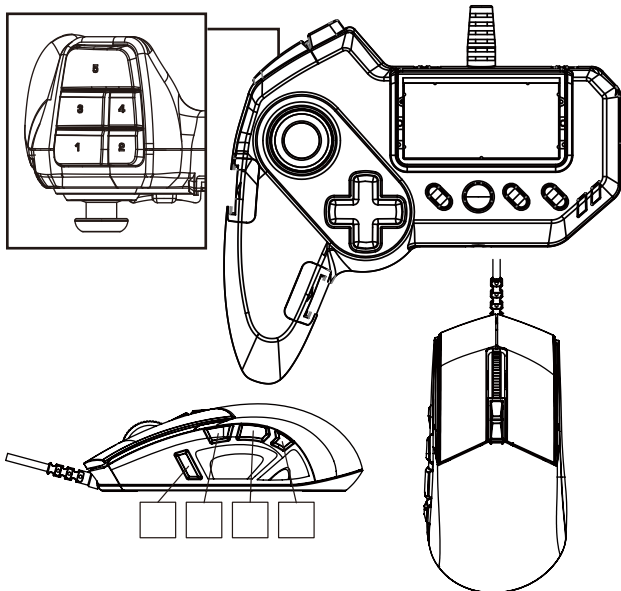
パターン A	
プラットフォーム	PS4™・PS3® PC(パッド)
ウォークボタン	
スナイプボタン(水平)	
スナイプボタン(垂直)	
dpi	
デッドゾーン	
ADSデッドゾーン	
マウス加速度(水平)	
マウス加速度(垂直)	
ADSマウス加速度(水平)	
ADSマウス加速度(垂直)	
ADSロック	
スクロールアップ	
スクロールダウン	
左スティック感度	



パターン B	
プラットフォーム	PS4™・PS3® PC(パッド)
ウォークボタン	
スナイプボタン(水平)	
スナイプボタン(垂直)	
dpi	
デッドゾーン	
ADSデッドゾーン	
マウス加速度(水平)	
マウス加速度(垂直)	
ADSマウス加速度(水平)	
ADSマウス加速度(垂直)	
ADSロック	
スクロールアップ	
スクロールダウン	
左スティック感度	

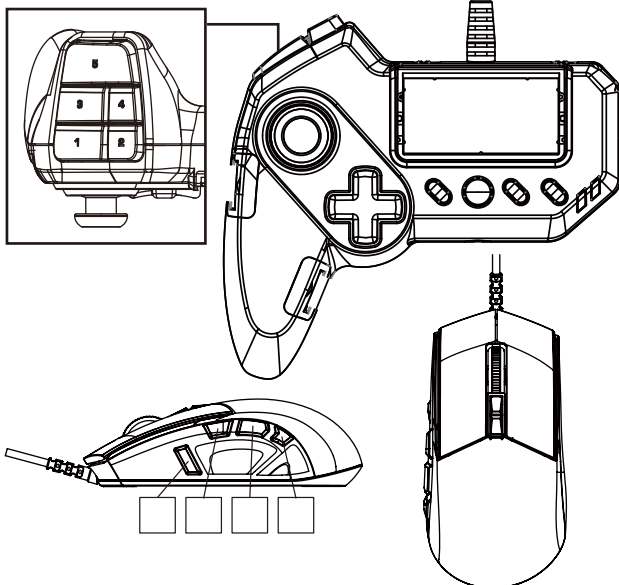


パターン C	
プラットフォーム	PS4™・PS3® PC(パッド)
ウォークボタン	
スナイプボタン(水平)	
スナイプボタン(垂直)	
dpi	
デッドゾーン	
ADSデッドゾーン	
マウス加速度(水平)	
マウス加速度(垂直)	
ADSマウス加速度(水平)	
ADSマウス加速度(垂直)	
ADSロック	
スクロールアップ	
スクロールダウン	
左スティック感度	



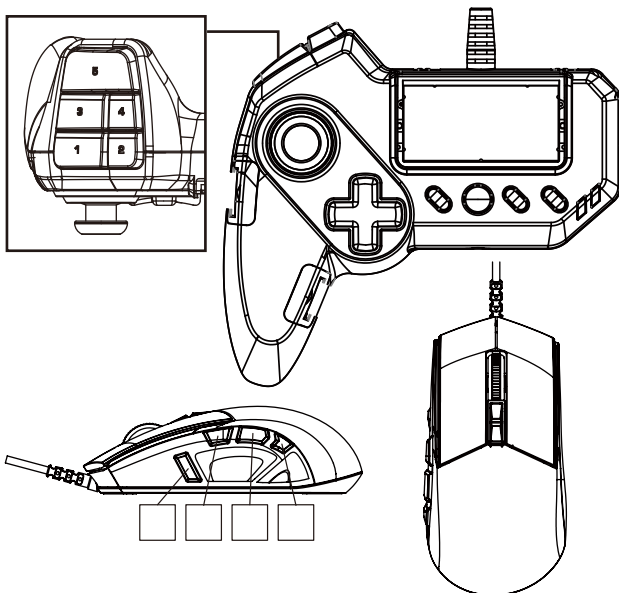
パターン D

プラットフォーム	PS4™・PS3® PC(パッド)
ウォークボタン	
スナイフボタン(水平)	
スナイフボタン(垂直)	
dpi	
デッドゾーン	
ADSデッドゾーン	
マウス加速度(水平)	
マウス加速度(垂直)	
ADSマウス加速度(水平)	
ADSマウス加速度(垂直)	
ADSロック	
スクロールアップ	
スクロールダウン	
左スティック感度	



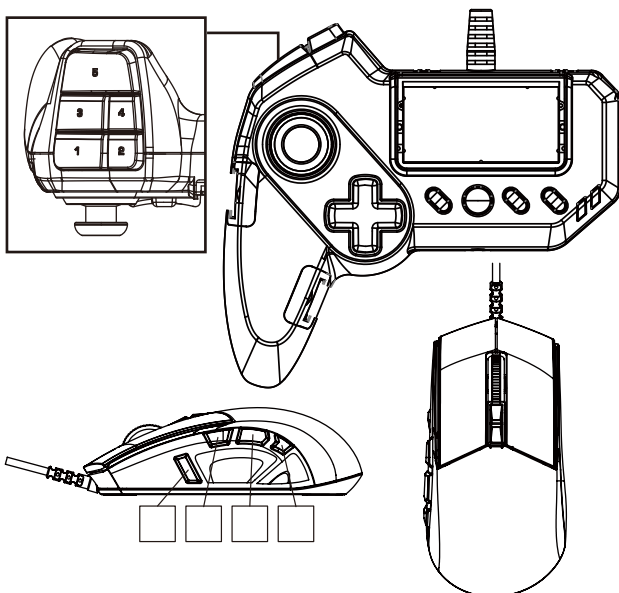
パターン E

プラットフォーム	PS4™・PS3® PC(パッド)
ウォークボタン	
スナイフボタン(水平)	
スナイフボタン(垂直)	
dpi	
デッドゾーン	
ADSデッドゾーン	
マウス加速度(水平)	
マウス加速度(垂直)	
ADSマウス加速度(水平)	
ADSマウス加速度(垂直)	
ADSロック	
スクロールアップ	
スクロールダウン	
左スティック感度	

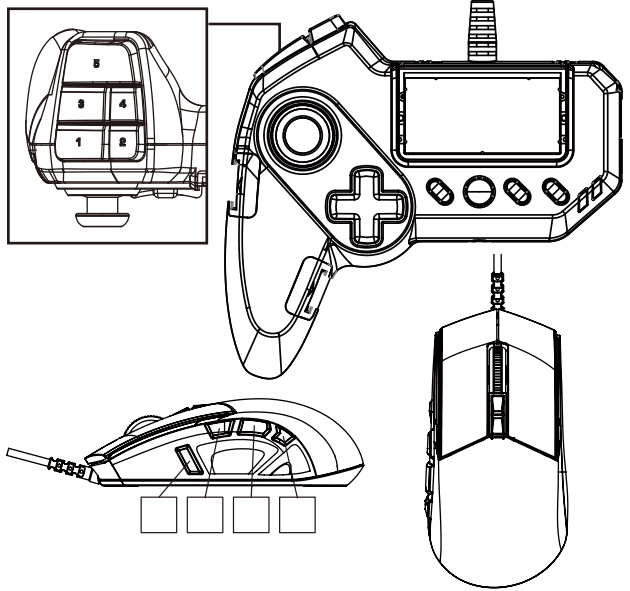


パターン F

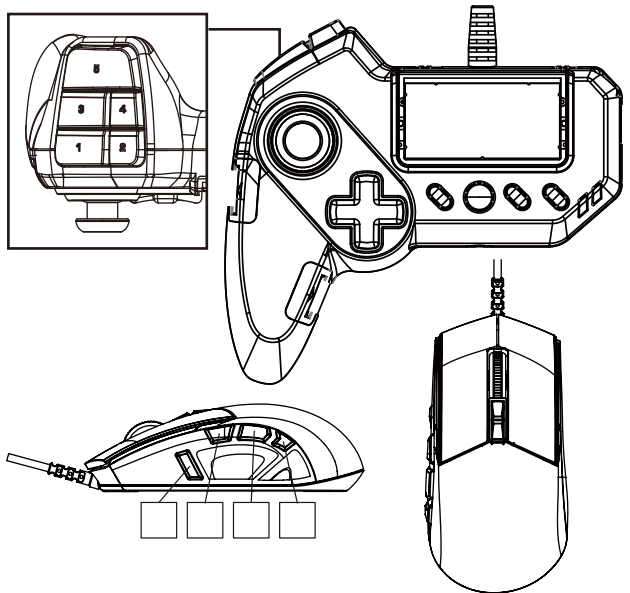
プラットフォーム	PS4™・PS3® PC(パッド)
ウォークボタン	
スナイフボタン(水平)	
スナイフボタン(垂直)	
dpi	
デッドゾーン	
ADSデッドゾーン	
マウス加速度(水平)	
マウス加速度(垂直)	
ADSマウス加速度(水平)	
ADSマウス加速度(垂直)	
ADSロック	
スクロールアップ	
スクロールダウン	
左スティック感度	



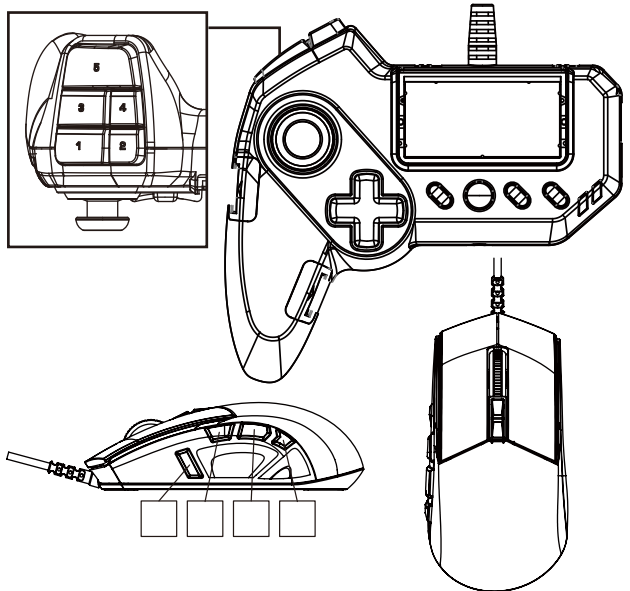
パターン G	
プラットフォーム	PS4™・PS3® PC(パッド)
ウォークボタン	
スナイフボタン(水平)	
スナイフボタン(垂直)	
dpi	
テッドゾーン	
ADSテッドゾーン	
マウス加速度(水平)	
マウス加速度(垂直)	
ADSマウス加速度(水平)	
ADSマウス加速度(垂直)	
ADSロック	
スクロールアップ	
スクロールダウン	
左スティック感度	



パターン H	
プラットフォーム	PS4™・PS3® PC(パッド)
ウォークボタン	
スナイフボタン(水平)	
スナイフボタン(垂直)	
dpi	
テッドゾーン	
ADSテッドゾーン	
マウス加速度(水平)	
マウス加速度(垂直)	
ADSマウス加速度(水平)	
ADSマウス加速度(垂直)	
ADSロック	
スクロールアップ	
スクロールダウン	
左スティック感度	



パターン I	
プラットフォーム	PS4™・PS3® PC(パッド)
ウォークボタン	
スナイフボタン(水平)	
スナイフボタン(垂直)	
dpi	
テッドゾーン	
ADSテッドゾーン	
マウス加速度(水平)	
マウス加速度(垂直)	
ADSマウス加速度(水平)	
ADSマウス加速度(垂直)	
ADSロック	
スクロールアップ	
スクロールダウン	
左スティック感度	



● イラストと本品は多少異なる場合があります。
● 本品の仕様および外観は改良のため予告なく変更することがありますのでご了承ください。
● PlayStation™、PS4™、PS3™、PS one™ および DUALSHOCK™ は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。
● ①、②、③、④、⑤、⑥、⑦、⑧、⑨、⑩、⑪、⑫、⑬、⑭、⑮、⑯、⑰、⑱、⑲、⑳、㉑、㉒、㉓、㉔、㉕、㉖、㉗、㉘、㉙、㉚、㉛、㉜、㉝、㉞、㉟、㊱、㊲、㊳、㊴、㊵、㊶、㊷、㊸、㊹、㊺ は株式会社ソニーの登録商標です。
● その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

対象年齢:6歳以上